

Interaktiv underhållning

HIGH SCORE

Stor tävling:
Rösta fram
årets spel

januari 1995 • årgång 2 • pris 24:50 kr (inkl moms)
norge 29 nkr, finland 22 fmk

System
Shock
– bästa spelet
någonsin

Lejon-
kungen
på din PC



Flygduell över
internet

Hela världen möts i Air Warrior

TIDSAM 0675-01



01

7 385067 502457



Listiga dataköpare...

Billigast i Sverige?

ALLA VÅRA PRISER ÄR INKLUSIVE MOMS!

Ljud Kit

16 bitars ljudkort +
25 Watts Högtalare

1.399:-

Köp till ett CD-ROM för 1.399:-

CD-ROM PACK

TIO CD-SKIVOR MED
UNDERHÅLLNING

Animals
World Atlas
Space Encyclopedia
World Cup 94
Winter Olympics
Links
Thunderhawk
Outrun
James Pond 2
Print & Paint
Family Comedy Routines
Johnny Castaway
m.m.

599:-
Smäll till!

Beställda varor skickas mot efterkrav med
förkortad leveranstid hos Postverket, angivna
priser är inkl moms, Postförskottavgift och
frakt tillkommer. 1 ÅRS GARANTI

OPPET: VARDAGAR

1100 - 1800

Ring eller Faxa efter
komplett produktförteckning.

TEL: 019-57 33 93

TEL/FAX: 019-57 33 96

BOX 1112, 692 25 KUMLA

ANGIVNA PRISER ÄR INKL. MOMS.

Reservations- och prisändringar och aut. försändring

NYÅRSRAKETER!

PC DISK 3,5

Aladdin	299:-
Cannonfoder 2	329
Colonization	439
Club Football Man.	329:-
Doom II	499:-
Dungeon Master 2	
FIFA Soccer	389
Graffiti Fleet	479
Lion King	349
NHL	429
Rise of the Robots	399
Sim City 2000	379
Simon the Sorcerer	349
Super Skid Pad	299
System Shock	479:-
Transport Tycoon	429
Theme Park	399
Tie Fighter	409:-

PC 3,5

Breakline	159:-
Genesis	249
Myra	129:-
On the Ball	249:-
Sabre Team	219
Sensible Soccer	169:-
Sim City Scen. Disc	129:-
Pacific Strike	399:-
Premier Manager 2	139:-
Reunion	199:-
Merchant Prince	299:-
World Tennis Champ.	169:-
WWII Battle of the S.	299:-

CD 32

Alien Breed 2	289:-
Beneath a Steel Sky	319:-
Darkseed	299:-
Jungle Strike	279:-
Ulti Divi	269:-
Manchester United	289:-
Megalace	299:-
PGA Euro. Tour	319:-
Pinball Illusions	289:-
Rise of the Robots	349:-
Simon the Sorcerer	349:-
Subways 2050	259:-
Super Stardust	289:-
Theme Park	314:-
Tap Gear 2	259:-
UFO	299:-

CD 32

Alien Breed Qwak	159:-
Beavers	149:-
Bubba'n Stix	149:-
Casino	179:-
Chaos Engine	129:-
Disposibel Hero	209:-
Guardian	189:-
Heimdall 2	229:-
Legacy of Sorasil	189:-
Lemmings	129:-
Liberation	99
Nick Faldo Golf	159:-
Premiere	129:-
Sens. Socc. Int. Ed.	129:-
Striker	189
Trolls	199

PC CD-ROM

7th Guest	229:-
Commander Blood	399:-
Colonization	479:-
Creature Shock	569:-
Dragon Larc	379:-
Dungeon Master 2	449:-
Inferno	559:-
Magic Carpet	549:-
NHL 95	479:-
PGA 486	559:-
Peter & Wolf	449:-
Rebel Assault	289:-
Rise of the Robots	499:-
Sim City 2000	399:-
Theme Park	349:-
Under a Killing Moon	599:-

PC CD-ROM

AEGIS	399:-
CD Compiler	199:-
Challenge Pool	249:-
Conspiracy	189:-
Hell Cab	249:-
Return of the Phant	299:-
Reunion	289:-
Sim City	149:-
Syndicate Plus	329:-
Tornado	269:-

159:-

Behöver Du bara betala
för en perfekt PC Jaysstick!

TRAPRIS

God fortsättning på MultiMediaåret 1995!

MEGAMAIL

Alla talar om Internet.

Vi tar dig dit. Och visar varför.

➔ Internet är hett. Överallt i media talas det om möjligheterna som öppnats i den nya elektroniska världen. Och visst är Internet helt fantastiskt. Men bara under förutsättning att du har ett verktyg som gör att du kan utnyttja det optimalt.

Mnet har byggt en ny väg in i den elektroniska världen.

Med utgångspunkt från användaren och med hjälp av marknadens mest sofistikerade teknik har vi byggt en effektivare påfart till Internetvärlden.

Vi har strukturerat den gigantiska informationsmängden och skapat möjligheten att navigera med precision. Oavsett om du är intresserad av politik, kultur, spel eller astronomi visar Mnet vägen till de bästa bitarna.

När du ansluter dig till Mnet får du en egen brevlåda för elektronisk post. Brevan kan du skicka över hela världen och är framme på några sekunder.

Innan du "klistrar igen kuvertet" kan du lagga i texter, bilder, ljud eller program.

Gör några snabba klick och ge dig iväg.

För att du ska komma igång snabbt levererar vi ett komplett paket som innehåller allt du behöver för att ge dig ut på Internet. Det spelar ingen roll om du har PC, Mac eller Amiga, i varje abonnemang ingår den senaste programvaran (MOSAIC, Viewers, PPP mm), e-mail adress och ett antal fria timmar på Internet. Installera med några musklick och ge dig in i en helt ny värld.

Det finns fyra alternativ att välja mellan när du ska ansluta dig.

1. Mnet Mini, 129:-/mån (inkl. 3 fria tim.)
2. Mnet Midi, 199:-/mån (inkl. 6 fria tim.)
3. Mnet Maxi, 249:-/mån (inkl. 12 fria tim.)
4. Mnet Multi, 399:-/mån (inkl. 36 fria tim.)

Övrig tid kostar 30:-/tim.

När du tecknar ditt abonnemang kan du samtidigt köpa ett modem (US-Robotics Sportster V.34/28 800 bps) från oss för endast 3.150:- inkl moms.

För endast 129:-/mån
får du en komplett Internet-anslutning

Ring

020-983 784

och beställ ditt Mnet-paket redan idag. Handbok och disketter kommer mot postförskott inom några dagar (postförskottsavgift ingår).

För att kunna utnyttja din Mnet-anslutning optimalt ska din utrustning uppfylla följande generella krav: Minst 9 600 bits modem, 4Mb RAM. Minikonfiguration: PC 386, Windows 3.1; Mac LC II eller Performa 400; Amiga 68020-processor, hårddisk, OS 2.0 eller senare.

Mnet

NYHETER

william gibson på sverigebesök 8

spelen du kan köra över modem 9

atarin lever! 11

lion king till pc 12

REPORTAGE

air warrior över internet 16

gör egna spel med klik&play 21

rösta fram årets spel 22

historielektion som strategispel 25

RECENSIONER

action

system shock 34

delta v 38

novastorm 41

stunt race fx 46

dragon 46

simulatorer

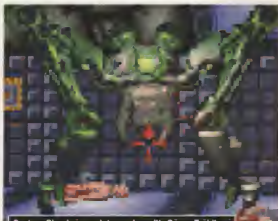
dawn patrol 35

inferno 36

armoured fist 42



Allt fler svenskar får tillgång till Internet, och därmed också möjlighet att spela Air Warrior. I luftstriderna deltar folk från hela världen. Upp till 60 deltagare kan spela samtidigt.



System Shock är spelet som har allt. Göran Fröjd hyperventilerar av lycka när han spelar det och han saknar ett högre betyg än det högsta.



Armoured Fist är en lysande stridsvagnsimulator. Underbar grafik, fantastiska ljud effekter och lättspelat har gjort att redaktör Burén är lyrisk över det.

REDAKTION

High Score, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05

Chefredaktör, ansvarig utgivare

Christer Rindeblad

Redaktionschef

Per-Otto Lekare

Spelredaktör

Johan Burén

Redigering

Daniel Törnqvist

Lars Zornell

Erik Oskarsson

Sekretärare

Jenny Rodin

Praktikant

Erika Hagberg

Marknadsavdelning

Kristina Malm

Ursula Engström

RIPPNING OCH TRYCK

IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

REPRO

Bildburken, Stockholm
(Ett sådant tack till Göran)



Under den senaste tiden har det presenterats en hel massa titlar som kallar sig "den första interaktiva filmen". Nu har det äntligen kommit något som kan göra skid för den beteckningen.



Datorspelet börjar alltid med likna tecknad film. Ecstasia är det senaste i raden av äventyrsspel med avancerad 3D-grafik.



Även om du är lite av en sportintresserad, så är det en mycket spännande sport som man älskar att se på. Om du vill se på andra sidan polen, så kan även du spela. I film, serier och i tv, så finns det, prova på det.

sport

baseball '94 30

football '95 30

fifa '95 45

ea tennis 45

strategi

troubled souls 38

powermonger 43

zeppelin 44

äventyr

under a killing moon 28

wrath of the gods 31

dream web 37

ecstasia 40

gabriel knight 43

FUSK & TIPS

fusk 52

äventyrsakuten 55

ÖVRIGT

high score-disketten 14

spelbörsen 59

spellistan 60

PRENUMERATIONSPRISER

Två år (24 nr) 475 kr
Ett år (12 nr) 249 kr
Halvår (6 nr) 129 kr

PRENUMERATIONSSERVICE

Titel Dista AB
112 86 STOCKHOLM
Tel: 08-652 43 00

UTGIVARE

Bröderna Lindströms Förlägs AB
VD
Gunnar Netz
Ekonomischef
Pål Sjögren

ANNONSER

High Score annonserledning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33
Jen Sundström, 0302-354 00

■ ■ ■
Här presenteras ett utval av de mest intressanta annonserna. För fullständigt utbud av annonser, se sidan 112 i denna utgåva. Annonserna i denna utgåva är inte garanterade. ISSN 1104-1307

Konstruktiv debatt om våld är bra

I dessa tider av debatt om våldet i vårt samhälle, och vad våldet beror på, har dator- och videospel hamnat under luppen.

Att vi har en debatt om våld tycker jag är bra, så länge den är konstruktiv.

Att många datorspel i en eller annan form innehåller våld är ett faktum. Och delar av spelindustrin borde ta ett större ansvar för de produkter de släpper ut på marknaden.

Det är främst spel som direkt vänder sig till den yngre publiken som borde synas närmare. Mortal Kombat II är ett sådant exempel. Det är ett bortom-uppspel där det gäller att slåss med sparkar, slag och diverse tillhyggen med en motståndare, styrd av datorn eller människa. Visserligen har det satts en 18-års gräns på spelet, men många yngre kommer att göra allt för att komma över spelet.

Från och med nästa nummer kommer High Score redovisa de åldersgränser på spel som har satts av den europeiska organisationen European Leisure and Software Publishers Association (ELSPA). England har redan haft sin debatt om våldssamma spel, och ELSPA samarbetar nu med den engelska motsvarigheten till den svenska filmsensuren för att sätta åldersgränser på datorspel. Så härnäst kommer ni att få information om den rekommenderade åldern till spelen i våra recensioner.

Att vålddebatten av och till spel är en väl ofrånkomligt. Främst är det kvällspressen som har en tendens att hårdvinka företeelser. I december förra året fanns det artikel i Aftonbladet som handlade om ett ungdomar utmanar vuxenvärlden med våld. Som ett exempel tas spelet Air Warrior upp i artikeln efter som man inte spelar mot dator utan mot mänskliga motståndare. Exemplet är taget ur luften och har ingenting att göra med den debatt som i övrigt förs. Läs istället min artikel om Air Warrior längre fram i detta nummer av High Score.

Vi ses uppe i luften!

Jenny Flodén

Redaktionssekreterare som påstår att hon druckit i arbete. Och det kan man ju förstå när hon ser som sin uppgift att hålla ordning på det här stället.



Daniel Törnqvist

Efter att ha ätit den mest fettygande pizza som gick att uppbära i stockholmstrakten har denne man nu lite svårt att få plats vid sin PC. Han klagar också på att joystickens slinter mellan hans flötiga fingrar.



Erik Oskarsson

Fingerfärdig kille som försöker klara av första nivån på Denkey Kong Country. Har Mac och Megadrive.



Ove Kaufeldt

Redaktionen svar på Arne Hegnerfors. Hans skämt håller en jämn och lag nivå och man kan alltid vara säker på att det kommer mera när man tror att det åntingen är slut.



Derek dela Fuente

High Scores motsvarighet till Greta Garbo. Skygg typ som gömmer sig i London. De som sett honom säger att denna spikbild är mycket lik.

Lasse Zernell

Skjutgalsen typ som försöker vara rolig på denna sida. Det är han dock väldigt trött på nu...



P-O Lekare

P-O är svårt närt av tiden i Las Vegas. Han såg där Elvisar överallt, näväl i luften som på gatorna. Nu säger han inte så mycket annat än "hacka hacka burning love". Vi på redaktionen skramlar till en av-elsvisifierings-behandling åt P-O.



Magnus Lindberg

Fälsklirare som fuskar till det mesta. Kan du också fuska, berätta hur du gör och skicka det till: Funk, High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM



Christer Rindeblad

Vår chefredaktör. Frågar ständigt när det där "cyberspace" kommer.



Göran Fröjd

Äventyrsexpert och snaskig kvalitetsbedömnings-murvel som spenderar all sin lediga tid med att spela System Shock på sin PC.



Markus "Tjaos" Dahlberg

Efter den lilla tävlingen i förra numret druckit vi på redaktionen i svar. Alla är visserligen helt felaktiga, men det bryr vi oss inte om. Det var den bäst öppnade lösningen som gällde, och den kom från Martin Högberg i Bräslan. Han får en musmatta (eller kanske något annat, vem vet?). På bilden ses Markus i brevöppnartagen. (Bra öppnat och bra drägligt blev brevet.)



Anders Reuterswärd

Ar ständigt ute och flyger nuförtiden. Tycker att Dawn Patrol är ett stortlöst PC-spel, men skulle helst se att det kom till C64.



Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skicka ett brev till oss! Adressen är:

High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

nyheter

Cyberpappan besöker Sverige

Jag tycker synd om dem som gör spel idag. Allt de gör kommer att vara bortglömt om några år.

Det är William Gibson, författare och cyberpunks upphovsman som säger det.

Gibson är i Sverige för att puffa för sin bok "Virtual Light" som nyligen kommit ut på svenska. Han är en gånglig, medelålders man med rufsigt hår och runda glasögon. Och han verkar tillämpligen mått på uppmärksamhet.

– Cyberpunk var något som journalister hittade på, säger han. Jag har aldrig sett mig själv som cyberpunkare. Jag vet inte ens riktigt

vad det är.

Det var Gibson som uppfann ordet cyberspace och därmed gav namn åt något som är högst aktuellt i dessa internettider. Ordet cyberspace finns nu med i Oxfords engelska ordlista, något Gibson verkar stolt över.

– Fast mitt namn står ju inte bakom det, säger han och låtsas vara lite besviken.

Han pratar om internet, om den tekniska utvecklingen och också lite om datorspel. Själva har han bara en gammal Mac och är långt ifrån något teknikfrak. Han har inte ens någon e-mailadress. Men han är intresserad av hur den galloperande tekniska utvecklingen påverkar oss människor.

– Cyberspace är en lika stor uppfinning som staden, säger han.

Han är övertygad om att datorspelen kommer att utvecklas i en accelererande takt.

– De plattformar som finns idag kommer att vara föråldrade redan om ett par år. Det kommer att vara som de där åttaspiarsbandspelarna, ingen kommer att veta vad det är för något.

På det sättet har alltså



William Gibson, mannen som uppfann cyberspace, känner sig inte riktigt hemma i den värld han själv skapat.

spelmakarna en otacksam uppgift. De spel som utvecklas nu kommer snart att vara hopplöst omoderna

och allt arbete som är nerlagt på spelen vara glömt.

Lasse Zernell



Årets mardröm är här

Alla slåss nu för att överträffa publiken med häftiga spel. Virgin lyckas vara på god väg med Creature Shock.

Med hjälp av ny teknik har de skapat ett actionspel som har i det närmaste filmlik grafik.

Ett rymdskepp försvinner under mystiska omständigheter i närheten av en av planeten Jupiters månar. Som hjälte ska du försöka ta reda på vad som har hänt.

Creature Shock är uppdelat i två olika typer av actionspel. För det första ska du ta dig från en planet till en annan. Den här delen är skapad i gammal god shoot'em-up anda, där du flyger och ska skjuta ner asteroider, minor samt anfal-

lande skepp. Sen ska du också lämna ditt skepp för att utforska utomjordiska baser.

Det nya med Creature Shock är att det inte är någon skilnad på mellansekvenserna och själva

actiondelen i spelet. Båda delarna har lika fantastisk grafik.

Spellet finns ute nu på PC CD-ROM, ligger på hela två skivor och recenseras i nästa nummer av High Score.



Creature Shock är det första spelet som har filmlika actionsekvenser, något som är bli strändad i framtiden.

CD-ROM allt vanligare

De flesta nya spelmaskiner är baserade på CD-ROM-teknik.

Commodore har sedan en tid ute sin CD32 och Philips sin CD-i. Den sistnämnda marknadsförs som en multimediamaskin med möjligheter att spela foto-CD och vanliga spelfilmer. CD32 klarar med en tillsats också av att spela filmer från CD, men marknadsförs mer som ett TV-spel.

Ataris Jaguar är i grunden byggd för traditionella spelkassetter, men det går att koppla en CD-spelare till den.

Hejt klart är i alla fall att CD är ett medium vi får leva med ett bra tag till.

Konsolernas framtid hotad?

Den 9 december förra året lanserade elektronikkjätten NEC sin nya spelmaskin PC-FX och den 3 december lanserades Sonys Playstation på den japanska marknaden. Därmed får Matsushita som lanserade sin maskin redan i mars förra året ordentlig konkurrens eftersom också ytterligare en spelelektronikkjätte, Sega, släppte sin spelmaskin Saturn, baserad på CD-ROM-teknik, i lagom till jul.

Den verkliga speljätten Nintendo tar det lugnt. En ny maskin kommer inte förrän under våren. Den stora satsningen görs istället mot slutet av nästa år då man tänker lansera en ny generation av spelatorer.

Det kan komma att behövas ordentligt med övertalningsförmåga för att få föräldrar att satsa på dessa hårda paket. De kostar nämligen nästan lika mycket som

en enklare "riktig" dator trots att de bara går att använda till spel. Priset för de nya spelmaskinerna uppges komma att ligga på mellan motsvarande tre och fyrtusen kronor i Japan och det lär bli flera tusenlappar till i Sverige och övriga Europa. Tekniskt sett är de väl så avancerade som dagens bästa datorer med 32-bits mikroprocessorer, vilket betyder utomordentlig grafik och rörlighet.

Den nya generation som Nintendo utlovar, skall ha 64-bits processorer. Vad det betyder kan dagens spelfantaster än så länge bara gissa om.

Det närmaste året kommer troligen bli avgörande för om spelmaskinerna har en framtid eller om vanliga datorer som numera oftast säljs som "multimediamaskiner" med inbyggda CD-läsare tar hem spelet.



Giganternas kamp om köparnas gunst. Bland andra Sony, med sin PS-X, vill vara med och slåss för att ta marknadsandelar på hemmaspelsmarknaden.

Del tre i massiv saga

Tredje gången giltigt för spelet Elite. I februari släpps Frontier – The First Encounter på PC och PC CD-ROM.

Föregångaren, Frontier, släpptes i oktober 1993 och blev en jättehitt. Spelare som älskade originalen Elite, som kom ut redan i början av åttiotalet till Commodore 64, köpte spelet och folk som då var för unga kunde nu spela Frontier på sin PC. Spelet hamnade på förstaplats på försäljningslistorna, låg under sex månader på tio i topplistan och ligger fortfarande bland de 20 bästa sålarna.

Det finns högljudda rykten i The First Encounters. Det mest framträdande är den nya grafiken som har lagts in i spelet. High Score tar en förhandsblick på spelet i nästa nummer.



Nu kommer andra uppföljaren till det klassiska Elite.

Laddad uppföljare



Uppföljaren till Innocent until Caught är på gång.



Jack Ladd lever vidare och gör försats bort sig igen.

Jack Ladd är tillbaka. Innocent until Caught blev en succé och nu är uppföljaren på gång. Någon titel är ännu inte klar, men slutproduktionen av spelet är i full gång. Jack Ladd är fortfarande kosmisk specialist på skumma affärer och på att göra bort sig. Jack har precis lyckats rymma från sin cell ombord ett fångelse skepp. Jack blir strandsatt på en planet som ligger i vägen för en utomjordisk invasionsstyrka. Tillsammans med den manshatande polis kvinnan Ysanne Andropath kommer Jack att lära sig vad kampen mellan könen innebär.

I detta äventyr, som utspelar sig på fyra olika planeter, hos en religiös kult och på ett kasino, får du följa Jacks försök att bli av med Ysanne. Eller så kan du spela Ysanne och försöka stoppa utomjordingarna innan de gör om dem till tandpetare.

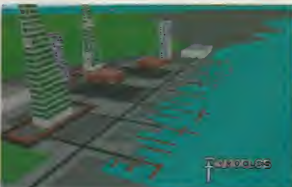
Kontrakt med Gretzky

Det är inte bara i det hockeytoga Sverige som det görs storsatsningar på ishockeyspel. I USA har Time Warner skrivit ett treårskontrakt med Wayne Gretzky för att tillverka hockeyspel med Gretzky's namn på.

Dessutom har Time Warner fått en licens av NHL:s spelarförbund som ger dem rättigheterna att använda riktiga spelares namn och egenskaper i spelen.

Till våren kommer den första versionen av Gretzky-spelet. Först kommer spelet till Sega Megadrive och framåt hösten är det tänkt att spelet ska finnas till Super Nintendo, på CD-ROM för persondatorer och i 3D-version spelhallarna.

Tvåa efter tio år



Populära Mercenary från 64:an får nu sin uppföljare i Damocles.

Mercenary hette ett spel som dök upp på den gamla goda Commodore 64 i mitten av åttiotalet. En uppföljare släpptes i början av nittiotalet då under namnet Damocles. Grafiken var inte den mest avancerade, men spelen var populära och låg länge på topplistorna. Nu är det dags för en ny version med uppdaterad grafik.

Ens är den femte planeten i solsystemet Gamma, som består av nio planeter och deras 19 månar.

Kometen Damocles kommer inom ett par timmar att kollidera med planeten Ens. Och det är upp till dig att försöka ändra på detta.

Du kommer att få flyga mellan de olika planeterna och månarna, landa för att utforska baser och städer och utforska byggnader för att finna ledtrådar och objekt. Det gäller att lösa gåtan innan Damocles krockar med Ens.

Damocles släpps på PC CD-ROM i mars.

SOFTWARE EXPRESS AB

UNDERHÅLLNING PC DISKETT

(PRIS INKL. MOMS)

1942 PACIFIC AIR WAR	445	MASTER OF ORION	445
A-TRAIN	395	MASTERS OF MAGIC	395
ACES OF THE DEEP	395	MAXIMUM OVERKILL	395
ACES OVER EUROPE	395	MAXIMUM OVERKILL MISS 2	395
ACROSS THE RHINE	395	MECHWARRIOR 2	395
ALIEN LEGACY	345	MERCHANT PRINCE	445
ALONE IN THE DARK 2	445	METAL TECH	445
ARMED & DANGEROUS	495	NIGHT & MAGIC 5 DARKSIDE	495
ARMORED FIST	395	NASCAR RACING	395
AWARD WINNING WAR GAMES	495	NHL HOCKEY	395
BATTLE ISLE 2	445	OUTPOST	395
BATTLESHIP 3000 AD	395	OPERATION CRUSADER	395
BATTLESHIP - METAL TECH	445	OVERLORD	395
BENEATH A STEEL SKY	445	PACIFIC STRIKE	445
BEYOND SQUAD LEADER	495	PACIFIC STRIKE SPOON	495
BIO FORCE	495	PANZER GENERAL	495
BIO FORCE	495	PATRICIAN	445
BLOODNET	445	PATRIOT	445
BLUE & THE GREY	445	PINBALL DREAMS	445
BOOY COUNT	395	PINBALL DREAMS 2	445
BREACH 3	445	PINBALL FANTASIES	445
CANNON FODDER	345	PIRATES GOLD	395
CARRIERS AT WAR 2	445	PIZZA TYCOON	395
CARRIERS AT WAR CONS SET	495	PLANET FOOTBALL	395
CENTRAL INTELLIGENCE	395	PUZZLE QUEST 4	395
CHAMPIONSHIP MANAG 93/94	395	PREMIER MANAGER 2	395
CIVILIZATION 500	445	QUEST FOR GLORY 4	445
CIVILIZATION FOR WINDOWS	445	RING RING TYCOON DELUXE	445
CIVILIZATION ADVANCED	445	RAVENLOFT	395
COHORT 2	395	REUNION	395
COLONIZATION	395	RISE OF THE ROBOTS	395
CRAYON THE BEAR OF END	445	SEA WOLF	395
DARK FORCES	395	SECRET OF MONKEY ISLAND 2	395
DARK LEGIONS	445	SENSIBLE SOCCER 92/93	395
DARK SUN SHATTERED LANDS	445	SENSIBLE SOCCER INT'D	395
DAY OF THE TENTACLE	445	SETTLERS	445
DELTA V	495	SHADOW CASTER	495
DELTROIT	445	SHIM CITY 2000	395
DOOM 2	495	SIMCITY 2000 WINDOWS	445
DUNE 2	445	SIMCITY 2000 SCEN DISK	175
ELITE 2	395	SIMON & THE SORCERER	445
EMPIRE DELUXE	445	SNOBENKS SKOLA SVENSK	595
F-14 FLEET DEFENDER	445	SPACE FEDERATION	395
F-15 STRIKE EAGLE 3	195	SPACE HULL	445
FALCON 3 0 & TORNADO	495	SPACE LEGENDS	495
FALCON 3 0 - MIG 29	95	SPACE QUEST 5 (VGA)	495
FIELDS OF GLORY	445	SPACE SIMULATOR - MS	495
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	395	STALINGRAD	495
FIFTH FLEET	495	STAR CRUSADER	345
FLASHBACK	395	STARLORD	395
FLIGHT SIM 5 NEW YORK	395	STAR REACH	495
FLIGHT SIM 5 PARIS	395	STRIKE COMMANDER	445
FLIGHT SIM 5 WASHINGTON	345	STRIKE COMMANDER SP 01	195
FLIGHT SIM 5 S FRANCISCO	345	STRIKE COMMANDER SPEECH	245
FLIGHT SIMULATOR 5	445	SYNDICATE	495
FORMULA ONE GRAND PRIX	395	SYSTEM SHOCK	395
GABRIEL KNIGHT	345	TANKS WARGAME KIT 2	495
GRANT NAVAL BATTLES 2	495	THE MASTER GENERAL 2	495
HANIBAL	395	THEME PARK	445
HARPOON 2	445	THE FIGHTER	445
HEIRS TO THE THRONE	495	TRANSPORT TYCOON	395
HEROES OF MIGHT & MAGIC	495	UFO - ENERGY UNKNOWN	495
INDIAN JONES 4 ADVENTURE	395	ULTIMA PART 2 SERPENT IS	395
INDY CAR RACING	395	ULTIMA 4 PAGAN	445
INDYCAR RACING TRACK PACK	245	ULTIMA 4 PAGAN SPEECH	195
INFERNO	445	ULTIMA UNDERWORLD 2	445
IRON CROSS	395	ULTIMATE BODY BLOWNS	395
K-50 NOKUM	445	WARLORDS 2	445
KICK OFF 3	345	WARLORDS 2 SCEN EDITOR	395
KINGMAKER	445	WING COMMANDER ARMADA	495
KINGS QUEST 6	445	WINGS OF GLORY 1917-1918	495
KING OF PEST (SVGA)	495	WORLD CUP USA 94	445
LION KING	295	WORLD WAR 2 B & S PACIFIC	445
LONE RUNNER	445	X-WING	445
LORDS OF MIDNIGHT	445	X-WING B-WING	245
LORDS OF THE REALM	445	X-WING IMPERIAL PURSUIT	245
LUCAS ARTS ADVENTUREPACK	495	Beas Stockholm mest värderade butik för Pc underhållning	295
MAC ARTHURS WAR	295		

UNDERHÅLLNING PC CD-ROM

(PRIS INKL. MOMS)

5 FT TEN VOL 2 (10 CD SKIVOR)	395	LORDS OF REALM	595
7TH QUEST & DUNE	495	LUCAS ARTS ADVENTUREPACK	595
11TH HOUR	495	MAGIC CARPET	595
ACES OF THE DEEP	395	MAGICK BIOGRAPH	595
AGIS GUARDIAN OF T FLEET	545	MASTERS OF MAGIC	395
ALONE IN THE DARK 2	495	MAXIMUM OVERKILL	495
ANCIENT LANDS	595	MIGHT & MAGIC 5 (W O X)	595
ARENA, THE ELDER SCROLLS	545	MILLENNIUM INTERVIEW	395
ARMORED FIST	395	MYST	395
AWARD WINNING WARGAMES	495	NASCAR RACING	395
BATTLE ISLE 2	345	NHL HOCKEY 95	395
BENEATH A STEEL SKY	495	NEBULA	495
BIO FORCE	395	NOVOSTAR	595
BLOODNET	395	OUT POST	345
BOOY COUNT	395	PANZER GENERAL	395
CINEMA 1995	795	PGA TOUR GOLF 486	595
COLONIZATION	395	PHANTASMAORIA	395
COMMANDER BLOOD	445	PIRATES GOLD	195
CREATURE SHOCK	595	POLICE QUEST 4	395
DANGEROUS CREATURES	495	PRIVATEER	395
DARK LEGIONS	445	QUEST FOR GLORY 4	395
DARK SUN SHATTERED LANDS	595	RAVENLOFT	395
DARK SUN WAKE OF RAVANER	595	REBEL ASSAULT	395
DAY OF THE TENTACLE	395	RETROBITION	445
DAWN PATROL	445	RISE OF THE ROBOTS	595
DEATHGATE	495	SAGA OF ACES (R8 & AOTP)	545
DEMONSGATE	595	SAMMAH HIT THE ROAD	445
DEMONS 2	445	SEA WOLF	395
DOOM UTILITIES (100 NVAER)	295	SECRET OF MONKEY ISLAND	445
DRAGONLORD	445	SHADOWCASTER	495
EARTH SIEGE	395	SM CITY 2000-SCENARIODISK	545
ELEPHANT	495	SPACE QUEST COLLECTION 1-5	545
EMPIRE DELUXE MASTERS ED	595	SPACE QUEST 5	395
ENCARTA 1995	595	STRIKE COMMANDER	395
EYE OF THE BEHOLDER 3	445	SWEDEN FROM SPACE	395
F-14 FLEET DEFENDER GOLD	495	SYNDICATE RUSH	445
F-15 STRIKE EAGLE 3	195	SYSTEM SHOCK	395
FALCON GOLD	445	THE X	295
FANTASY FEAST	445	THEME PARK	445
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	445	THIRD REICH	445
FIELD OF THE TENTACLE	175	TRANSPORT TYCOON	445
FORMULA ONE GRAND PRIX	195	UNDER A KILLING MOON	595
FORTRESS OF DR. RADIOAK	495	ULTIMA 4 DELA DELARNA	595
GABRIEL KNIGHT	395	ULTIMA 4 SPEECH PACK	595
GOLF MS MULTIMEDIA	445	ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	445
GRANDSTREET FLEET	495	ULTIMATE DOMAIN	445
GUADALCANAL 1942-43 (SVGA)	495	US NAVY FIGHTER	495
HARVEY	495	VOYEUR	495
HIGH COMMAND	495	WARCAPT	495
INDIANA JONES 4 ADVENTURE	395	WARPLANES	595
INFERNO	545	WILD BLUE YONDER	595
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	545	WING COMMANDER 3	595
KINGS QUEST 7	395	WING COMMANDER ARMADA	445
KYRANIDA 3	445	WINGS OF GLORY	495
LANDS OF LORE	545	X-WING COLLECTION	545
LEISURE SUIT LARRY 6	445	ZEPPELIN: GIANTS OF THE SKY	445
LION KING - FRÅN FILMEN	495	ADVENTURE ISLAND SIMULATOR	595
LITTLE BIG ADVENTURE	595	ADVENTURE VÄRRE MÄNNISKAN	595

HJÄLP OSS TÖMMA VÅRA LAGER!
REA 941227 - 950114
SPEL FRÅN 50:- TILL PC OCH AMIGA!
PRISREPPAST TILL MAXI!

SV. PC FABRIKEN
486 DX2 80 MHZ
 + INTERDISK 4 MB RAM
 + HARDDISK 420 MB
 + GRAFIKKORT VL 1MB
 + CACHE 386 KB
 + DOS 6.2 & OS/2 WARP
9.990:-

SOUNDBLASTER
16 VALUE ED.
 + 16 BIT Ljudkort
 + PANASONIC CD INTERFACE
 + MIDI INTERFACE
 + JOYSTICK INTERFACE
 + 88 KOMPATIBEL
796:-

HARDDISK 420MB
1.750:-
FORMATERA
HD DISKETTER
3,60:-

WINGMAN
EXTREME
 + AVANCERAD JOYSTICK
 + BINSPEAK FÖR SVINGVÄR
 + BINSPEAK FÖR FLYGBO
 + BINSPEAK FÖR FUNKTIONER
 + ETT ÅRS GARANTI
476:-

MULTIMEDIA

(PRIS INKL. MOMS)

FUSION DOUBLE LX 16	2 995
DIGITAL EDGE 3X SCSI	4 150
DISCOVERY CD 2	2 395
EASY CD 16 EXTEN	3 995
GAMEBLASTER CD 16	2 795

CD SPELARE

(PRIS INKL. MOMS)

MITSUMI 3X 450 KB/S	1 495
MITSUMI 4X 600 KB/S	1 950
SCSI 3X 450 KB/S	3 995
NEC SCSI CONTROLLER ISA	795
PANASONIC 2X 300 KB/S	1 195
TEAC QUAD 4X 600 KB/S	2 750
TOSHIBA 4X 600 KB/S	3 195
TOSHIBA SCSI CONTROLLER	850

LJUD KORT

(PRIS INKL. MOMS)

LJUKABEL 56-CD ROM	95
MIDIKABEL	295
PRO AUDIO STUDIO 16	1 995
PRO AUDIO SPECTRUM 16	995
ROLAND MID KEYBOARD	2 350
ROLAND SOUND CANVAS GM	2 495
ROLAND SOUND CANVAS GS	3 495
ROLAND STUDIO 16	850
SOUNDBLASTER 16	995
SOUNDBLASTER 16MULTI	1 350
SOUNDBLASTER 16 SC31-2	1 650
SOUNDBLASTER 16 SC32	1 650
SOUNDBLASTER 16 LOGITECH	695
SOUNDBLASTER 16 LOGITECH	1 995
TURTLE BEACH RO FOR 58	2 295
WAVEMASTER FOR SB	1 995

HÖGTALARE

(PRIS INKL. MOMS)

HÖGTALARE 2 WATTS	245
HÖGTALARE 25 WATTS	545
HÖGTALARE 80 WATTS	795
YAMAHA 885-300 2X10WATTS	1 195

JOYSTICK

(PRIS INKL. MOMS)

CH FLIGHTSTICK PRO	895
DEXXA JOYSTICK	595
GRAVIS ANALOG	395
GRAVIS ANALOG PRO	495
GRAVIS GAME PAD PC	295
LOGITECH WINGMAN	350
LOGITECH WINGMAN EXTREME	550
OPTIX ANALOG & DIGITAL	595
THURMASTER A2M	395
THURMASTER F1 - RATT	795
THURMASTER F18 FLCS	1 445
THURMASTER FCS PRO	795
THURMASTER WCS MRK2	1 295
THURMASTER RCS	1 495
Y-KABEL	145

Försäljningsvillkor:

Vår reservar oss för att tryckfel och
 prisändringar. Alla priser är riktmått om
 inte annat anges. Enligt postens regler
 tillkommer vid postorderförskning en
 utlösta värde debiteras med en avgift av
 149,- vid rekommenderat mäsle
 Software Express AB bokstämmer in
 nägonst för returerna. Endast
 reklamationer med fullt returbevis
 accepteras och åtgärds. Bräna
 toppeknäpp. Returerna. Defekta
 stycket endast mot samma program.

MITSUMI FX400
4X CD-ROM
 + INTERN CD-ROM AIR SPEED
 + ÖVERFÖRING 800 KB/S
 + OPTISK KORT ACCESSIO
 + IDE ANSLUTNING
 + INKL. DRÖVTUTINER
950:-

GAMEBLASTER
CD 16
 + SOUNDBLASTER 16
 + CD-ROM PANASONIC 963
 + CD-ROM LANS & JOYSTICK
 + MASSOR AV HETA SPEL
 RING FÖR MER INFO!
2 296:-

ELNÄTSGESÄR

BUTIK & POSTORDER:
 Software Express
 Wollmar Xkullsgatan 9
 118 50 STOCKHOLM
 (T-Bana Mariatorget)
ÖPPETTIDER:
 Man-Fre 10.00-18.00
 Lördag 11.00-15.00
ORDRETELEFON:
 08-714 99 32
ORDERFAX:
 08-644 75 80

Svenskt flipper till Atari

Att ett spel har världspremiär på Atari hör inte till vanligheterna, men nu har det hänt. Det är sju av medlemmarna i den svenska gruppen Unique Development Sweden som efter fjorton månaders arbete släpper flipperspelet **Obsession till Atari**.

– Vi har tagit namnet Unique Development Sweden för att verkligen framhålla att det är svenska programmerare som har gjort spelet, berättar Peter som är projektledare och bandesigner. Vi har till och med sett till att disketterna är gula och blå.

Men hur kommer man på idén att släppa ett spel till Atari, som ju trots allt är ett ganska udda format?

– Visst kan det verka underligt att släppa ett spel till Atari, men det är faktiskt inte så konstigt som man skulle kunna tro, säger Peter. Det är ingen större idé för oss att med våra små resurser försöka slå oss in på till exempel PC-marknaden där konkurrensen är stenhård och de stora programhusen kan lägga ner miljoner på marknadsföringen av ett spel. Atari-marknaden är visserligen liten,

men den är tillräckligt stor för att vi ska kunna överleva på den och det är lättare för oss att visa att vi är bäst även med våra små resurser.

Grabbarna sköter själva distributionen av spelet och har redan vid spelpremiären skickat leveranser på mer än 500 spel till Tyskland, Frankrike och England. Inom en snar framtid så kommer man också förhoppningsvis att sälja flipperspelet även i USA och Tjeckien. De hoppas att få sälja minst 5000 exemplar av spelet, men ambitionen har hela tiden varit att ha kul.

– Vi har inga filmstjärnedrömmar eller något sådant, säger Peter. Att vara spelprogrammerare är som att vara sjuksköterska; det är inget jobb, det är ett kall. Om man bara kan betala hyran och köpa mat så är allt okey.



Unique Development Sweden har utvecklat det första svenska flipperspelet till Atari! Övre raden från vänster: Peter Zetterberg, Kalle Lundqvist, Per Almered. Undre raden från vänster: Mikael Entinger, Olov Johansson, Oskar Burman.

– Att kunna släppa det här spelet är en pojkdrom som har blivit sann, säger Per.

Det har tagit 14 månader och ungefär 10000 arbetstimmar att göra Obsession, men nu pressas maskinerna till max. Att utveckla ett spel under så här lång tid med förstås en del föruster. De allvarligaste under de här 14 månaderna var tre hårddiskar, två datorer och en flickvän. "Lite föruster får man räkna med" enligt en av programmerarna som vill förbli anonym.

– Sverige har väldigt duktiga programmerare, säger Peter. Utomlands brukar duktiga programmerare färdigutgå av programhusen, och sedan får de sitta och ägna sig åt sin lilla specialitet hela

tiden. Vi är mer allround, här har alla varit med i nästan alla delar av spelet.

Unique Development Sweden har även fler spel på gång. Tre andra källor (Mikael Entinger, Olov Johansson och Oskar Burman) har börjat med ett Doom-liknande spel som än så länge enbart är på betastadiet. Man kommer bland annat att kunna koppla ihop flera datorer via MIDI-kontakterna och spela flera stycken samtidigt mot varandra i två lag. Man kommer också att utnyttja två av ljudkanalerna för ljudeffekter, medan de övriga tre kommer att användas för att göra panorerings effekter och för att man ska kunna höra från vilket håll fienderna kommer.

Ove Kaufeldt

Spela via telenätet

Allt spela per modem blir allt populärare. High Score presenterar för dig en lista på spel du kan använda. Observera dock att en del av nedanstående titlar är äldre och kan vara svåra att få tag på. (• Spela märkta med en punkt har ännu inte kommit.)

Name	Company
Air Duel (Dogfight)	MicroProse
Air Warrior, SVGA	Kesmai/Konami
Archon Ultra	SSI
Armor Alley	Three Sixty
Battle Chess	Interplay
Battle Chess 2	Interplay
Battle Isle 2	Blue Byte
BattleDrome-Metaltech	Dynamix
Command HQ	MicroProse
Conquered Kingdoms	QQP
Corridor 7	GameTek
• Dark Legions	SSI
• Descent	Interplay
Dogfight	MicroProse
Doom	Id
Doom II	Id

Empire Deluxe
F-15 Strike Eagle 3
F-29 Retaliator
Falcon 3.0
Fighter Wing
Front Lines
Flight Simulator 5.0
Flight Unlimited

Global Conquest
Grandest Fleet, The
Heretic
Hornet Nv Strik Ftr
Indy Car Racing
Knights of the Sky
Lead Runner
Lords of the Realm
Lost Admiral, The
Mechwarrior II
Medieval Warriors
Merchant Prince
Mig 29
1942 Pacific Air War
Onslaught

New World Comp.
MicroProse
Ocean
Spectrum Holobyte
Merit Software
Impressions
Microsoft
Looking Glass
Technologies
MicroProse
QQP
Raven Software
Spectrum Holobyte
Papirus
Microprose
Sierra
Impressions
QQP
Activision
SSI
QQP
Spectrum Holobyte
MicroProse
Frontal Assault

• Operation BodyCount
Perfect General
Populous
Power Monger
Rise of the Triad
Roboport
Sea Wolf SSN
Siege
Siege II: Dogs of War
688 Attack bat
Spaceward Ho!
Spectator VR Deluxe
SuperTetris (DOS)
SuperKart
Syndicate-Amer.Revolt
Tetris Classic
Tigers On The Prowl
Tornado
Tracoon
Wacky Wheels
F1 Grand Prix
• Wing Commander
Armeda
Zaplayr

Capstone
QQP
Bulifrog
Bulifrog
Apogee
Maxis
Electronic Arts
Mindcraft
Electronic Arts
New World Comp.
Velocity
Spectrum Holobyte
Mantic Media
Bulifrog
Spectrum Holobyte
HPS Simulations
Spectrum Holobyte
Microsoft
Apogee
MicroProse
Origin
New World Comp.

Nu invaderar Disney din PC

Nu kan du spela Lejonkungen på din PC. Den och många andra Disneyprodukter släpps nu i en allt stridare ström, spel som tidigare var vlgda åt Sega och Nintendo.

Lejonkungen är Disneys senaste film och har nu varit uppe på bio-duken drygt en månad. Och som det ser ut kommer filmen bli en kassasuccé.

I anslutning till Disneys filmer dyker det alltid upp en rad biprodukter. Det går att köpa böcker, serietidningar, nallar och dockor, brädspelet samt TV-spel. Men nu har Disney också på allvar börjat titta på hemdator- och multimedia-marknaden.

De första titlarna som släpps är Lejonkungen och Aladdin, 1993 års stora Disneyfilm. De är båda plattformsbaserade spel som följer samma händelseutveckling som filmerna. Men även andra produkter är på väg.

Walt Disney har bildat en multimediaenhet inom koncernen för att utveckla och marknadsföra multimedia och interaktiva produkter för nöje och utbildning. Enligt en nyligen genomförd amerikansk undersökning växer antalet datorer med CD-ROM under nästa år med 1,9 miljoner till 8,6 miljoner enbart i USA. Detta gör naturligtvis multimedia högtintressant för före-



tag som just Disney.

– Multimediamarknaden växer kraftigt och tekniken har utvecklats. Disney kommer att producera multimedia av toppkvalitet, säger Ami Malsin på Walt Disney till nyhetsbyrån Bloomberg.

Disneys VD Michael Eisner förklarade vid en presskonferens att Disney kommer att

använda sin traditionella stil också i det nya mediet. Lejonkungen och Aladdin har utvecklats i Samarbete med programhuset Virgin.

Disneys första helt egna produkt heter Mickey Mania och släpps under våren på PC.



Aladdin är en stor succé till SEGA och kommer nu antigen till PC.

Lion King är ju Disneys största filmsuccé genom tiderna. Nu kommer spelet, som har funnits ett tag till olika spelkonsoler, till PC. Handlingen följer filmen och den som sett filmen känner genast igen sig.



Actionspecialisterna gör tung shoot'em-up

■ Psychosis har här ett av de ledande företagen på att producera snabba actionspel till PC.

I mars lanseras en ny titel, Darker, ett spel som torde bli en riktig mumsbit för alla shoot'em-up-fans. En planet har förlorat soljus och måste nu stjäla den teknologi som krävs för att överleva. Med ett fordon ska du ta dig in till himlen för att hitta rätt information.



Psychosis förnekar sig inte. Med nya Darker tar gamla bederliga shoot'em-up-genren ett nytt steg.

Nya TV-spel dröjer i Sverige

Inför julruschen i Japan dök det upp mängder av nya TV-spel som barnen kunde tjata om att de vill ha.

Den svenska marknaden verkar dock betydligt säkrare för förlärdrama. Ätteri har redan släppt sitt nya TV-spel, Jaguar, ut. Jaguar tipades av handlarna som den nya julkalendern. Förstom denna maskin ser det tunt ut med nyheter för närvarande. Flera av de TV-spel som skulle släppas under 1994 kommer inte till Europa förrän senare.

Sony's Playstation, NEC's PC-FX och Segas Saturn kom alla ut i början av december i Japan. Till Sverige kan de tänkas komma till sommaren.

– I Japan hetsar man för att få ut nya maskiner, förklarar Stefan Lampinen, marknadschef på BRIO/Playmix, som marknadsför Sega i Sverige. Där accepteras mindre mjukvara till ett spel, medan vi här är tveksamma till en maskin som det bara finns fyra – fem olika spel till.

I stället kommer en uppgradering av Megadriven till 32 bitars teknik. Ju fler "bitar" en processor har, desto snabbare och kraftfullare är den.

Konkurrenten Nintendo tar det ganska lugnt över julen. En ny maskin kommer i år och ska då vara den första spelmaskinen som byggs på 64-bitars teknolog.

Halverad vinst för seg japan

Den japanska dataspelstjätten Sega Enterprises, som marknadsförs i Sverige av Brio, rapporterar att vinsten före skatt nästan halverades till drygt 16 miljarder yen under sexmånadersperioden april-september. Under motsvarande period 1993 blev vinsten nästan 29 miljarder yen. Utdelningen lämnas oförändrad på 15 yen per aktie. Försäljningen sjönk under perioden till 151 miljarder yen (201).

Resultatet tyngdes, enligt Sega, av den stigande yenkursen samt av att återhämtningen på den europeiska marknaden inte gått så fort som företaget räknat med.

För innevarande räkenskapsår, som sträcker sig fram till 31 mars 1995, har Sega reviderat ned sin prognos till en vinst före skatt på knappt 28 miljarder yen och en omsättning på 378 miljarder.

Tidigare prognos lät på en vinst före skatt på 44 miljarder yen och en omsättning på 420 miljarder.



Gettysburg

en interaktiv historieelektion

Simulationen visar Gettysburg och det närliggande området. Så här såg situationen ut sent på eftermiddagen den första dagen. Sydstaterna har lyckats inta Gettysburg och Nordstaterna har omgrupperat sig längs med Culp Hill and Cemetery Ridge.

Om du klickar på en brigad (den svarta rutan) kommer en detaljerad rapport upp med mängder av autentisk information om statusen på just den brigaden i slaget.



Gettysburg är så detaljerat att du kan klicka på varje brigad, och få full historisk information om dess historia och befäl. När en klickare dyker upp spelar scener ur filmen om slaget vid Gettysburg upp automatiskt (se bilden till höger).



Tittar du på det historiska förloppet under slaget om Gettysburg, dyker det då och då upp små klickare på slagfältet. Klickar du på en av dessa får du upp information om enskilda sammandrabbningar och dess förluster. Du får även se en videosnutt från filmen.



Det kryllar av videosekvenser i från filmen Gettysburg. Mer än 220 filmklipp visar händelseförlopp relaterande till vad som sker på slagfältet under simulationen.

**Tänk dig att kunna hoppa in mitt i en historie-
lektion och själv styra förloppet.**

**Nu är det möjligt med simulationen av slaget
vid Gettysburg.**

Turner är ett av de större amerikanska filmbolagen idag. Och precis som så många andra filmbolag har de gett sig in i multimediebranschen.

Slaget vid Gettysburg är en av de första produkterna Turner har släppt och är inget mindre än en historieelektion du själv kan hoppa in i och påverka. Timme för timme kan du följa det tre dagar långa slaget som utspelades i början av juli 1863. Du får fortgående information om vad som händer runt Gettysburg. Av och till dykare det upp en liten klickare på kartan.

Klickar du på klickaren får du se en sekvens från filmen Gettysburg med storsjåmör som Martin Sheen och Tom Berenger i rollerna, också den producerad av Turner, från 1993.

Turner Interactive har i spelet försökt återskapa slaget vid Gettysburg, som var en av de största vändpunkterna under det amerikanska inbördeskriget så trovärdigt som möjligt.

Vill du själv hoppa in och styra, får du möjligheten att förflytta dina brigader, ge order till kavalleri, infanteri och artilleri att anfälla

fienden, gräva ner sig på nyckelpositioner eller bombardera motståndarens ställningar.

Du kan spela General Meade på Nordstatssidan eller General Lee från Sydstatssidan mot en simulator som räknar på alla de variabler som påverkar resultatet av en strid; saker som terräng, moral, uttålighet, ammunition, med mera. För att göra spelet Gettysburg mer utmanande har man också tagit med faktorer som den dåliga kommunikationen mellan enheter eller artilleriets oförmåga att snabbt byta positioner.

Samtliga brigader, närmare bestämt 118 stycken, som slogs vid slaget vid Gettysburg finns med i simulationen, 66 000 eller 90 000 man för Nordstaterna och 52 000 eller 75 000 man för Sydstatssidan. Som befälhavare för Nord- eller Sydstaterna kan du se om du lyckas bättre än de historiska befälhavarna Mead och Lee. Spelar du Sydstaterna ska du försöka vinna slaget, något general Lee aldrig lyckades. Som Nordstatssidegeneral gäller det att hålla positionerna med mindre förluster.

Johan Burén

Starbound – Macintosh

Bild 1: Idén med Starbound är att expandera ditt lilla imperium och erövra alla planeter i den sektor du spelar. Detta gör du genom att balansera dina planeters utgifter på teknologi och skepp samt planeternas produktion.

Bild 2: När du startar spelet får du välja vilken ras du vill spela. Varje ras har olika styrka inom det teknologiska området. Du kan sedan välja hur många motståndare din dator ska styra, hur smarta de ska vara samt hur många planeter som ska finnas på spelplanen.

Bild 3: Produktion av skepp är nyckeln till seger i Starbound. För att närmare undersöka ett av dina skepp, klickar du bara i den hexagon det befinner sig i. Nu kan du få detaljinformation om vad skeppet gör, vapen, sköldar, hur långt det kan röra sig och hur långt ut det kan se. Dessutom finns det en knapp i nederdelen med tre funktioner: Sleep, vilket gör att du hoppar över skeppet när det är ditt drag tills dess att du väcker det eller ett fiendligt skepp kommer i dess närhet. Wake, som väcker skeppet när du så önskar. Stop, som stoppar ditt skepps förutbestämda väg.

Bild 4: För att ändra en planets utgifter klickar du på hexagonen planeten befinner sig i. För att ändra en utgift, klickar du och drar i utgiftsstolpen. Värdet till höger om utgiftsstolporna är den nuvarande teknologiska nivån.

Planeter har precis som skeppen ett försvarssystem. Högst upp till höger kan du se värdet på planetens sköldar.

Andra värden du kan se är planetens produktion (Output), tiden tills dess att produktionen ökar samt hur långt tid det tar innan planeten levererar nästa skepp.

Bild 5: Om en planet inte har någon ägare ockuperar du planeten automatiskt om du har ett skepp i samma hexagon som planeten. Efter det att skeppet har landat kan du justera planetens utgifter och produktion. När en ny planet har koloniserats ligger teknologinivån automatiskt på ett. Produktions storlek är beroende av styrkan på det skepp som landar. Skeppets styrka är lika med summan av vapen, maximal sköld, förflyttning samt hur långt det kan se.



Bild 1

Stora bilden (inom gula ramen): Att flytta skeppen kan göras på tre sätt. Antingen klickar du i en angränsande hexagon (A), eller så klickar du på skeppet och drar muspekaren dit du vill (B,C), eller så struntar du i att flytta skeppet genom att trycka på mellanslagstangenten.

Flyttar du ditt skepp till en planet du redan koloniserat förstärker du planeten. Flyttar du ditt skepp till en fiendligt planet eller skepp blir det strid.

De längre förflyttningarna du gör visas upp med en gul linje. Om du försöker dig på en väg som är omöjlig att genomföra blir linjen röd.

Om ditt skeppet stannar bredvid en av dina planeter repareras dina sköldar med tio poäng per drag.

Bild 6: När två skepp ockuperar samma hexagon blir det strid. Nummerna



Bild 3

under varje skepp visar skeppets vapen och sköld. När skeppen cirklar runt varandra turas de om att siktas på varandra. Träffar man med sitt vapen reduceras motståndarens sköld lika mycket som det vapen man attackerar med. När skölden når noll förstörs skeppet och segern blir ensam kvar.



Bild 6



Bild 5

Bild 4

☐ Ja, jag vill också prenumerera på High Score med en ny spel-diskett varje månad. 12 nummer med diskett kostar bara futtiga 429 kr.

Jag vill ha disketten till

☐ PC

☐ Mac

Namn:

Ålder:

Adress:

Postnummer: Postadress:

Telefon:

Målsmans underskrift om du är under 16 år:

HIGH SCORE

Svarspost
Kundnummer 110257101
110 12 STOCKHOLM

Frankeras ej
High Score
betalar
portot

Månadens speldisk!

Är du en av de smarta som också prenumererar på High Scores egen speldiskett? Med detta nummer har du fått en diskett laddad med action, om du har PC eller Mac.

Nedan hittar du en utförlig beskrivning av vilka spel eller speldemon vi valt ut till varje dator på denna månads diskett.

PS. Vill du också prenumerera på High Score med diskett? Fyll i kupongen längst ned på nästa sida och skicka in den så missar du inte nästa diskett. Och du som redan prenumererar och dessutom vill ha disketten – ring 08-652 43 00 och beställ tilläggsprenumeration!



DS

Detta spel går ut på att skjuta på allt oturellt som kommer i din farkosts närhet. En fördel med spelet är att den farkost du väljer är lätt att styra med hjälp av joystick. Du kan se farkosten ovanifrån eller...



... från sidan. Som du ser kan det vara en hel del rymdskepp som du samtidigt ska förgöra. Klarar du av det?



Här är rymdskeppen har du att välja mellan. Alla har olika egenskaper och därför olika förtjänster och nackdelar.



DYNAMITE – Accelererar väldigt snabbt. Skjuter kraftiga lasermissiler.



BLASTER – Trögt att accelerera men har tung eidkraft.



CANCER – Skjuter missiler i alla riktningar.

Space Nightmare – PC

Space Nightmare är en shoot'em-up i klassisk bemärkelse. Du styr en farkost och ska försöka skjuta ner mål som attackerar dig.

Att styra din farkost är lätt. Använder du dig av tangentbordet använder du dig av piltangenterna för att flytta dig. Skjuter gör du med CTRL-tangenten och för att skjuta iväg missiler trycker du på ALT-tangenten. Du kan när du vill pausa spelet med P-tangenten.

Space Nightmare stödjer dessutom joystick. Du kan kalibrera din joystick om du går in i "Options"-menyn när du startar spelet.

Space Nightmare stödjer endast Soundblasterkort och kompatibla ljudkort.



I PC-versionen finns det möjlighet att plocka upp en karta över det område man flyger över. De två stora områdena som finns i Air Warrior är Europa och Stilla Havet.



Så här gör du för att spela Air Warrior

Förutsättningen för att kunna spela Air Warrior över Internet är att du har klientmjukvaran, det vill säga spelet Air Warrior, att modem samt att internetabonnemang. Spelet Air Warrior finns hos välsorterade datorbutiker, eller så kan du ta hem det från Internet (anonymous FTP connect.on-line.co.uk). Vad gäller modemmet rickar det faktiskt med 2400 Bauds modem för att spela Air Warrior.

En annan sak du måste kontrollera är att företaget du har ditt abonnemang hos kan ge dig access till On-Line utan att du ska behöva använda dig av SLIP eller PPP-protokoll.

SLIP och PPP är två små program som lurar din dator att tro att den är direktkopplad till inter-

net istället för via modem. Problemet är att Air Warrior inte fungerar med SLIP eller PPP. Om du endast kan nå Internet med hjälp av SLIP eller PPP, kan du alltid be företaget med Internet-service ge dig möjligheten att bli direktkopplad till On-Line. Mnet heter företaget som High Score prövar att spela Air Warrior genom. Normalt kan du bara nå Internet med PPP- eller SLIP-protokoll genom Mnet. Men Mnet ger dig möjlighet att koppla upp dig direkt till On-Line efter det att du har loggat in men innan du aktiverar PPP eller SLIP.

Om du inte behöver använda dig av SLIP eller PPP för att nå Internet, behöver du bara kontakta On-Line med hjälp av Telnet.

Så här gör du:

1. Starta spelet Air Warrior och sätt spelet i terminalläge.
2. Rikig upp företaget som ger dig Internetaccess.
3. Efter det att du har loggat in finns det två möjligheter:
 - Om du måste använda dig av PPP eller SLIP och din abonnemangsservice ger dig möjlighet av direktkoppling till On-Line, skriver du bara ett kommando din abonnemangsservice ger dig.
 - Behöver du inte använda dig av SLIP eller PPP är det bara att använda dig av Telnet efter det att du har loggat in. Adressen är: connect.on-line.co.uk
4. Vilken av de två ovanstående möjligheterna du än har använt får du följande meddelande på skärmen:

Trying...

Connected to connect.on-line.
Escape character is '^['
System V UNIX (connect)
login:

5. Skriv "connect" och tryck på return.

6. Nu kommer On-Lines meny upp. Är du en ny användare loggar du in som "new". Sedan är det bara att följa instruktionerna. Det går alldeles smidigt att betala med kreditkort för att spela Air Warrior. Ha ditt kreditkort tillgängligt när du öppnar ett konto på On-Line.



FLAPS



RADIO



OIL



AUTO PILOT

Artificiell horisont

Stigning/sänkning

Höjdmätare

Autopilot på/av

Amman

Vingklaffar

Radiokanal

Kompass

Oljetryck

Hur mycket kostar det?

Att spela Air Warrior på On-line kostar idag ca 23 kr/timme. Efter nyår kommer dock kostnaden dock att gå ner något. För att kunna nå On-Line måste du dessutom ha abonnemang hos ett företag som ger dig access till Internet.

Minet har idag fyra olika typer av abonnemang för full access till Internet, Mini, Midi, Maxi samt Multi:

Mini
129 kr/månad (3 timmar gratis)
Därefter 30 kr/timme

Midi
199 kr/månad (6 timmar gratis)
Därefter 30 kr/timme

Maxi
249 kr/månad (12 timmar gratis)
Därefter 30 kr/timme

Multi
399 kr/månad (36 timmar gratis)
Därefter 25 kr/timme

Om vi förutsätter att du spelar Air Warrior 10 timmar alternativt 30 timmar i månaden, ringer lokalsamtal endast på kvällar och helger, blir din timkostnad för att spela beroende på abonnemang:

Mini
10 timmar: 59:90 kr/timme
30 timmar: 57:30 kr/timme

Midi
10 timmar: 57:90 kr/timme
30 timmar: 56:60 kr/timme

Maxi
10 timmar: 50:90 kr/timme (med 2 timmar över för annan Internetverksamhet)
30 timmar: 52:30 kr/timme

Multi
10 timmar: 37:10 kr/timme (med 26 timmar över för annan Internetverksamhet)
30 timmar: 37:10 kr/timme (med 6 timmar över för annan Internetverksamhet)



Air Warrior finns även på andra format än PC. Övanstående bild är tagen från den senaste Macintoshversionen. Det finns även en Amiga-version.

KESMIG AIR WARRIOR					
Exit	Options	Command	Aircraft	File	
87	28498	B	1908 Sitting Duck (SIN)	3781	
88	28302	A	508 Wolf (Fin)	3801	
89	28251	C	1071 Telen (JPN)	3801	
90	26348	C	808 Zorro (SIN)	3801	
91	25879	A	6477 Halo (Haw)	3801	
92	25196	A	1736 Jinn (J)	3801	
93	24746	C	3258 Lay (JPN)	3801	
94	24231	C	5234 Jan (Fin)	3801	
95	23612	B	2726 Iron Hog (R)	3801	
96	23168	A	481 Hiltuck (USA)	3801	
97	22451	A	4882 Gypsy Baron (USA)	3801	
98	22418	C	3251 HWTAB (JPN)	3801	

Alla som spelar rankas efter dughet. De högst rankade ligger på miljonpoäng, medans vi stackars nybörjare ligger på ett fåtal hundra poäng.

Diskett med varje nummer!



Du får en ny diskett till din PC varje månad.

Du kommer att få hjälpprogram, nyttoprogram, spel och mycket annat.

Disketten levereras med ett installationsprogram som gör det enkelt att komma igång med programmen!

PROVA **3** NR FÖR
69:-

I PC Hemma hittar du:

- Nyheter
- Tester
- Multimedia
- Utbildning
- Underhållning
- Tips & hjälp

☐ **Ja Tack!**
Kod 109
Jag vill prova 3 nummer av PC Hemma
med tre disketter för endast 69 Kronor.
(Jag sparar 33 Kronor jämfört med lösningsmarksp)

Namn: _____

Adress _____

Postnr/ort: _____

Telefon: _____

PC
Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 Stockholm

Efterbeställningspriset för 1 m. 114 kr
1995 och 115 kr samband med
andra erbjudanden. Utvalda
Service tillkommer
kostnadsfritt för
pren. 1995

Gör dina egna spel

Vill du göra egna spel utan att behöva programmera? Då finns det ett program som passar dig som handen i handsken.

Med Klik&Play kan du nämligen göra dina egna spel utan att programmera en enda rad!

Det krävs att du har PC med Windows för att kunna använda Klik&Play. När du startar Klik&Play kan du välja mellan att spela ett av de medföljande spelen som är skapade med hjälp av Klik&Play eller att se en videosekvens som handlar om hur Klik&Play fungerar. På samma meny kan du även välja att skapa ett nytt spel.

Det finns alla möjliga typer av spel som du kan skapa. Gränserna sätts där fantasin har slut. Och det roliga med Klik&Play är att du kan sätta långa och skapa på direkten. Klik&Play är oerhört lätt-använt. Samtidigt har det ett stort djup, du är inte begränsad bara till de mallar och animationer som kommer med Klik&Play. Du har full frihet till att skapa dina egna bakgrunder och animationer.

Arbetsytan eller förstret som du jobbar i är upplagt på ett mycket lätthanterligt sätt. På vänster sida finns en ikonrad som representerar olika kategorier. Trycker du på en sådan ikon dyker det upp en massa små bilder i en list högst upp på skärmen. Det här är de objekt du kan använda dig av, allt från bakgrundsbilder till brandmän som sprutar med vattenslang.

Lämpligast är det att börja med en bakgrundsbild, "backdrop". Det finns olika att välja mellan och jag valde ett piratskepp. Nästa steg i skapandet är att lägga in lite figurer och effekter. Det här blir krångligt, tänkte jag. Två klick på musknappen senare hade jag en Robin Hood-liknande figur som står och skjutit pilbåge. Efter att du lagt in de figurer och objekt som ska finnas med i första skärmen är det dags att sätta in händelser. Om en figur till exempel skuter iväg en pil och den träffar en annan figur så ska det så klart hända något med den som blir träffad. Då tänkte jag att nu blir det väl i alla fall en massa krångel för att fixa det. Nej då, programmet känner själv av att skottet träffar den figuren och frågar vad som ska hända. Efter ett antal



När duellerar två pirater. Själva skeppet är en "backdrop", till vänster syns de olika biblioteken (bakgrundsbilder, ljud, olika slags animationer etc.) och i övankant det valda bibliotekets innehåll.

[illegible]

Här kan man beskriva ett händelseförlopp i det spel man håller på att utveckla.

klickningar på musen så har följande hänt:

När jag trycker på en knapp så skjuter en figur iväg ett skott som träffar en annan figur, han i sin tur skriker till och faller handlöst ner på marken. Grymt. Jag har alldeles själv gjort en duell mellan två pirater!

Klik&Play finns i två olika versioner, på CD och diskett. CD-versionen är att rekommendera. Då får du nämligen tillgång till ytterligare 600 bakgrunder och animationer, 500 extra ljudeffekter samt fyra extra spel.

Klik&Play håller på att översättas till svenska och det kostar inget extra att byta ut din engelska Klik&Play mot den svenska versionen som blir klar i början av '95.



I Klik&Play kan du skapa allt från racingspel och plattformspel till shoot'em-up eller pusselspel. Eller varför inte en enarmad bandit?

Vinn valfria spel i High Scores megatävling: Rösta fram årets

Oj, oj, oj. Vad många spel som släpptes 1994. Men vilket spel var bäst? Nu har du chansen att bestämma. Ring och rösta fram årets High Scorespel. Vi lottar ut tre valfria spel samt tre helårsprenumerationer på High Score till de som ringer in och röstar.

Under The European Computer Trade show i London, som hålls under den första helgen i april, håller spelindustrin sin egen Oscarsutdelning. Givetvis kommer High Score att närvara och dela ut High Score-statyetten till det spel som ni röstar fram.

Gör så här för att rösta

Ring 0712-125 50 med en tonvålstelefon. Slå in kod 25.

Nu ska du rösta fram din favorit i sju olika kategorier:

- Årets bästa sportspel
- Årets bästa strategispel
- Årets bästa simulator
- Årets bästa actionspel
- Årets bästa programhus
- Årets bästa äventyr
- Årets bästa spel allt som allt

När du röstar ska du knappa in den siffran som står framför det namn som du tycker är bäst i respektive kategori. Du behöver alltså inte vänta på att namnen ska listas upp utan det går bra att trycka in den siffran så fort du kommit till rätt kategori.

Samtalet kostar 4:55/minut

Tävlingen pågår mellan 4/1 och 31/1 '95. Vinnarna publiceras i aprilnumret.

När du frågar om tjänsten kan du kontakta Medströms Multimedia AB, Kampegatan 24, 111 35 STOCKHOLM. Telefon: 08-23 24 25.

0712-125 50
samtalet kostar 4:55 kr/min

Sport

- 0 NHL Hockey '95 (PC)
- 1 FIFA Soccer '94 (PC)
- 2 Planet Football (PC)
- 3 Links Pro (Macintosh)
- 4 Club Football - The Manager (PC)
- 5 World Cup USA 94 (PC)
- 6 Sensible Soccer - International Edition (PC)
- 7 PGA Tour Golf 486 (PC)
- 8 Front Page Sports Football Pro '95 (PC)
- 9 Cyclemania (PC)

Simulator

- 0 Flight Simulator (PC)
- 1 F194 - The Pacific Air War (PC)
- 2 Seaquest (PC)
- 3 1942 - The Pacific Air War (PC)
- 4 TIE Fighter
- 5 Overlord
- 6 Rebel Assault
- 7 Wing Commander III
- 8 Pacific Strike
- 9 Great Naval Battles II

Årets programhus

Strategi

- 0 Master of Deceit
- 1 Paladin
- 2 Warcraft II
- 3 Command & Conquer
- 4 The Settlers
- 5 The Settlers II
- 6 The Settlers III
- 7 The Settlers IV
- 8 The Settlers V
- 9 The Settlers VI

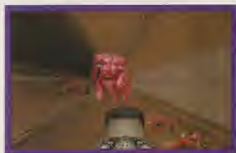
Action

- 0 Pinball Fantasies (PC)
- 1 Desert Strike (PC)
- 2 Doom 2 (PC)
- 3 Lode Runner (PC, Macintosh)
- 4 System Shock (PC)
- 5 Raptor (PC)
- 6 Sid & Al's Incredible Toons (PC)
- 7 Corridor 7 (PC)
- 8 Creature Shock (PC)
- 9 Lawnmower Man (PC)

Äventyr

- 0 Sam & Max (PC, CD-ROM)
- 1 Shadow of Steel Sky (PC)
- 2 Mr. Scumbag
- 3 The Adventures of Hoboken (PC)
- 4 Under a Killing Moon (PC)
- 5 The Settlers
- 6 The Settlers II
- 7 The Settlers III
- 8 The Settlers IV
- 9 The Settlers V

s bästa spel



0



3



5



7



9



2

Årets spel

- 0 Doom 2
- 1 System Shock
- 2 NHL Hockey 95
- 3 Links Pro
- 4 Under a Killing Moon
- 5 Ecstatica
- 6 TIE Fighter
- 7 Overlord
- 8 Colonization
- 9 Theme Park



1



4



6



8

Svenskt magasin nu på



MUSIC TELEVISION®

SID 700

Musiknytt  Hitlistor  Filmguide  På stan

HAR DU EN AMIGA?

Då är **DATOR** *Magazin* tidningen för dig!



*Vi recenserar
alla Amigaspel
som släpps!*

☒ Ja tack! 600 285

Jag vill prova 3 nr + 3 disketter för 99 kr.

Namn

Adress

Mitt namn underskrift om du är under 16

Skäpelsebrev gäller i a.c. 31/9-95 och är i sammanhang med andra erbjudanden

Frankeras ej.
Datormagazin
bussar på
portot

DATOR *Magazin*

Svarspost

Kundnummer 110 257 101

110 12 STOCKHOLM

Spelrecensioner

Så fungerar High Scores betygssystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här



En klassiker. Spring och köp det innan det tar slut.



Utmärkt.



Bra.



Godkänt, men inte mer.



Underkänt.



Skräp. Sky det som pesten.



The Art of Gaming

Här är spelen som lyckats få toppbetyg

Civilization (AGA) (Amiga)
 Railroad Tycoon De Luxe (PC)
 Day of the Tentacle (PC)
 NHL EA Hockey (PC)
 NHL Hockey (Megadrive)
 Frontier (Amiga, PC)
 Cannon Fodder (Amiga)
 Simon the Sorcerer (PC)
 Aladdin (Megadrive, SNES)
 Myst (Mac)
 Hand of Fate (PC)
 Rebel Assault (PC)
 SimCity 2000 (Mac, PC)
 Sam & Max (PC)
 Tornado (Amiga, PC)
 Simon the Sorcerer (Amiga)
 Pinball Fantasies (Amiga, PC)
 Bubba'n'Stix (Amiga)
 Operation Desert Storm (PC)
 Merchant Prince (PC)
 Sonic 3 (Megadrive)
 Chaos Engine (CD32)

nr 1-93
 nr 1-93
 nr 1-93
 nr 2-93
 nr 2-93
 nr 2-93
 nr 1-94
 nr 1-94
 nr 1-94
 nr 1-94
 nr 1-94
 nr 2-94
 nr 2-94
 nr 2-94
 nr 3-94
 nr 3-94
 nr 1-94
 nr 1-94
 nr 1-94
 nr 2-94
 nr 2-94
 nr 2-94
 nr 3-94
 nr 3-94
 nr 4-94
 nr 4-94
 nr 4-94
 nr 4-94
 nr 4-94
 nr 6-94
 F-14 Fleet Defender (PC)
 Sea Wolf (PC)
 Mutant League Hockey (Megadrive)
 Beneath a Steel Sky (PC)
 Wolfenstein 3D (SNES)
 1942 - The Pacific Air War
 Sam & Max (PC CD-ROM)
 Tanks! (PC)
 Tie Fighter (PC)
 Al-Quadim (PC)
 Benefactor (Amiga)
 Dune II (PC, Amiga, Megadrive)
 Overlord (PC)
 Hoboken (PC)
 Harpoon II (PC)
 Pirates Gold (Mac)
 Rebel Assault (Mac)
 Domain (PC CD-ROM)
 Transport Tycoon (PC)
 Under a Killing Moon (PC CD-ROM)
 System Shock (PC)
 Armored Fist (PC CD-ROM)

Under a Killing Moon 28
 Front Page Baseball 30
 Front Page Football 30
 Wrath of the Gods 31
 System Shock 34
 Dawn Patrol 35
 Inferno 36
 Dream Web 37
 Delta V 38
 Troubled Souls 38
 Ecstasy 40
 Novastorm 41
 Armored Fist 42
 Gabriel Knight 43
 Powermonger 43
 Zeppelin 44
 FIFA '95 45
 EA Tennis 45
 Stunt Race FX 46
 Dragon 46

Killing Under a Moon

Äntligen en interaktiv film som är värd namnet. Men smakar det så kostar det – en riktigt monster-PC krävs för att spela det här.

Begreppet "interaktiv film" är så uttjat vid det här laget att man bara gäspar åt varje ny titel som berömmar sig för att vara just en sådan.

Men Under a Killing Moon har faktiskt ordentligt på fötterna – och det är faktiskt så bra att det lever upp till den enorma hype som byggts upp kring spelet långt innan det släpptes. Det är säkert det största spel som gjorts – det ligger på inte mindre än fyra CD-ROM-skivor (!) – och även om det inte precis är en film, så är det bra nära. Under a Killing Moon är en virtuell värld, i vilken man spelar rollen som den hårdkokte men ständigt panke privatdeckaren Tex Murphy – känd från några av Access tidigare blygsamma försök i genren, Mean Streets och Martin Memorandum.

Det är i kvarteren kring Tex Murphys hem i North Beach, San Francisco, som äventyret börjar. Det är en bra bit in på 2000-talet, världen har för några decennier sedan genomgått ett krigsväpnad och stora delar av såväl USA som San Francisco ligger i ruiner. Rasismen är utbredd – men i denna tid är det inte etniska minoriteter som förtrycks, det är istället de normala, "norms" som förtrycker mutanterna, de människor som strälskadats under kriget och deras barn. Mutanterna samlas i vissa stadsdelar, bland annat i North Beach där Tex arbetar och bor – och många av hans närmaste vänner och bekanta är just mutanter. Vissa ser rent vridna ut, som informatören Rook med sin elefantnäs, andra är riktiga puddingar, som tidningsstegen Chelsea mitt emot Murphys barre.

Äventyret spänner över sju dagar, och det börjar med att man måste fixa ett fall åt Tex Murphy – påboken är totalt ren på pengar och fordringsägarna står formigen och banker på dörren. Första fallet är ganska enkelt att lösa – det



Alla roller i Under a Killing Moon spelas av riktiga skådespelare, och både detaljrikdomen och ljudkvaliteten i spelet är förbluffande bra. Det går att prata med alla personer man stöter på, och antalet frågor som man kan ställa växer i takt med att man får reda på nya uppgifter eller namn. Grafiken är genomgående i SVGA, vilket förstärker den realistiska känslan.

Tex Murphy slår sig glatt i slang med allt och alla i grannskapet. Till och med soptarna i containern som står på bakgården.

kan ses som en slags "mjukstart" på den egentliga deckargåtan.

Men ganska snart kontaktas Tex av en mystisk grevinnas som vill att han ska skaffa fram en ovärderlig statyett med övernaturliga krafter. Spåren leder till en hemlig sekt som lämnar högar av lik efter sig var den än härskar på, och det är tydligt att Tex snubblat över något mycket stort.

Det som får Under a Killing Moon att lysa oändligt mycket klarare än alla tidigare "interaktiva filmer" är inte det faktum att det virrar av

kända skådespelare i rollistan – här finns både Brian Keith (från Hardcastle & McCormick), Margot Kidder (Lois Lane i Stålmannen) och Russel Means (Den siste mohikanen). Nej, det är istället den otroliga realismen i äventyret som gör att det är överlägset bättre något annat som Access hittills presterat. All grafik – till och med den steglösa 3D-grafiken – är gjord i högupplösning och man har total frihet att undersöka varenda vrå av scenen. Det går att krypa, stå på tå, titta ner och upp, gå under bord och sängar, ränna runt

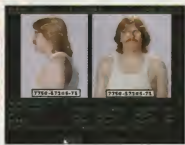
i gränder och leta igenom soptunor (om man nu har det intresset). Det går att slå sig i slang med alla personer man stöter på, och här är det inte tal om några pyttesmå huvuden som rör sig – här visas de i stora tydliga grafikfönster.

Kort sagt. Under a Killing Moon är mer virtual reality än vad som någonsin ästadkommit i arkadhallarna.

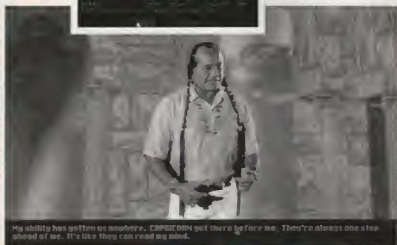
Fast denna realism kräver förstås sitt pris. En ordentlig hulkmaskin till PC är ett krav för att ens kunna få igång spelet, eller filmen.



Ännu en kvalls hårt festande går mot allt slut. Det är inte lätt att vara privatdetektare.



En hi-tech-detektiv jobbar naturligtvis med den senaste datatekniken för att spåra upp brottsslingor. Lägg märke till att gröna bokstäver gjort comeback på datorskärmerna...



My ability has gotten us nowhere. CDPEEDON put there before me. There're always one step ahead of me. It's like they can read my mind.



Allt eftersom Tex får fram nya ledtrådar i fallet, dyker det upp fler och fler adresser som hen kan besöka. Att ta sig runt i stan är inga problem - detta är ju framtiden, så Tex har naturligtvis en svävare till att susa omkring i.

"Otroligt realistiskt"

Talar vi om 486SX? Knappast. 486DX? Tja, kanske. 486DX2? OK då, om man nöjer sig med att 3D-grafiken rör sig i ett nedskalat animationsfönster. Nej, vad som krävs för att verkligen kunna njuta av Under a Killing Moon är minst 8, men helst 16 Mb RAM, och en Pentium känns inte ett dugg för snabb. Ett snabbt local bus-grafikkort med 2 Mb RAM är inte heller bortkastat, och glöm alla CD-spelare som inte snurrar i dubbel hastighet.

Man kan förstå om många väljer att gå ner till videoaffären och hyra en rulle istället, prisskillnaden mellan interaktiv och gammal vanlig passiv film är inte precis försumbar.

Fast det är ingen tvekan om att Access gjort ett av de mest imponerande spelen i år. Och det är inte bara bländande grafik och bra ljud - såväl Chris Jones, Access vice vd som spelar Tex Murphy, och alla de andra skådespelarna gör faktiskt ett mycket bra jobb för att gestalta rollpersonerna i Under

a Killing Moon. Dessutom har det ett mycket välskrivet manus, bra problem och är trots sin mångsidighet mycket lätt att komma in i. Användargränssnittet är rena drömmen att jobba med, jämfört med Martian Memorandum.

Och för den som fastnar - jag lovar, det händer förr eller senare - finns det on-line-tips att tillgå. Men denna hjälp är mycket intelligent upplagd. Dels går det inte att i förväg få tips om vad man ska göra längre fram i spelet, dels kostar varje "hint" ett visst antal poäng.

Under a Killing Moon liknar ingenting annat, och det blir nog svårt att slä, både i fråga om storlek och ambitionsnivå.

Goran Fröjd

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: -
Tillverkare: **Access**
Pris: **ca 700 kr**

Betyg:

5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5



Russel Means är en av de stora stjärnorna i Under a Killing Moon. Här har han rollen som en "shopaholic", en människa som kan ta vilken skopad han vill. Dessutom är han en höjare på ett bank privatdetektare.

Genom ett tryck på mellanlags tangenten växlar spelet till förflyttningssläge, vilket gör att man stegvis kan röra sig var som helst i 3D-miljöerna. Det går att titta upp, litta ner, krypa eller stå på ta. Enormt praktiskt när man exempelvis vill titta närmare på innehåll i en byrålåda.

Football Pro '95

"En komplett simulator av amerikansk fotboll"

Att alla spelare i NFL är med i spelet bidrar till realismen.



Amerikansk fotboll kan inte ens av de största optimisterna räknas till de större sporterna i Sverige. Men tack vare kabel-TV och svenska framgångar i europaligan kan vi se ett långsamt växande intresse. Kanske kan det också bidra till ett ökat intresse för datorspel på temat.

Amerikansk fotboll är en paradoxernas sport. Samtidigt som det är en väldigt fysisk sport med brutala kroppskontakter är den på det taktiska planet oerhört komplex. För den oivriga kan de otaliga taktiska mönstren te sig tämligen oegripiga. Detta avspeglas mycket

väl i Football Pro '95: snabba och svåra actionsekvenser kombineras med en enorm taktisk variation. Diskettversionen av spelet innehåller över 3000 offensiva och defensiva spelupställningar. CD-versionen innehåller mer än 10000. Dessutom kan man själv skapa sina egna upställningar via en editor. Som ni förstår är denna osannolika mängd nästan omöjlig att hantera för nybörjaren, men naturligtvis en dröm för de som redan kan det här.

Football Pro '95 bjuder på nästan obegränsade möjligheter att skapa egna ligor och lag. Det går utmärkt



Replikfunktionen i Football Pro '95 är enkel att använda och mycket flexibel. Du kan exempelvis se repliser ur vilken vinkel som helst.

att spela över flera säsonger med spelarköp, skador och träningsläger. Dessutom är alla spelare från amerikanska NFL med i spelet, med fullständig statistik och realistiska värden.

Händelserna på planen sker med bra fart och snygg grafik. Det är dock ganska svårt och det tar lång tid innan man får

Football Pro '95 är en komplett simulator av amerikansk fotboll. Här finns allt som kan tänkas sig och lite till. Spelet är dock ingenting för nybörjare - goda kunskaper i amerikansk fotboll krävs för att man ska njuta av det.

enligt kontroll över spelet. En joystick är att rekommendera. Animationerna av spelarna är bra, goda, även om VGA-grafiken är lite otidig bland. Riktnivåerna och spelarnas skärpgor gör att det är lite otidig bland. Riktnivåerna och spelarnas skärpgor gör att det är lite otidig bland.

Något som verkligen imponerar är att spelet helt och hållet är uppbyggt i tre dimensioner. Detta ser man lättast om man använder sig av den utmärkta replikfunktionen. Med denna kan man själv se snäva repliser ur vinklar som det med valfri zoom.

Trots att jag har en del kunskaper i amerikansk fotboll blev jag övervågad av att spelet helt och hållet är uppbyggt i tre dimensioner. Detta ser man lättast om man använder sig av den utmärkta replikfunktionen. Med denna kan man själv se snäva repliser ur vinklar som det med valfri zoom.

ball Pro '95 ingenting att ens tänka på för nybörjaren. Om du inte redan vet en hel del om amerikansk fotboll kommer du att känna dig helt vilsen. Däremot kommer de redan insatta att ha väldigt roligt med det här spelet. Det är den mest heltäckande och kompletta simulator av amerikansk fotboll jag sett. Ett måste för amerikanska fotbollsspelare.

Daniel Tornqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC-CD ROM**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 550 kr**

Betyg:

5	4	3	2	1
HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

Front page sports Baseball '95

Den amerikanska nationalsporten baseball har otaliga gånger gestaltats på datorspel. Transatlantisk brännboll är dock en trist och ganska händelselös bollsport.

Frågan är: går det att göra bra datorspel av mediokra sporter? Jag tror inte det.

Baseball '94 är precis som amerikanska sportspel brukar vara: stort, maffigt och vågjärt med mängder av information och statistik. Bland annat kan man hitta samtliga spelare från Major League med komplett statistik, för baseball-älskare är detta himmelriket. Det bjuds också på många olika nivåer av realism, man kan själv välja de förutsättningar som passar. På den mest avancerade nivån får man göra allt själv, från att slå bollen till att fungera som



Spelet är uppbyggt i 3D, vilket är ganska ovanligt för baseball-spelet. Detta gör bland annat att man kan titta på fina repliser ur vilken vinkel man vill.

manager. Som manager lägger man upp taktik och sköter trades bland annat. Väderreflex kan också bestämmas: temperatur, vind, regn och luftfuktighet. Spelet

har också en replikfunktion som är mycket bra där man kan se repliser ur vilken vinkel man vill. Rent kosmetiskt har spelet allt man kan begära: snygga animatio-

ner, bra ljud och en realistisk atmosfär. Det är helt enkelt en väldigt bra baseballsimulator som inte är som de redan frästa besvinkna. Det är helt tyvärr så att baseball i sig är en tämligen ointressant sport, så för oss andra är baseball på dator en förändrande tröst som attityd på baseball i verkligheten. Så om du inte tillhör baseballfansen kommer du sannolikt att gåspa er igenom det här spelet, precis som jag har gjort.

Daniel Tornqvist

Testversion: **PC**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 500 kr**

Betyg:

5	4	3	2	1
HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

Wrath of the Gods

Mytologi, spel och historieelektion i intressant och spännande förening.



Det legendariska gylfene skinnat hänger på en trägren och bara väntar på att någon hjälte ska komma och plocka åt sig det. Problemet är bara att det vaktas av en drake, och i detta fall hjälper det inte med våld – då blir man grillad direkt.

"Inspirerad utflykt i mytologi"

Egentligen är det rätt konstigt att ingen försökt sig på att göra äventyr av den gamla grekiska gudasagan förut. Jag menar, här finns ju alla ingredienser klara från början: drakar, hydror, cykloper, magnifika tempel, mäktiga gudar, romantik, rikedom och dödsriket till både höger och vänster.

Men bättre sent än aldrig, heter det ju.

Wrath of the Gods innehåller allt det ovanstående – plus lite till. Det handlar om en ung hjälte av nobel börd, som lämnades att dö i skogen av sin maktgalne farfar, kung: en, sedan den senare konsulterat oraklet i Delphi och därstädes fått reda på att pojken en vacker dag skulle ta makten från honom. Detta brukar ju visserligen vara standardprocedur i varje normal monarki; avkomman tar över när farsen (eller i brist på far: farfar) kåkar mull, men så inte i denna faml.

Som tur är räddas den nyfödde av en familj kentauros och uppfostras till en fin ung man, som när spelet börjar precis kastas ut ur hemmets trygga vrå för att finna sin rättmätiga plats i tillvaron. Det

vill säga som hälskare över hela det gammalgrekiska riket, ett uppdrag som kräver såväl uppfinningsrikedom och försägenhet som ren råstyria. Drakar ska besegras, hydror befrias från sina alltför många huvuden, pirater ska kastas i havet, dödsriket Hades utforskas och flys från vid upprepade tillfällen. Mytologins gamla Grekland var en ganska spännande plats, visar det sig.

Wrath of the Gods är inte bara ett spel, utan nästan lika mycket en historieelektion. De flesta av problemen som spelaren stöter på har faktiskt "verklighetsanknytning", så tillvida att nästan alla problem och figurer man stöter på har trogna sina mytologiska förebilder. Här finns till exempel det gylfene skinnat som Jason skulle lägga beslag på, här finns Medusa i egen slingring person, liksom de tre normorna (eller vad de kallas) som delar ett äga mellan sig. Dessutom innehåller spelet en uppslagsbok, där man kan läsa den historiska (eller mytologiska) bakgrunden till de platser, personer eller gudomligheter man träffar på.

Vattenmyrten är en tjej som det kan vara bra att hålla sig väl med.

Tre ädelstenar kraschar en drak: besvärligt, men å andra sidan är det akont att släppa trasorna runt till fötterna hela tiden.

Ett utmärkt sätt att blanda underhållning med bildning, faktiskt.

Grafiken består nästan uteslutande av digitaliserade foton av Greklandsmytologi, huvudpersonerna porträtteras av skådespelare som digitaliserats och lagts in mot bakgrunderna där de trasor omkring. Detta är inte helt övert, men tyvärr känns det lite slarvigt sammansatt här och där – speciellt där programmerarna försökt få till någons slags läppsynkning. Detta har åstadkommit genom att bära en bit av personen som talar animeras – till exempel ansiktet eller munnen. Men skavarna mellan animerad animation och bakgrunderna är taffliga – ibland hoppar huvuden lite fram och tillbaka på axlarna och passar allmänt illa.

Och visst verkar det lite underligt att det redan på de gamla grekiska gudarnas tid fanns tempelruiner. Jag som trodde de byggdes långt senare...



När som helst i spelet kan man få upp information om platsen man befinner sig på, och bakgrunden till de olika myterna. Nästan alla problem och figurer i spelet är trogna sina förebilder i den grekiska gudasagan.



De här tre gränade gamla tanterna har bara ett äga, som de delar med varandra. Genom att äga ett äga kan man med framgång utöva lite utpressning.



Men OK, Wrath of the Gods är en överraskande inspirerad utflykt i mytologi, och det saknar inte humor heller. Här finns ett mycket bra utbyggt kollektivtrafiknät med drakar som trafikerar de stora knutpunkterna på det gamla Attika. Och vad sägs om möjligheten att ta ut pengar från en bankomat i dödsriket...?

Wrath of the Gods är faktiskt en av de roligaste speliderna i år. Synd bara att det är så taffligt gjort, annars vore det ett riktigt höjdraspel.

Göran Fröjd

Testversion: **PC-CD ROM**
Övriga format: **Macintosh-CD ROM**

Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 550 kr**
Rec.ex från: **Wendros**

Betyg:



C.B.I.
BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

ORDERTELEFON 016-131020
STÖRST I SVERIGE PÅ PC SPEL

PC SPEL PÅ DISKET

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), minst 2 Mb RAM minne, VGA grafik (eller bättre) och High Density 3.5 diskette.

PC ACTION	PRIS
ALIEN CARNALE	249
ALL NEW LEMMINGS	439
ALUCARD	399
BLACKTHORN	439
BLAKE ST ALIENS G	399
BLAKE ST PLANET	439
CHAMPION FIGHTER 2	439
CHARGE ENGINE	419
CRIMINAL MIND	259
CRISTAL CATHEDRAL	499
DEATH RACE	439
DEATH RACE 2	499
DEATH RACE 3	499
DEATH RACE 4	499
DEATH RACE 5	499
DEATH RACE 6	499
DEATH RACE 7	499
DEATH RACE 8	499
DEATH RACE 9	499
DEATH RACE 10	499
DEATH RACE 11	499
DEATH RACE 12	499
DEATH RACE 13	499
DEATH RACE 14	499
DEATH RACE 15	499
DEATH RACE 16	499
DEATH RACE 17	499
DEATH RACE 18	499
DEATH RACE 19	499
DEATH RACE 20	499
DEATH RACE 21	499
DEATH RACE 22	499
DEATH RACE 23	499
DEATH RACE 24	499
DEATH RACE 25	499
DEATH RACE 26	499
DEATH RACE 27	499
DEATH RACE 28	499
DEATH RACE 29	499
DEATH RACE 30	499
DEATH RACE 31	499
DEATH RACE 32	499
DEATH RACE 33	499
DEATH RACE 34	499
DEATH RACE 35	499
DEATH RACE 36	499
DEATH RACE 37	499
DEATH RACE 38	499
DEATH RACE 39	499
DEATH RACE 40	499
DEATH RACE 41	499
DEATH RACE 42	499
DEATH RACE 43	499
DEATH RACE 44	499
DEATH RACE 45	499
DEATH RACE 46	499
DEATH RACE 47	499
DEATH RACE 48	499
DEATH RACE 49	499
DEATH RACE 50	499
DEATH RACE 51	499
DEATH RACE 52	499
DEATH RACE 53	499
DEATH RACE 54	499
DEATH RACE 55	499
DEATH RACE 56	499
DEATH RACE 57	499
DEATH RACE 58	499
DEATH RACE 59	499
DEATH RACE 60	499
DEATH RACE 61	499
DEATH RACE 62	499
DEATH RACE 63	499
DEATH RACE 64	499
DEATH RACE 65	499
DEATH RACE 66	499
DEATH RACE 67	499
DEATH RACE 68	499
DEATH RACE 69	499
DEATH RACE 70	499
DEATH RACE 71	499
DEATH RACE 72	499
DEATH RACE 73	499
DEATH RACE 74	499
DEATH RACE 75	499
DEATH RACE 76	499
DEATH RACE 77	499
DEATH RACE 78	499
DEATH RACE 79	499
DEATH RACE 80	499
DEATH RACE 81	499
DEATH RACE 82	499
DEATH RACE 83	499
DEATH RACE 84	499
DEATH RACE 85	499
DEATH RACE 86	499
DEATH RACE 87	499
DEATH RACE 88	499
DEATH RACE 89	499
DEATH RACE 90	499
DEATH RACE 91	499
DEATH RACE 92	499
DEATH RACE 93	499
DEATH RACE 94	499
DEATH RACE 95	499
DEATH RACE 96	499
DEATH RACE 97	499
DEATH RACE 98	499
DEATH RACE 99	499
DEATH RACE 100	499

PC BILSPEL	PRIS
INDY CAR RACING	179
INDY CAR SPEEDWAY	179
INDY CAR TRIUMPH	179
INDY CAR TRIUMPH 2	179
INDY CAR TRIUMPH 3	179
INDY CAR TRIUMPH 4	179
INDY CAR TRIUMPH 5	179
INDY CAR TRIUMPH 6	179
INDY CAR TRIUMPH 7	179
INDY CAR TRIUMPH 8	179
INDY CAR TRIUMPH 9	179
INDY CAR TRIUMPH 10	179
INDY CAR TRIUMPH 11	179
INDY CAR TRIUMPH 12	179
INDY CAR TRIUMPH 13	179
INDY CAR TRIUMPH 14	179
INDY CAR TRIUMPH 15	179
INDY CAR TRIUMPH 16	179
INDY CAR TRIUMPH 17	179
INDY CAR TRIUMPH 18	179
INDY CAR TRIUMPH 19	179
INDY CAR TRIUMPH 20	179
INDY CAR TRIUMPH 21	179
INDY CAR TRIUMPH 22	179
INDY CAR TRIUMPH 23	179
INDY CAR TRIUMPH 24	179
INDY CAR TRIUMPH 25	179
INDY CAR TRIUMPH 26	179
INDY CAR TRIUMPH 27	179
INDY CAR TRIUMPH 28	179
INDY CAR TRIUMPH 29	179
INDY CAR TRIUMPH 30	179
INDY CAR TRIUMPH 31	179
INDY CAR TRIUMPH 32	179
INDY CAR TRIUMPH 33	179
INDY CAR TRIUMPH 34	179
INDY CAR TRIUMPH 35	179
INDY CAR TRIUMPH 36	179
INDY CAR TRIUMPH 37	179
INDY CAR TRIUMPH 38	179
INDY CAR TRIUMPH 39	179
INDY CAR TRIUMPH 40	179
INDY CAR TRIUMPH 41	179
INDY CAR TRIUMPH 42	179
INDY CAR TRIUMPH 43	179
INDY CAR TRIUMPH 44	179
INDY CAR TRIUMPH 45	179
INDY CAR TRIUMPH 46	179
INDY CAR TRIUMPH 47	179
INDY CAR TRIUMPH 48	179
INDY CAR TRIUMPH 49	179
INDY CAR TRIUMPH 50	179
INDY CAR TRIUMPH 51	179
INDY CAR TRIUMPH 52	179
INDY CAR TRIUMPH 53	179
INDY CAR TRIUMPH 54	179
INDY CAR TRIUMPH 55	179
INDY CAR TRIUMPH 56	179
INDY CAR TRIUMPH 57	179
INDY CAR TRIUMPH 58	179
INDY CAR TRIUMPH 59	179
INDY CAR TRIUMPH 60	179
INDY CAR TRIUMPH 61	179
INDY CAR TRIUMPH 62	179
INDY CAR TRIUMPH 63	179
INDY CAR TRIUMPH 64	179
INDY CAR TRIUMPH 65	179
INDY CAR TRIUMPH 66	179
INDY CAR TRIUMPH 67	179
INDY CAR TRIUMPH 68	179
INDY CAR TRIUMPH 69	179
INDY CAR TRIUMPH 70	179
INDY CAR TRIUMPH 71	179
INDY CAR TRIUMPH 72	179
INDY CAR TRIUMPH 73	179
INDY CAR TRIUMPH 74	179
INDY CAR TRIUMPH 75	179
INDY CAR TRIUMPH 76	179
INDY CAR TRIUMPH 77	179
INDY CAR TRIUMPH 78	179
INDY CAR TRIUMPH 79	179
INDY CAR TRIUMPH 80	179
INDY CAR TRIUMPH 81	179
INDY CAR TRIUMPH 82	179
INDY CAR TRIUMPH 83	179
INDY CAR TRIUMPH 84	179
INDY CAR TRIUMPH 85	179
INDY CAR TRIUMPH 86	179
INDY CAR TRIUMPH 87	179
INDY CAR TRIUMPH 88	179
INDY CAR TRIUMPH 89	179
INDY CAR TRIUMPH 90	179
INDY CAR TRIUMPH 91	179
INDY CAR TRIUMPH 92	179
INDY CAR TRIUMPH 93	179
INDY CAR TRIUMPH 94	179
INDY CAR TRIUMPH 95	179
INDY CAR TRIUMPH 96	179
INDY CAR TRIUMPH 97	179
INDY CAR TRIUMPH 98	179
INDY CAR TRIUMPH 99	179
INDY CAR TRIUMPH 100	179

PC RYGG	PRIS
1942 PACIFIC AIRWAY	499
1942 PACIFIC AIRWAY 2	499
1942 PACIFIC AIRWAY 3	499
1942 PACIFIC AIRWAY 4	499
1942 PACIFIC AIRWAY 5	499
1942 PACIFIC AIRWAY 6	499
1942 PACIFIC AIRWAY 7	499
1942 PACIFIC AIRWAY 8	499
1942 PACIFIC AIRWAY 9	499
1942 PACIFIC AIRWAY 10	499
1942 PACIFIC AIRWAY 11	499
1942 PACIFIC AIRWAY 12	499
1942 PACIFIC AIRWAY 13	499
1942 PACIFIC AIRWAY 14	499
1942 PACIFIC AIRWAY 15	499
1942 PACIFIC AIRWAY 16	499
1942 PACIFIC AIRWAY 17	499
1942 PACIFIC AIRWAY 18	499
1942 PACIFIC AIRWAY 19	499
1942 PACIFIC AIRWAY 20	499
1942 PACIFIC AIRWAY 21	499
1942 PACIFIC AIRWAY 22	499
1942 PACIFIC AIRWAY 23	499
1942 PACIFIC AIRWAY 24	499
1942 PACIFIC AIRWAY 25	499
1942 PACIFIC AIRWAY 26	499
1942 PACIFIC AIRWAY 27	499
1942 PACIFIC AIRWAY 28	499
1942 PACIFIC AIRWAY 29	499
1942 PACIFIC AIRWAY 30	499
1942 PACIFIC AIRWAY 31	499
1942 PACIFIC AIRWAY 32	499
1942 PACIFIC AIRWAY 33	499
1942 PACIFIC AIRWAY 34	499
1942 PACIFIC AIRWAY 35	499
1942 PACIFIC AIRWAY 36	499
1942 PACIFIC AIRWAY 37	499
1942 PACIFIC AIRWAY 38	499
1942 PACIFIC AIRWAY 39	499
1942 PACIFIC AIRWAY 40	499
1942 PACIFIC AIRWAY 41	499
1942 PACIFIC AIRWAY 42	499
1942 PACIFIC AIRWAY 43	499
1942 PACIFIC AIRWAY 44	499
1942 PACIFIC AIRWAY 45	499
1942 PACIFIC AIRWAY 46	499
1942 PACIFIC AIRWAY 47	499
1942 PACIFIC AIRWAY 48	499
1942 PACIFIC AIRWAY 49	499
1942 PACIFIC AIRWAY 50	499
1942 PACIFIC AIRWAY 51	499
1942 PACIFIC AIRWAY 52	499
1942 PACIFIC AIRWAY 53	499
1942 PACIFIC AIRWAY 54	499
1942 PACIFIC AIRWAY 55	499
1942 PACIFIC AIRWAY 56	499
1942 PACIFIC AIRWAY 57	499
1942 PACIFIC AIRWAY 58	499
1942 PACIFIC AIRWAY 59	499
1942 PACIFIC AIRWAY 60	499
1942 PACIFIC AIRWAY 61	499
1942 PACIFIC AIRWAY 62	499
1942 PACIFIC AIRWAY 63	499
1942 PACIFIC AIRWAY 64	499
1942 PACIFIC AIRWAY 65	499
1942 PACIFIC AIRWAY 66	499
1942 PACIFIC AIRWAY 67	499
1942 PACIFIC AIRWAY 68	499
1942 PACIFIC AIRWAY 69	499
1942 PACIFIC AIRWAY 70	499
1942 PACIFIC AIRWAY 71	499
1942 PACIFIC AIRWAY 72	499
1942 PACIFIC AIRWAY 73	499
1942 PACIFIC AIRWAY 74	499
1942 PACIFIC AIRWAY 75	499
1942 PACIFIC AIRWAY 76	499
1942 PACIFIC AIRWAY 77	499
1942 PACIFIC AIRWAY 78	499
1942 PACIFIC AIRWAY 79	499
1942 PACIFIC AIRWAY 80	499
1942 PACIFIC AIRWAY 81	499
1942 PACIFIC AIRWAY 82	499
1942 PACIFIC AIRWAY 83	499
1942 PACIFIC AIRWAY 84	499
1942 PACIFIC AIRWAY 85	499
1942 PACIFIC AIRWAY 86	499
1942 PACIFIC AIRWAY 87	499
1942 PACIFIC AIRWAY 88	499
1942 PACIFIC AIRWAY 89	499
1942 PACIFIC AIRWAY 90	499
1942 PACIFIC AIRWAY 91	499
1942 PACIFIC AIRWAY 92	499
1942 PACIFIC AIRWAY 93	499
1942 PACIFIC AIRWAY 94	499
1942 PACIFIC AIRWAY 95	499
1942 PACIFIC AIRWAY 96	499
1942 PACIFIC AIRWAY 97	499
1942 PACIFIC AIRWAY 98	499
1942 PACIFIC AIRWAY 99	499
1942 PACIFIC AIRWAY 100	499

PC ROLLSPEL	PRIS
AL-CADAM	499
AL-CADAM 2	499
AL-CADAM 3	499
AL-CADAM 4	499
AL-CADAM 5	499
AL-CADAM 6	499
AL-CADAM 7	499
AL-CADAM 8	499
AL-CADAM 9	499
AL-CADAM 10	499
AL-CADAM 11	499
AL-CADAM 12	499
AL-CADAM 13	499
AL-CADAM 14	499
AL-CADAM 15	499
AL-CADAM 16	499
AL-CADAM 17	499
AL-CADAM 18	499
AL-CADAM 19	499
AL-CADAM 20	499
AL-CADAM 21	499
AL-CADAM 22	499
AL-CADAM 23	499
AL-CADAM 24	499
AL-CADAM 25	499
AL-CADAM 26	499
AL-CADAM 27	499
AL-CADAM 28	499
AL-CADAM 29	499
AL-CADAM 30	499
AL-CADAM 31	499
AL-CADAM 32	499
AL-CADAM 33	499
AL-CADAM 34	499
AL-CADAM 35	499
AL-CADAM 36	499
AL-CADAM 37	499
AL-CADAM 38	499
AL-CADAM 39	499
AL-CADAM 40	499
AL-CADAM 41	499
AL-CADAM 42	499
AL-CADAM 43	499
AL-CADAM 44	499
AL-CADAM 45	499
AL-CADAM 46	499
AL-CADAM 47	499
AL-CADAM 48	499
AL-CADAM 49	499
AL-CADAM 50	499
AL-CADAM 51	499
AL-CADAM 52	499
AL-CADAM 53	499
AL-CADAM 54	499
AL-CADAM 55	499
AL-CADAM 56	499
AL-CADAM 57	499
AL-CADAM 58	499
AL-CADAM 59	499
AL-CADAM 60	499
AL-CADAM 61	499
AL-CADAM 62	499
AL-CADAM 63	499
AL-CADAM 64	499
AL-CADAM 65	499
AL-CADAM 66	499
AL-CADAM 67	499
AL-CADAM 68	499
AL-CADAM 69	499
AL-CADAM 70	499
AL-CADAM 71	499
AL-CADAM 72	499
AL-CADAM 73	499
AL-CADAM 74	499
AL-CADAM 75	499
AL-CADAM 76	499
AL-CADAM 77	499
AL-CADAM 78	499
AL-CADAM 79	499
AL-CADAM 80	499
AL-CADAM 81	499
AL-CADAM 82	499
AL-CADAM 83	499
AL-CADAM 84	499
AL-CADAM 85	499
AL-CADAM 86	499
AL-CADAM 87	499
AL-CADAM 88	499
AL-CADAM 89	499
AL-CADAM 90	499
AL-CADAM 91	499
AL-CADAM 92	499
AL-CADAM 93	499
AL-CADAM 94	499
AL-CADAM 95	499
AL-CADAM 96	499
AL-CADAM 97	499
AL-CADAM 98	499
AL-CADAM 99	499
AL-CADAM 100	499

PC SIMULATOR	PRIS	
ACES OF THE DEEP	499	WARCRAFT ORCS & H.
ALYEN LEGACY	499	WARLORDS 2
ARMORED FIST	499	WARL. 2 SCEN. BLD
DELTA V	529	WORLD WAR 2
ELITE 2 FRONTIER	499	ZEPPELIN
GREY HAWK BATT. 2	499	~~~~~
MS SPACE SIMULATOR	599	~~~~~

System Shock

Nu har det kommit – spelet som inte betygsskalan räcker till för.



Den här ruggiga saken är en Cortex Reaver, en mördarrobot som lagt beslag på en människas hjärna. Nu ska den dö. Tur att man sprang på en 76 mm Rail Gun med magnesiumpulver på vägen hit, ett par salvor från den ska nog få skrothögen att lägga hydraulikerna i vädret.

Man har naturligtvis bioimplanterat för nästan allt: målsökning, kartritning, mörkerseende mm. Dessa prylar drar dock en hel del energi. Tur att det finns ganska många sådana här uppladdningsstationer.



På varje nivå av Citadel finns minst en cyberspace-terminal. Inne i cyberrymden ligger många meddelanden, här finns kaviar program att hämta – till och med små spell



"Så nära virtual reality det går att komma"

Ni tror mig antagligen inte, men de senaste nätterna har jag tillbringat med att ränna runt som en galning i en belägrad rymdstation på jakt efter avhuggna huvuden.

Nu när jag ser det så här i skrift låter det faktiskt rätt bisart.

Låt mig förklara: mitt alter ego är superhacker och ensam överlevande på rymdstationen Citadel vars AI löpt amok och tagit död på varenda människa ombord. Shodan, som datorn kallar sig, programmerade helt sonika om vaktrobotarna en vacker dag så att de blev verkliga mördarmaskiner. Han flippade också lite med det livsuppehållande systemet så att alla stackare som gick in till en läkarstation kom ut som slimmiga dragande mutationer. Slutligen bestämde sig Shodan för att det var dags att radera ut världsbefolkningen med ett par välplacerade laserstrålar.

Den där sista punkten har den galna AI:n gudskelov inte hunnit till ännu – det är just därför jag ränner runt som en däre, för att hindra den eländiga silikonhögen

från att sätta sina osnygga planer i verk.

System Shock är kort och gott Ultima Underworld i rymdmiljö. Och det spöar skiten ur allt annat. Punkt.

Det har allt som Doom har i fråga om våldsamt pang pang, men det har därtlåt massvis med intelligenta problem och strategiska inslag som gör att det blir en total spelupplevelse till skillnad från alla andra spel som skryter om att vara äventyr eller rollspel – eller action för den delen.

System Shock är allt på en gång, och det är ett spel som är så nära virtual reality det går att komma. Användargränssnittet är otroligt mångsidigt, det går att krypa, smyga omkring på huk, sträcka sig runt hörn och trycka sig tätt mot väggarna för att på så sätt utgöra en mindre måttavla för de horder av robotar, cyborgar och mutanter som är ute efter en.

Grafiken känns igen från Ultima Underworld. Här finns de svindande nivåskillnaderna, massor av slingriga gångar och tränga utrymmen att kräla fram igenom.

Och det är minst lika viktigt att kolla vad som finns i hisschaktet ovanför eller gallret under fötterna – överallt står fienden och lurar. Växlingarna mellan ljus och skuggor är mästerligt gjorda, vissa rum är bländande klart upplysta, medan andra ligger i totalt mörker.

Grafiken går att köra i fullskärmsläge – fast då är en DX2:a ett absolut minimum.

Ljudet är "outer space" så det bara stänker om det, robotar blippar övertygande metalliskt, hydrauliska dörrar väser olycksbådande och strålpistolems zappar zuverant.

Det finns massvis med prylar att uppgradera sina cyberimplantat med, allt ifrån "jump jets" till synuppgraderingar som ger mörkerseende, automatiska målsökare och monitorer som visar allt vad som händer bakom en. Nackdelen är förstås att ju mer man hänger på sig, desto mer energi går åt, vilket innebär att man får ränna som en vetvilling mellan de olika uppladdningsstationerna.

Det finns nio nivåer att rensa

upp på Citadel, plus ett antal cyberspace-terminaler på varje plan. System Shock är alltså inget man klarar av i en handvändning – räkna med att hålla på i minst en månad. Och då menar jag på heltid. Om du ägnar dig åt sådana oviktigheter som att arbeta – glöm det. Ta tjänstedigt. Säg upp dig.

System Shock är också ett av dessa spel som jag fruktar.

För vad gör man när femmorna inte räcker till längre? Att jämföra det här med andra löjliga små spel som lyckats kapa åt sig fempoängarna känns extremt orättvist.

Nå, nog babblat. Nu måste jag tillbaka och leta upp rätt en man vid namn Abe Ghiron – eller rättare sagt, hans huvud. Jag måste nämligen i i hans kontor där det lär finnas en strålskyddsdräkt...

Göran Fröjd

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Origin**

Betyg:



Dawn Patrol



En tysk Fockers dubbla kulsprutor, med ett fiendeplan synligt i bildens överkant.



Flygsimulater har jag sett ganska många men detta är den första som handlar om första världskriget. Det var en positiv upplevelse att komma tillbaka till flygets barndom med enkel flygning, enkla men vackra plan utan avancerad teknik och äkta dogfights av den gamla skolan.

Dawn Patrol är dock inte enkelt, utan ett mycket avancerat spel med massor av invecklade varianter. Till att börja med är det till och med för ett PC-spel oerhört komplicerat att installera och konfigurera. Detta gäller främst om man vill använda sig av SVGA-grafik och avancerat ljud. Instruktionsboken gör sitt bästa för att hjälpa till med denna knepiga process, men lyckas inte riktigt. Med VGA-grafik blir det hela mycket enklare, precis

som det brukar vara med CD-ROM.

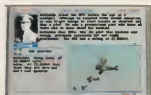
Spelat gör rejäla anspråk på att utnyttja multimediatekniken och är uppbyggt som en interaktiv "bilderbok", där man kan bläddra bland sidorna, läsa om olika avsnitt ur periodens flygstridshistoria, porträtt och biografier över kända piloter, titta på tillhörande illustrationer och slutligen välja det avsnitt man vill spela. Därefter kastas man rakt in i handlingen, planet man valt är redan i luften och fienden inte långt borta. Manövrering är en enkel. Till exempel finns nästan ingen instrumentering och den enda beväpningen är en kulspruta som syns direkt framför cockpit.

Ljudet är mycket bra, men VGA-grafiken tyvärr väldigt kantig. Och som vanligt finns alla "fusk-

sätten" att flyga med som valbara optioner. Det vill säga att i stället för att sitta inne i cockpit och titta ut, kan man se flygplanet utifrån ur valfri vinkel. Personligen är jag inte förtjust i dessa varianter, däremot är möjligheten att sitta kvar i planet men hela tiden vrida huvudet mot närmaste fiende inte så dum. Det gäller bara att vänja sig vid de bildvridningar detta innebär och lära sig att styra planet därefter.

Ytterligare en rolig möjlighet är att koppla in en inspelningsfunktion under flygningen, varefter man efter avslutat uppdrag kan översöka till videoredigering och studera sin prestation både fram- och baklänges.

Men alla dessa finesser är ändå inte det som gör Dawn Patrol



En sida ur bilderboken, med en kort historiebakgründning och redogörelse för uppdraget. Här kan också väljas olika varianten av uppdragen, som antal plan med mera.



Möjligheterna till inställning av detaljer i spelet är många.



Även den tidens flygplan klarade en loop. Det gällde bara att inte ramla ur sittbrunnen...

"Röde Baron, gå och göm dig, här kommer jag!"

så bra, utan det är känslan av att sitta där med fartvinden vinnande om öronen och höra motorbullret och det tunga knärrat från den gamla kulsprutan. Röde Baron, gå och göm dig, här kommer jag!

Anders Reuterswärd

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Empire**

Betyg:



Bakom all grannlåt med snygga animationer och tung atmosfär följer sig en trist flygsimulator.

Inferno

De filmliknande mellansekvenserna är den största behållningen av Inferno. Här träffar vår hjälte kejsaren och får ett nytt uppdrag.



De stora jättliga Rexus-skepp kan man ha otur att stöta på. Här är det snabba manövrer och långa vapen som gäller, om man ska ha någon chans att överleva.



Från skeppets navigationssystem kan man få upp en bild över omgivningarna när och fjärran. Användbart om man vill veta vilka Rexusor som anfaller.



"Inte tillräckligt engagerande"



Vissa uppdrag kräver att du tar dig in i Rexusornas jättliga rymdskepp och förstör dem inifrån. Dessa sekvenser kräver att du har en riktigt snabb PC, annars går det frustrerande långsamt.

Bakom Inferno ligger samma programmerargång som gjorde spelet TFX, en snygg men ganska trist flygsimulator. Inferno är också en simulator, men denna utspelas i rymden. Din roll som mänsklighetens bästa rymdpilot är att förgöra det ohyggligt onda Rexus-impnet och göra rymden till ett säkrare ställe.

Som så många andra simulatorer handlar Inferno om att utföra ett stort antal uppdrag som vävs samman till en mer eller mindre sammanhängande story. Storyn förs fram med hjälp av filmliknande mellansekvenser som är mycket väl gjorda. Tack vare tal, musik

och animationer av hög kvalitet skapas en spännande atmosfär. Beroende på om man lyckas med sitt uppdrag eller inte utvecklas storyn på olika sätt, vilket avspeglas i mellansekvenserna.

Det är dessa mellansekvenser som är den främsta behållningen av Inferno. Tyvärr är själva simulatormen inte alls lika rolig. Trots massor av olika vapen, vyer och finesser lyfter aldrig spelet riktigt. Först och främst saknas den där härliga flygkänslan, eftersom spelet rör sig ryckigt och man har dålig kontroll över sitt rymdskepp. Ryckigheten beror mycket på att spelet ofta stannar till och läser från CD-

skivan. Några spännande "dog-fights" är det inte heller tal om i Inferno, vilket för mig är en av de viktigaste ingredienserna i en sånär simulator. Det handlar mest om att skjuta några missiler, eftersom det nästan är omöjligt att träffa en snabb motståndare med lasern. Dessutom är grafiken i ganska tråkig och färglös, vilket inte gör saken bättre. Däremot är ljudeffekterna och musiken riktigt bra.

Inferno är en stor och välpackerad rymdstridssimulator som bygger på en god idé, men själva simulatormen är inte tillräckligt engagerande för att hålla intresset vid

liv någon längre tid. Snygga filmsekvenser i all ära, men de gör inte ett helt spel. Vill du ha ett bra spel av den här sorten, köp Tie Fighter istället. Det är fortfarande kungen bland rymdstridssimulatorer på PC.

Daniel Törnqvist

Testversion: **PC CD-ROM**

Övriga format: •

Tillverkare: **Ocean**

Betyg:



Dreamweb

Visat är det underligt – ju längre in i framtiden vi kommer, desto älderdomigare ser datorerna ut. Fånga det någon minnie som sitter och stirrar in i en skärm med gröna bokstaver längre...?



"Suger in en i handlingen från start"



Ryan hemma hos polaren Louis, en snubbe som ägnat merparten av sin tid de senaste åren åt att kaka pilser i glöda färger. Under denna tid har han heller inte hunnit städa – något som är mindre kul när det gäller att leta upp hans VIP-kort till en drängig klubb nere i hamnen. Det går att spela på gitarren, förresten.



En rockstjärna vid namn David Crano är den förste på Ryans dedolista. Just denna kväll är han i stan för att göra en konsert – men Ryan tänker förstås se till att fansen får vänta förgäves.

Trots att spelet har dålig grafik är det ett mycket fångslande och detaljerat äventyrsspel.

Vid första anblicken av Dreamweb är det lätt att tro att dess upphovsmän suttit i ett mörkt rum, helt avskilda från omvärlden i minst tre år. Med andra ord, det ser inte mycket ut för världen – eller rättare sagt, i dagens anstormning av Doom, interaktiva filmer och svindlande 3D-miljöer, passar Dreamweb in ungefär lika bra som Michael Jackson som dagsföreståndare.

Men så börjar man spela – och glömmar genast hur fullt det är. Dreamweb suger in en i handlingen direkt från start, och sedan sitter man som uppslukad och det är nästan lögn att sitta sig ifrån det. Kanske är det den suveräna atmosfären som gör det, kanske ljudet och musiken – som till skillnad från grafiken är fullkomligt lysande. Eller kanske är det för att – hemiska tanke – det ligger en lönnmördare på lur någonstans djupt inom mig.

Det är nämligen det som Dreamweb handlar om – att ta död på sju människor, i och för sig är de inga anglar, men ändå – de ska dö.

Det är inte att undra på att det ligger en 18-årsgräns på Dreamweb, det är ganska blodigt, även om det inte gillar grafikerna inte precis gör att man mår illa av några närbilder.

Anledningen till att Ryan, som hjälten heter, är ute och mördar, är att de sju alla är del i en djävuls komplott. Här börjar det bli lite pseudo-cyberpunk, så ni som inte gillar tillkrystade historier kan ju hoppa över nästa stycke. Världen faller allt djupare ner i kaos och krig. Brottsligheten ökar lavinartat, myndighetstörningen blir bara värre – ja till och med vädrat är helruttet i denna dystiska framtid. Månskänkningen vet det inte, men det som orsakar allt elände är att



En speciell egenhet med Dreamweb är att det är otroligt detaljrikt. Vardande liten pryl på skärmen åtföljas av en utförlig beskrivning när man klickar på den – även om den inte har den minsta betydelse för själva spelet. Här är det Eden, Ryans flickvän, som beskrivs, men jag lovar – till och med när man plockar upp en rulle dasspapper informeras man om hur mycket som finns kvar av den. Fantastiskt.

Drömvärden, Dreamweb, håller på att tas över av onda krafter. Drömvärden har sju noder, som var och en kontrolleras av människor i den verkliga världen, och för att ställa allt till rätta måste alltså dessa sju noder utplånas (det går tyvärr inte att folkomrösta bort dem, här är det bara våld som gäller).

Som sagt, allt detta sker i det fördolda för de breda folklagerna, men Ryan, han vet han. Det är nämligen han som blivit utvald av vävens väktare för att hålla i ryan. De gör det på natten, när han sover, och dessa drömmar förändrar sakta Ryan mental: han är steg för steg på väg att bli galen. Och innan detta sker så måste han hinna utföra sitt uppdrag.

Dreamweb är inget spel som hämnar ens i samma rum som en prispall, men det har en förunderlig förmåga att gripa tag i en. Trots att användargränssnittet är ganska klumpigt, trots att man sällan ser vad som är vad i den plottiga grafiken, och trots att det vid många tillfällen är påfrestande linjärt – man gör en sak i taget,

annars är det lögn att gå vidare med nästa problem.

Men, som sagt, det har en tät, suggestiv atmosfär, en bra story, problem som ibland är riktigt briljanta och ett ljud som är det bästa som går att höra på en PC just nu. Allt detta gör att det är lätt att fastna i väven, om ni förstår vad jag menar.

Dessutom är det ett utmärkt äventyr för alla dem som inte har råd att köpa en hulk-PC ännu. Dreamweb funkar bra på vilken 386:a som helst med 4 meg, vilket gör det extra sympatiskt.

Göran Fröjd



Man går och drar på sig de mest underliga prylar hela tiden i Dreamweb. En CD-skiva med Led Zeppelin, en soffkudd, halvstna applen och stela arter Lex.

Testversion: PC
Övriga format: PC CD-ROM, Amiga, A1200
Tillverkare: Empire
Pris: ca 540 kr

Betyg:



DeltaV

Speliden är rolig, en framtidsvision där enorma datanät täcker hela jorden och där ell makt och kunskap finns att få i dessa nät. De stora företagen använder anställda nätsurfare för att tränga sig in hos konkurrenterna och utöva en sorts industrispionage. Dessa framtida avancerade hackers kopplar in sig själva på nätet och styr sedan direkt med hjäman en sorts imaginär flygfarkost runt i nätverkets lebyrinter. Och här börjar det hela kännas en aning tunt, minst sagt.

För spelets del innebär detta att den rymdskeppslänkande farkosten i hög fart ske styras, med hjälp av mus eller joystick, över en yta täckt med ett nätverk i form av diken. Bäst är att hålla sig nere i ett dike, eftersom det ger högst fart, men tyvärr också bygger upp en massa värme. Diverse hinder av olika slag dyker upp och tvingar fram undanmanövrer och dessutom finns försvarsmekanismer i nätet i form av små kanontorn, minor och annat. Dessa kan oskadliggöras med hjälp av imaginära laservapen och annat kul.

Att köra och styra åbådet är svårt, och trots en bra grafik är instrumenteringen rörig och svårtydd. Bilden är väldigt mörk och det är knepigt att urskilja detaljer i omgivningen. Och det hela förenklas inte av en synnerligen irriterande robotröst som hela tiden uppre-

par "warning, critical!", om och om igen. Denna röst förekommer även i andra sammanhang, men är då nästan helt otydlig.

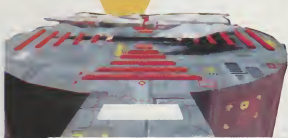
Själva flygningen sker i högt tempo, men i övrigt känns Delta V oerhört segt. Infästningen tar enormt lång tid och varje bildbyte och scenbyte är fyllt av väntan. En oerhörd möda verkar vara nerlagd på små vackra detaljer och grafiken är oenkligen bra, men det ger hela spelet en sömngångaraktig stämning. Lägg till detta ett jobbigt manualsekdd och botten är nästan nådd. Kvaliteten på grafik och utformning förhindrar sämsta betyg, men det här är inget spel som denna testare kommer att sakna.

Anders Reuterswärd

"Sömngångaraktig stämning"



På väg i hög fart framåt i nätetket.



Flygmakinen inför start.



I direktörens rum mellanlander man mellan uppdragen, väljer nya flygningar, sparar och sluter.

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Bethesda Softworks**

Betyg:

5	4	3	2	1
HIGH	HIGH			

Troubled Souls

Det gäller att befria en alkemist vars hemiska experiment ledda honom in i en mardröm av värsta sorten. Du måste befria hans själ genom att bilda ringar av olika kroppsdelar! Tyvärr är det inte alla lika märkvärdigt som det låter.

Troubled Souls lånar friskt sin grundidé från det klassiska spelet Tetris. Nedfallande delar ske fogas samman så att de bildar ett mönster och därmed försvinner från skärmen. Delema ramlar ned allt snabbare och det gäller att tänka kvickt och handla snabbt för att hänga med.

Denna gång gäller det att bilda ringar, eller snarare något som

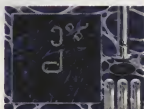
påminner om rör som ska sammanfogas så ett inga lösa ändrar finns kvar. Efterhand tillkommer nya rördelar, fast de består av olika kroppsdelar! Ögon, öron, händer, hjärtan och dödsfallar regnar ned och det är bara att bygga rörledningar för gatta livet. Men eftersom ögondelar bara går att sammanfoga med ögondelar blir det allt trögare att få det ett gå ihop. Som tur är kommer en och annan neutral del nedsinglande som passar tillsammans med alla andra delar.

Makabert så det försälar med andra ord.

"Makabert så det försälar"

Spelet tillför inget annat nytt än att det känns allmänt underligt. Speleden kan alla vid det här laget (läs Tetriskopier) och det enda som rättfärdigar Troubled Souls är att grafiken är riktigt snygg. Men grundiden är tillkrånglad och spelet lyckas aldrig engagera. Spelmakarna måste ha övertalats av någon gammal doktor som glade Tetris och som tyckte att det var dags att antingen få berättas om den skönhet som döljer sig i lösa kroppsdelar. Må han stanna i obduktionsrummet i fortsättning.

Markus Dahlberg



Det gäller att bilda ringar av de bitar som faller ner i provröret till höger. Grundtanken känns igen från det klassiska spelet Tetris. Om du inte hinner med fylla provröret av delar och en av de tre händer som håller i varsin putserande hjärta försvinner och du har bara två chanser kvar.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **MacSoft**

Betyg:

5	4	3	2	1
HIGH	HIGH			

Risk för tidig tangentbordsdöd.

Holy Grail! Crystal Caliburn förvandlar din dator till ett studsande och frustande flipperspel av bästa snitt. Här finns de klassiska ingredienserna och lite till. Extra Ball, Multi Ball, 3-D Lanes, Auto Battle, Magic Shield, Jackpot, Dragon Million, Quick move, Full Nudge & Tilt, Flashing bumpers, Underground tunnel. Ja, listan kan göras hur lång som helst. Crystal Caliburn är sprängfyllt med grafiska och ljudliga effekter och är på väg att bli det mest populära flipperspelet genom tiderna. Ryktena säger att detta spelande nu är så utbreddt att datoriltverkarna överväger att förstärka tangentbordets flipperknappar för att undvika inre skador. Men som sagt, det är bara ett rykte...

DISTRIBUTÖR



Crystal Caliburn hittar du hos valsorterade återförsäljare. D.v.s. de som har IQ Medias utmärkta sortiment. Ring oss gärna, så ger vi dig namnet på närmaste återförsäljare. Tel 08 - 35 08 30. Fax: 08 - 92 08 11

Hjärnan vill ha roligt.

Crystal Caliburn™

Flipper för både Mac och PC!



CD- & disketttitlar till lågpris!

CD-fynd (OEM)

7th Guest	223,-
Dark Seed	234,-
Day of the Tentacle	221,-
Dagger of Amnon Ra	240,-
Elite II, Ironheer	263,-
Iron Heist	229,-
Journeymen Project	305,-
Kings Quest I	189,-
LaserMover Man	234,-
Mad Dog McCree II	304,-
Rebel Assault	385,-
Sam and Max	290,-
Sim City 2000	338,-
Who Shot Johnny Rock	280,-
UFO - Enemy Unknown	295,-
A hard days Night	240,-

CD-fynd

Crusade for a Corpse	142,-
Eyes of the Beholder 1	142,-
F-117A Nighthawk 2	154,-
F-15 Strike Eagle 3	154,-
Grand Prix	154,-
Gunship 2000	154,-
High Command	142,-
Links	142,-
ML Tank Platoon	142,-
Patrol	142,-
Pirates Gold	154,-
Robocop 3 - Dune	188,-
Space Quest 1	142,-

CD-titlar

11th hour	665,-
Armored fist	370,-
Bloodnet	370,-
Jungle Strike	350,-
Rise of the Robots	515,-
The Lion King	495,-
Theme Park	499,-
Transport Tycoon	420,-
NHL Hockey 95	499,-
Under a Killing Moon	540,-



Diskettfynd

A Train	188,-
Eyes of the Beholder 3	154,-
Falcon 1	157,-
Indiana Jones 500	142,-
Links	142,-
Monkey Island 1	154,-
North & South	94,-
Pirates Gold	154,-
Pro Tennis Tour	118,-
Rainbow Tycoon	154,-
Silent Service 2	154,-
Space Quest 1	154,-
Space Quest 2	142,-
Street Fighter 2	148,-
Tennis	196,-

Disketttitlar

Al-Quadin	334,-
Colonization	420,-
Delta 5	370,-
Lemmings 3	365,-
Rise of the Robots SVGA31	370,-
The Hords	370,-
Joystick	306,-
Wingman	306,-
Wingman Extreme	501,-
Flightstick	510,-

Flight Ctl System	750,-
Flight Ctl Syst Pro	1350,-
Flight Ctl Syst F-16	1580,-

Ljudkort

Sound Blaster 2.0	580,-
Sound Blaster Pro	885,-
Sound Blaster 16	980,-
Sound Blaster AWE	2790,-

Multimedia Kit

Discovery CD16	2990,-
Game Blaster	3650,-
Multimedia Office	4990,-

Utbildning (CD)

3D-Aventyr: Människan 790,-	
BodyWorks 3.0	790,-
BodyWorks Voyager	395,-
Dinosaur Museum	490,-
PC Globe Maps & Facts	890,-
Company of Whales	550,-
Sharkal	550,-
A.D.A.M. Inside Story	790,-
Flacynth	790,-
Beyond Planet Earth	550,-

Utbildning (3.5")

3D-Aventyr: Människan 890,-	
PC Globe Maps & Facts	790,-
BodyWorks 3.0	790,-
En resa i Sverige	795,-

Beställ vår 60-sidiga katalog samt den alltså första prislistan med mer än 1000 aktuella PC-program och multimedietitlar!

Pris: 20 kr

lizoft ab Box 124 620 12 Hemse Tel 0498-484555 Fax 0498-484777

4-SPIN CD-SPELARE

TEAC CD55A

600 kbps överföring, 190 ms åtkomsttid
gär ett anslut till Sound Blaster kort i styrt och kablar medföljer

2900

MITSUMI FX 400

600 kbps överföring, 250 ms åtkomsttid
IDE-interface = ingen styrtkort behövs
audiokabel medföljer

2625

TOSHIBA 3501

600 kbps överföring, 120 ms åtkomsttid
SCSI/SCSI-2 (kort medföljer ej)
kablar medföljer

3500

- alla våra CD-spelare klarar Photo-CD, Multisession, DVD/CD-film (med MPEG-kort)
- alla våra CD-spelare har svensk installationsanvisning



- minst 1 års garanti på all hårdvara
- alla priser är inklusive moms och exklusiva frakt
- outösta order debiteras med 150,-

Tel 08-741 35 90 Fax 08-777 76 25

Nu är ett av årets mest omtalade spel äntligen här. Men håller det verkligen för förväntningarna?

Ecstatica



Ecstatica handlar i stor utsträckning om att freds sig mot anfallande djävlar, drakar och minotaurer som gjort den lilla byn till sin. Och vanliga vapen räcker inte långt, det går att stå och banka hur länge som helst utan att de jävlarne lägger klövarna i vädret. Det krävs kraftigare, magiska doningar för att rå på monstren, och dem är det inte det lättaste att hitta.



Hmm, undrar vad det finns inne i det här hålet? Två tusen giftiga ormar, rättor och några hundra vampyrfladdermöss, antagligen.



Det här är mig veteerligt det enda stället i Ecstatica där man kan lägga sig och hämta andan en stund. En enkel bädd av hö (eller är det gräs?) ger en valbehövlig vila inför den fortsatta monsterflykten.



Ecstatica är påfallande likt Alone in the Dark: sättet att växla kameravinklar, de polygompolygiga figurerna och sättet att styra hjälten – allt känns igen. Det finns dock två stora skillnader: det är betydligt snyggare än Alone in the Dark och det är betydligt sämre spelmässigt än detsamma.

och kommer över ett vapen. Fast då ska man ha tur.

Läget, visar det sig, är följande: hela byn är besatt av onda makter, de flesta invånarna är döda och drakar och demoner har intagit tavernan – så det går inte ens att få en bärs i denna jämmerdal. Uppdraget är alltså att driva ut de djävulska makterna ur den lilla byn, frågan är bara hur?

Ecstatica är extremt linjärt och har en oemördt hög ondbrädd-tröskel, man tvingas ägna åtminstone ett par timmar för att klara ens det första problemet, vilket betyder att spara sin position och försöka tills man har löst problemet.

Vad jag vill ha sagt, tror jag, är

att Ecstatica spelet inte når toppbetyg. Spelet är som sagt för linjärt och borde kunna ha en bättre historia. Men även om de har misslyckats på den punkten är grafik och ljud genialt. Mitt tips inför uppföljaren är att skaffa en story som är förstället för fler än programmerarna.

Göran Fröjd

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 500 kr**

Betyg:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

"Grafik och ljud är genialt"

Ecstatica är faktiskt bland det snyggaste som gjorts, och den splittriga ellipsgrafen spår detaljrikdomen i till exempel Alone in the Dark så det ryker om det. Animationerna är vansinnigt tjugiga, och alla djävlar och demoner man träffar på är kusligt realistiska i sina rörelsemönster (inte för att jag mött några i verkligheten, fast jag kan ju tänka mig).

En ensam ryttare (spelaren kan

välja mellan manlig och kvinnlig huvudperson – bra) rider in i en by för att söka nattlig och lite käk åt pållen. Byn är dock mystiskt tom på människor, vilket snart får sin förklaring. Man hinner ungefär ta fem steg innan en bockdotad djävulshistona trillar ner på ryggen på en och bögar spöa upp en big time tills man antingen är död eller i bästa fall lyckas fly. I det senare fallet händer det ibland att man faktiskt går rätt i byns vindingar



En av prästerna i kyrkan har gått och hängt sig, den andre står uppe i klocktornet och ber till högre makter om hjälp mot onskan. Det har han inte mycket för.

Novastorm



Att intron och mellansekvenser är snygga börjar man bli van med i dessa CD-spelens tider. Och något höjs kanske stämningen i spelet, men det är ändå spelkänslan som är avgörande.

Landskapen i Novastorm är mörka, dystra och mycket snyggt gjorda.

Mycket action, snygg grafik och spelkänsla så det räcker för flera lyckliga stunder framför datorn. Det är vad Novastorm erbjuder.



Dödssekvens ur första nivån. Den här vekten är den första man stöter på och efter ett par gånger är den ganska lätt att spranga. Här är det dock du som grillas.

”Det är action nästan hela tiden”

Novastorm är i grunden ett rent shoot'em-up spel. Du flyger ett litet rymdskepp och från det ska du skjuta på allt du ser. För att legitimera detta vildd skjutande finns det – som vanligt – en bakgrundshistoria: Året är 2129. En miljard AI har fått storhetsvansinne och tagit makten över cyberspace och därmed över alla maskiner, all ekonomi och alltingsmakt, kort sagt över hela mänskligheten. Scarab heter AI:n och dess ”själ” finns i hela det gigantiska datanätet som människan byggt upp under åren. Scarab har gjort stora delar av nätet, så det hjälper inte att rycka några kablar för att knäcka cybemonstret. En liten grupp tappra män ska nu sätta den elaka AI:n på plats genom att förstöra dess viktigaste nervcentra. Och givetvis är du en av dessa tappra män.

Det första uppdraget är att förstöra ett av Scarabs nervcentra på vulkanplaneten Callinhor. Du flyger ett litet men mycket effektivt rymdskepp och hela tiden anfaller du av fiendliga farkoster. För att inte bli träffad måste du röra dig hela tiden, men inte för mycket åt

sidorna eller neråt eftersom du då kan krocka med marken, bergssidor eller fiendliga rymdskepp. Och så måste du skjuta på allt som rör sig. Med jämna mellanrum kommer det korta mellansekvenser då du kan andas ut ett par sekunder och massera vänstertummen (eller vad du nu har för avtryckarfinger). Sedan drar allt igång igen. Och när du är klar med vulkanplanetet följer en ökenplanet som följs av en isplanet. Sista nivån är ett stort rymdskepp. Scarabs högkvarter och det slutliga målet att förstöra.

Mitt i all action gäller det också att samla pengar och köpa nya vapen. (Ätt häften med uppdrag att rädsla mänskligheten måste samla pengar för att köpa vapen känns lite märkligt.)



Upp är vulkanen kommer den här arginta pippln. Nan ska få på näbbent Novastorm kombinerar mycket action med snabb och snygg grafik

Spelet är snabbt. Grafiken mjuk, ljudet bra och det är action nästan hela tiden. För att klara uppdragen måste man flyga och skjuta skickligt, men också ha en strategi, köpa rätt vapen och sätta in dem vid rätt tillfällen.

Vid slutet av varje nivå ska man skjuta sönder en av Scarabs vakter. Dessa kan se ut på lite olika sätt: rymdskepp, mekaniska omarm etc. Under kampen mot en vakt rör sig rymdskeppet inte framåt och det gäller att röra sig upp och ner och i sidled hela tiden och skjuta allt man kan. Dessa strider är svåra men inte speciellt roliga.

Två bra saker är att Novastorm inte tar upp någon plats alls på hårddisken utan körs direkt från CD-läsaren, och att spelet själv

söker genom systemet för att sedan konfigurera sig själv. Detta borde vara ett föredöme för andra PC-spelutvecklare.

Intron och mellansekvenser är snygga, men nu när CD-spelen har fått sitt definitiva genombrott så ska det mycket till för att man ska slå frivolt i händelserna över vad som dyker upp på skärmen.

En sparfunktion hade också varit på sin plats. När man har gjort sig av med alla liv så är det game over

och bara att starta från början igen. Efter ett tag är det ganska tråkigt att flyga över samma landskap och skjuta på samma fiendskepp som alltid dyker upp på samma plats på samma tid.

Det som gör att spelet trots allt får en fyra i betyg är spelkänslan, ljudet och grafiken. Och att det är action nästan hela tiden.

Lasse Zemell

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mega CD**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 550 kr**

Betyg:



Armored Fist

Armored Fist är den häftigaste stridsvagnssimulatorens som gjorts.



Jag vet, det är inte introduktionsanimationerna som gör spelet. Men animationerna som visas upp i början av spelet och mellan de olika scenarierna är en fröjd för ögat.



Armored Fist är en lättstyrd simulator. Det är bara styra, sikta in sig på mål och skjuta med joystick. Att byta ammunition och kalla in artilleri- eller flygförstärkningar kan du göra med musen eller tangentbordet.

Bilden visar cockpiten av en amerikansk Bradley. På den vänstra sidan av panelen kan du välja mellan olika typer av ammunition eller kalla in understöd. På den högra sidan får du terränginformation samt information om fiendliga mål.

Din kommandocentral är ett kraftfullt instrument som måste utnyttjas för att du ska lyckas utgå på slagfältet. Här har du möjlighet att beordra dina enheters uppdrag, formation samt den väg de ska följa.



Du behöver inte sitta instängd i din stridsvagn för att leda striderna. Det går att spela Armored Fist ur en rad olika vyer. Ett exempel är från toppen av din stridsvagn.

Det finns en rad olika kampanjer i Armored Fist. Kampanjen på bilden utspelar sig i ett hypotetiskt inbördeskrig på Cypern. De röda och gröna fyrkantarna representerar olika scenarier. Armored Fist är ett relativt öppet spel eftersom du fritt kan välja turordningen på scenarierna.

Jag har länge längtat efter en riktigt häftig stridsvagnssimulator. Det har genom åren kommit en uppsjö av flyg- och marinsimulatore, men en simulator där jag kan ratta en stridsvagn har det varit dåligt med. Det senaste spelet av den typen jag hade stor behållning av var den av Microprose producerade M1 Tank Platoon från början av nittiotalet. Nu har dock NovaLogic släppt spelet Armored Fist, en simulator som i mångt och mycket liknar M1 Tank Platoon.

Och visst har de lyckats bra. Vad NovaLogics Commanche Maximum Overkill gjorde för helikoptersimulatore kommer Armored Fist göra för framtidens stridsvagnssimulato-

rer. Det är en kittlande känsla att dundra fram i en M1A2 Abrams och se krevaderna av fiendligt eldgivning runt omkring sig.

Det är inte bara att åka omkring i en stridsvagn som gäller i Armored Fist. Från en stridsledningscentral har du möjlighet att föra befälet över upp till fyra plutoner med vardera ett till fyra fordon. Du kan beordra de enskilda plutonerna vilken formation de ska ha, vilken väg de ska ta samt vilken typ av uppdrag de ska utföra. Uppdragen kan variera från allt mellan patrull eller inledning av fiendliga ställningar till att gräva ner sina stridsvagnar och gå i försvarsställning.

De order du har gett dina plutoner utförs sedan automatiskt. Men det står dig sedan fritt att kunna hoppa mellan dina stridsvagnar och ta över dem för att åka och skjuta manuellt. Du har också viss tillgång till flyg- och artilleriunderstöd.

Det finns ett antal olika kampanjer du kan välja mellan. Nöjer du dig inte med det kan du med hjälp av en editor fritt skapa egna scenarier.

Fantastiska ljud effekter och en underbar grafik kombinerat med en bra och lättspelad simulator ger Armored Fist den ultimata spelkänslan. Att höra artillerigranter vissa över ditt huvud för att sedan krevra några hundra meter

framför dig eller höra helikopterpi-loternas kommunikation med meningar som: TARGET IN SIGHT; ENGAGING eller TAKING HEAVY FLAK; RETURNING TO BASE, skapar en miljö och stämning i spelet som få andra simulatorer når upp till.

Johan Burén

Testversion: PC CD-ROM
Övriga format: -
Tillverkare: NovaLogic
Pris: ca 550 kr

Betyg:



Gabriel Knight

Sins of the Fathers

"Ett av de kusligaste spel jag sett"

Gabriel Knight är ett av de mest kusliga och skrämmande spel jag sett. Grymma voodoo kulturer, mord, altarloffer och blod blandas med rent detektivarbete och mörk humor. Det är ett storslaget äventyr som rullas upp framför spelarens ögon. Ett äventyr som faktiskt ger kalla kårar emellanåt.

Du kläder dig rollen som den desillusionerade bokhandlaren Gabriel Knight. Han bor och arbetar i sin skamflade bokhandel i New Orleans. När så en rad mystiska mord sker i staden och polisen inte vet vad de ska göra, dras Gabriel allt längre in i en värld som alla trodde var bortglömd för länge sedan. Det visar sig att övernaturliga krafter härskar och styr hela New Orleans.

Gabriel har mer att göra med dessa mörka makter än vad han anar. Hans förfäder var skuggägare och utrotade häxor och onda andar på löpande band. Men när en av Gabriels förfäder, Hans Ritter, förälskar sig i en kvinnlig släkt medlem, dödar han henne. Det visar sig nämligen att hon tillhör en gammal afrikansk kultur där voodoo och häkonster är vardagsmat och Ritter, som är inkallad av byborna i den lilla amerikanska staden för att utrota häxor, råkar förfälska i knipa. Ritter tvingas att förlåta henne och hennes hämnd blir gnuglig. När byborna bränner henne på bål sliter hon sig loss



En okkult offerplats i modern tid. Gabriel tvingas att lämna sin trygga bokhandel och bli detektiv för att komma svarstkonsten på spåren. När gäller det faktiskt ett vässa skarpelnet ordentligt.

och dödar alla byborna innan hon flyr i väg till en annan, okänd värld. Till en dimension bortom vår egen. Intet är som kärlekens band.

Nu är hon tillbaka, Teleso som hon heter. Det är hennes magi som står bakom mordet i New Orleans och hon är ute efter hämnd på den siste av skuggägarna, det vill säga Gabriel själv. Här spelar ett kärleksdrama av främsta klass upp. Gabriel själv trasslar in sig i två förhållanden samtidigt och det blir förstås snärjligt värre.

Nu ska du hjälpa honom att reda ut hans liv genom att lösa mordet och förgöra Teleso en gång för alla.

Som alltid när det gäller Sierra spel är Gabriel Knight helt grafiskt uppbyggt. Allt sköts genom att

peka och klicka. Det finns åtta kommandon att välja på för att styra Gabriel och en av de viktigaste beständsdelarna är intervjuer med olika karaktärer som dyker upp i spelet. Det hela är mycket väljort och intagen smyger framåt på ett sett jag inte varit med om tidigare.

Tyvärr är inte allt vad det borde vara. För det första är spelet förmodande slött. När Gabriel ska gå över ett rum för att hämta något rinner sekunderna i väg snabbt och det blir nästan outhärdligt segt. En prioritet hos spelmakarna borde vara att anpassa spelen efter den hårdvara som finns hos användarna. Det är inte så att alla sitter hemma med superduperbärar av värsta sort. Sedan kunde Sierra ha stödat upp lite bland

kommandosymbolerna. Åtta stycken är fyra för mycket och gör att för mycket tid går åt för rent formella detaljer istället för att föra handlingen framåt.

En given fyra blir en trea för slöheten. Men den som har tid kan se fram mot ett rysligt bra äventyr av hög klass.

Markus Dahlberg

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **Mac CD-ROM, PC CD-ROM**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: ca 600 kr

Betyg:

HIGH	HIGH	HIGH		
------	------	------	--	--

Powermonger

"Käpprätt åt skogen"

Mad Powermonger försöker Bullfrog upprepa det framgångsrika receptet med Populous. Det går käpprätt åt skogen och resultatet är ett rönt, tydligt och tråkigt spel, men med en idé som faktiskt inte är så dum.

Du är en general som är utsänd av en ond och mäktig kungsherre för att erövra nya världar. Du seglar ditt skepp till en okänd ö och nu gäller det för dig att erövra den och se till att öns inneboende minsta vink från dig. Du måste gå härifrån och se till att krossa allt motstånd i din väg. Du ska bränna byar och fånga får. Du ska uppföra nya vapen och ge dig ut och fiska. Som nybliven landsfader gäller det att se till att dina krigare

och dina undersåtar har mat och vapen. Allt för att hålla dem nöjda och för att stävja uppror. När den första ön är din går du vidare till nästa för att erövra den, totalt finns det 195 territorier att ta sig igenom.

Allt är upplagt för succé men resultatet är något av ett magplask. Manualen ger en mycket vag bild av hur Powermonger ska spelas. Kommandokonerna går visserligen igenom men det förklaras aldrig varför vissa saker ska utföras eller när. Allt känns mycket förvirrat och spelet går framåt på måfå. Grafiken är dessutom riktigt usel. Det är mycket märkligt eftersom den stora grejen är att du ska välja ett kommando och därefter peka på ett objekt på kartan för



Vy över slagfältet. Roligare än så har blivit det tyvärr inte. Dälig uppvisning för att dina menningar ser ut som de vore byggda av legobitar.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Bullfrog**

Betyg:

HIGH				
------	--	--	--	--

Markus Dahlberg

Zeppelin

En zeppelinarsimulator från Microprose låter som en god idé men spelet är mest långtråkigt.

	<h1>Berliner Anzeiger</h1>	<p>English Edition price 20</p>
<p>Wednesday 18. January 1991</p>		
	<p>The whole world shares!</p> <p>Books of value, important and rare, late old photographs their documentation, interesting articles, there are some little old stories, the way of the ultimate success of an average reader.</p>	<p>200,000 Deutsche marks money</p> <p>The Berlin Telegraph has awarded the 250,000 marks a total of 250,000 Deutsche marks money, respectively the 250,000 Deutsche marks money.</p>

200 000 pund i prispengar är ju inte så dumt för att sätta nytt avstånderekord.

Cairo

Location of Royal Suite on the River Nile

Continued and Intellectual center of the country

The Riverside Hotel and Spa from the city

Cigars

Record Night

Freight

Hammam

I de olika städerna kan man försöka skaffa frakter och hyasna till rykten.

*How I introduce myself? Oh, same as
 before again? Well, no, not now!
 I hope I'm not boring you!*

Med lite tur kan man i någon stad också träffa på den väna men undantagligt Rosanne Brixton och försöka sig på en liten flirt. Snacks om larvig...
 10



Anders

Date

1

January

1901

KINAMIC

3,000,000

Options

Airship

Kin

City

Finances

Eched Flight

Finanssidan ger möjlighet att hålla koll på ekonomin, ta lån och handla med aktier.

ZEPPELIN 1 ZEPPELIN 2 ZEPPELIN 3

Airship Graf Patrik in Berlin

Type Z-1
 Crew 3
 Max. Speed. 20km/h
 Passengers 5
 Freight Cap. 1

ATHENS BAGHDAD BERLIN CAIRO LONDON MADRID MEXICO

MOSCOW HEBEL BERLIN NEW YORK PARIS S. FRAN VIENNA

Zepeline huvudmeny med världskarta. Allting är musstyrt och härifrån väljer du olika underfunktionerna.

I verkstaden investerar man i nya skepp, disponerar forskning och arbetskraft och köper råvaror.

"Långsamt"

Luder ni som jag av svårinstallerade PC-spel? Då kommer ni att älska Zeppelin, här är det bara att stoppa i CD-skivan och sedan tuta och köra. Inga som helst problem trots ont om minne, dessutom kräver spelet bara 4 kb på hårddisken, allting körs direkt från CD:n. Å andra sidan visar detta också på spelets enkelhet, precis som det faktum att det bara upptar lite över 5 Mb på skivan. Man undrar ju vad ett sådant spel överhuvudtaget har på en CD att sörja?

Ålskare av fart och flåkt kommer
sakert att ha betydligt mindre till
övers för Zeppelin, för här går det

långsamt... Lika långsamt som byggandet av ett luftskeppsimpenum och det innebär en period på nästan 40 år. Långt innan dess har man säkerligen tröttnat på de oändligt sega bildskärmsväxlingarna medan CD:n snurrar förtyvlat. Det lilla spehårde som faktiskt finns förts helt och hållet av dessa väntetider.

För här finns egentligen en riktigt hyfsad idé. En eller två spelare kan delta i detta finansiella strategispel, där det gäller att utveckla ett luftskeppsföretag, uppfinna och bygga nya zeppelinare, starta ruttor samt frakta last

och passagerare över hela världen. Drivmedel och byggmaterial måste inköpas, luftskeppen underhållas och kontor hållas öppna i de städer som trafikeras. Ekonomin kan drygas ut med hjälp av lite aktiehandel, prisvinster och lån. Att skapa ett framgångsrikt Zeppelinarimperium innan det sista luftskeppet kraschar år 1940 är minsann inte lätt.

För att ge en historisk prägel har man valt att göra hela spelet monokromt, i det utslätade brunvita som man associerar med gamla fotografier. Vår tänkt, kanske, men det bidrar bara till att ännu mera framhäva spelets trå-

kighet. Det enda som är riktigt bra med Zeppelin är musiken, och den ensam motiverar knappast andra än riktiga luftskeppsentusiaster att köpa detta spel. Synd, men så är det.

Anders Reuterswärd

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Microprose**
Pris: **ca 550 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**

Betyg:



Kanske det snyggaste fotbollslivet hittills, men det saknar tyvärr spelkänsla.

Fifa soccer '95

Fifa soccer 95 är nog det snyggaste fotbollsspel vi sett på Megadrive, med spelare som springer snyggt, ramlar snyggt, tacklar snyggt och skjuter snygga mål. Ändå saknas det något – spelkänsla.

Redan när Electronic Arts i början av 1994 släppte Fifa international Soccer var det ett av de snyggaste fotbollsspel som fanns att uppbörja till Megadriven och det är det fortfarande.

Alla spelarnas rörelser är jätte förvånansvärt naturtrogna som förut. Reprisfunktionen används ofta och man kan sitta länge och studera de snygga mål man gjort.

Till detta har man lagt flera nationella och internationella lagor och cuper som man kan delta i med upp till åtta olika lag. Nu kan man också spara flera turneringar och cuper. En del nya spelfunktioner har också lagts in, som volley-skott, väggpassningar, frisparksvanor, riktigt huvudspele och risker att få spelare skadade över flera matcher.

Dessutom har spelet blivit lite svårare. Det är inte längre bara att skjuta upp bollen så långt som möjligt på motståndarens planhalva och sedan jaga på mål. En

annan sak som också är bra är ljudet. "Publiken" lever sig verkligen med och ju närmare ett lag kommer mål, desto högre blir deras jubel.

Något som jag saknar är riktiga namn på spelarna i de olika lagen. Visst är det kul att spela med Sverige, men när alla spelare heter något i stil med A. Johansson är det inte lika kul.

Allt detta positiva till trots – Fifa soccer 95 är ett hopplöst spel att spela fotboll på. (Visst, det duger som actionspel, men är det inte ändå fotboll man spelar på ett fotbollsspel?) Felet är lika uppenbart som det är enkelt: man ser helt enkelt för lite av planen och alldeles för få av sina medspelare.

Man famlar runt på planen och hoppas hitta någon att spela till, men de är ofta utanför bild. Sparke-spel/fotboll får gärna andra lagna sig åt, jag vill passa mig fram.

Sättet man ser planen på, som spelemakarna kallar tv-länkande, är inte alls bra. Med en annan vy, som gjorde att man såg fler av sina spelare, skulle detta spel vara en klar höjare. Nu är det "bara" ett bra spel.

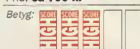
Erik Oskarsson



Minna spelare är så tekniska. Denna nedtagning skulle Klaus Ingemarsson ha varit stolt över.

Möjligheten att göra något vettigt av frisparkar nära målet är stor i spelet. Med A-knappen väljer man frisparkvariant, med B-knappen spelar man valet av variant och med C-knappen utför man frispark.

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: •
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: ca 700 kr



"Hopplöst"

EA International Tour Tennis

"Ray Charles spelar bättre"

Sportspelens okörnte konung, EA Sports, har gett sig in i tenniskarusellen. Nu kan du spela med eller mot tennisvärldens giganter som Borg, Lendl och Wilander.

Spelet innehåller en hel del trevliga funktioner. Det finns inte bara en massa turneringar och prylar, man kan också skapa sin egen tennisspelare och spela en hel tour. Spelet har också batteriback-up så all information sparas utan något bökigt lösenord. Precis som vanligt kan man spela fyra perso-

Man kan väjla mellan hela högar av underlag och klimat. Om man spelar en hel säsong så kommer man garanterat att drabbas av allt.



Om man har tre spelare och en frispelardapter så borde man ha fyra gånger så roligt. Näj då, då är det hela fyra personer som sitter och suckar.

ner samtidigt om man har EA:s fyra spelardapter.

Grafiken i spelet är inte något vidare. Spelarna rör sig stelt och de verkar knappt veta vad som är fram och bak på det racket. Den enda grafik som är riktigt snygg är stilbilderna på olika tennis-metropoler och på spelarna. Ljudet är bra med samplat tal och verklig-hetsrogna ljudeffekter.

International Tour Tennis är i teorin ett väldigt bra tennisspel med turneringar och allt sånt, men i praktiken är spelet långt ifrån de

seness om EA Sports brukar åstadkomma. Spelmässigt är spelet en ramtrått.

Det är främst två saker som är mycket irriterande. För det första har spelarna en tendens att slå på fel sida, det vill säga de slår en backhand när de borde göra en forehand och tvärt om. För det andra har datorspelarna inget som helst bollsinne. Ray Charles spelar bättre tennis. Ståler man Niklas Kulti på en tennissplan så står han inte och glör medan bollen fladdrar förbi honom.

Näe, EA Sports bör hålla sig borta från tennissplanen.

Ove Courtfield

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: •
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: ca 700 kr



Dragon

The Bruce Lee story

Bruce Lee, Draken, Legend. En kampsportstjärna älskades av biopublik och tillverkare av kryckor. Hans liv (delar av det i alla fall) blev till film och nu har filmen blivit spel.

Huvudhandlingen i spelet är att klara av en rad strider för att till slut stå öga mot öga mot en demon av okänt ursprung. Om man lyckas bra i stridandet kan man gå till tilläggsstrider till extra stridsfärdigheter och till slut även karatepinna.

Att göra ett datorspel med Bruce Lee är ganska passande, i filmerna brukade han ju kväva ur sig gnälliga små ljud som för tankarna till ett TV-spel.

Striderna är realistiska (i den mån TV-spelsslagssmål kan vara realistiska), det vill säga inga utslitna ryggrader eller magiska eldbollar. Inte ens demonen som är Bruces huvudfiende har några knäppa egenskaper.

Om man är två spelare kan man antingen försöka ge varandra på

nöten, eller tillsammans försöka klara filmstriderna. Inget är som samarbete, eller hur? Om man har en Multiadapter kan man till och med spela tre personer samtidigt mot varandra. Totalt och underhållande förvirring.

Grafiken i Dragon är välgjord med mjuka animationer och snygga bakgrunder. Ofta känner man också igen de olika stridsstilarna från filmen. Ljudeffekterna är välgjorda och lika överdrivna som i filmen.

Normalt brukar spel baserade på filmer vara en enda lång pina. Dragon är ett undantag.

Ove Karatefeidt

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Megadrive**
Tillverkare: **Virgin**
Rec. ex. från: **Conteneo**

Betyg:



Det gäller att inte bli träffad av den här typens vapen, det kan leda till en kedjereaktion.

"Striderna är realistiska"



Stunt race

FX

"Kalle Anka-racing på hög nivå"

Tryck gaspedalen i golvet och dra i väg på ett ganska annorlunda race. I Stunt Race FX gäller det att med gulliga, storögda (?) bilar antingen tävla på "vanliga" banor mot andra bilar, eller på stuntbanor där det gäller att klara en rad specialsträckor inom en viss tid.

De fyra olika bilarna som finns i spelet är knappast några standardtillverkade risbrännare. De består nämligen av en rad små-

bitar, så om du svänger brant kan till exempel karossen hänga utanför hjulen. Om man krockar så ramlar bilen ihop i en hög småbitar för att som för att omedelbart "ramla ihop" igen. Det är med andra ord Kalle Anka-racing på hög nivå. Intrycket av det hela blir som att styra ett geiellon som ramlar nerför en trappa.

Som man kanske kan gissa när man hör namnet på spelet så innehåller kassetten en FX-krets.

men trots det så är grafiken ganska ruttin. Den är ryckig, vilket gör att det inte går att köra bilen med full kontroll. När man spelar två personer samtidigt ser varje spelare sin bil i ett fönster som är alldeles för litet med tanke på hur stor bilen är. Ljudeffekterna är enkla men känns passande för lekssaksläggningen i spelet. Stunt Race FX är inte något som man säljer skjortan för att köpa.

Ove Kraschfeldt



Om cirka två sekunder kommer denna recensent att kora in i raket för femtioefte gången. - Det blir lätt en vana, förklarar han. Har man inget körkort så...

Det går att spela två personer samtidigt men de här fönstren är på tok för små.



Testversion: **SNES**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Nintendo**
Pris: **ca 750 kr**
Rec. ex. från: **Bergsala**

Betyg:



SPELPRODUKTER

Billigare
Bekvämare
Snabbare

PC	AMIGA	CD32	MAC	SEGA	CD-ROM
PC SPEL	PC CD-ROM	MULTIMEDIA	MULTIMEDIA	MULTIMEDIA	MULTIMEDIA
1942 Pacific Air War 439	Acas of the Deep 549	LJUDKORT	Gravis UltraSound 1545	Carrara At War 2 489	Gabriel Knight 419
Alien Legacy 379	AD & D Collectors Edition 369	Gravis UltraSound Max 1995	SoundBlaster AWE 32 Cap 2795	Links Pro - Firestone 289	PGA Tour Golf 2.0 439
Armoured Fists 359	Alone in the Dark 2 449	SoundBlaster 16 Multi-CD 1495	SoundBlaster 16 SCSI-II 1795	Pirates Gold 409	Quest for Glory 4 419
Beneath A Steel Sky sv 399	Beneath A Steel Sky sv 479	CD-ROM PAKET	CD16 Discovery 3395	Sim City 2000 419	Sim City 2000 Scenario 1 179
Cannod Fodder 2 449	Colonization 449	Gameblaster CD16 3795	Digital Edge 3X 5595	Syndicate 459	Theme Park CD ROM
Dawn Patrol 439	Command & Conquer 599	CD16 Office 6195	SB CDRom Upgrade intern 1695	AD & D Collectors Edition 369	Dragons Lair 429
Delta V 449	Cyberwar Shock 599	OmniCD 3X 3895	Wingman Xtreme 539	Inherit the Earth 429	Journeymen Project 559
Detroit 409	Cyberman 409	JOYSTICKS	Flight Stick Pro PC 699	Larry G 479	Maniac Sports 429
Doom 2 579	Dark Forces 409	Flight Stick Pro MAC 969	FX 2000 419	Myat 669	Pirates Gold 479
F14 Fleet Defender 449	Dark Legions 369	FX 2000 419	Gravis Analog Pro PC 479	Rebell Assault 499	Return To Zork 499
F14 Mission 209	Dawn Patrol 449	FX 2000 419	Gravis Analog PRO MAC 609	Seventh Guest 589	Star Trek 25th 429
FIFA International Soccer 409	Death Gate 449	FX 2000 419	Gravis Game Pad 279	Theme Park 659	
Fortress of Dr. Radiaki 369	Dark World 449	FX 2000 419	My Joystick 269		
Frontier First Encounter 399	Doom 2, Hell on Earth 599	FX 2000 419	Trustmaster FCS 979		
Great Naval Battles 2 399	Dragon Lord 459	FX 2000 419	Trustmaster FCS FLCS16 1569		
Harpoon 2 459	Dream Webb 449	FX 2000 419	Trustmaster WCS Mark II 1279		
Heroes of Might & Magic 399	Ecstasy (18 år) 449	FX 2000 419	Wingman Xtreme 539		
Hokum KA50 399	Eleventh Hour 789	FX 2000 419	Gravis Game Card 319		
Indy Car Racing 439	F14 Fleet Defender Gold 459	FX 2000 419			
Indy Car Track Pack 439	Falcons Gold 449	FX 2000 419			
Inferno 419	Fantasy Feast 439	FX 2000 419			
Inherit The Earth 409	FIFA International Soccer 489	FX 2000 419			
Lemmings 3 359	Fortress of Dr. Radiaki 439	FX 2000 419			
Lejon Kungen 299	Grandest Fleet 409	FX 2000 419			
Links PRO Bighorn 269	Harvester 539	FX 2000 419			
Lode Runner 399	Inferno 459	FX 2000 419			
Lords of Midnight 399	Iron Cross 499	FX 2000 419			
Lords of Realm 399	Legend of Kyrandia 3 439	FX 2000 419			
Master of Magic 439	Lemmings 3 409	FX 2000 419			
Monty Python 289	Little Big Adventure 569	FX 2000 419			
Nascar Racing 389	Lords of Midnight 409	FX 2000 419			
NHL 439	Lost Eden 409	FX 2000 419			
Overlord 439	Magic Carpet 569	FX 2000 419			
Panzer General 429	Master of Magic 459	FX 2000 419			
Perfect General 2 429	Metaltech Earth Siege 459	FX 2000 419			
Pinball Illusion 409	Monty Python 459	FX 2000 419			
Pizza Tycoon 369	Nascar Racing 489	FX 2000 419			
Rise Of The Robots, SVGA 449	NHL '95 529	FX 2000 419			
Sam & Max 399	Noctropolis 569	FX 2000 419			
Seawolf 459	Novastorm 449	FX 2000 419			
Sim City 2000 389	Panzer General 439	FX 2000 419			
Sim City 2000 Scenario 1 159	PGA Tour Golf 486 599	FX 2000 419			
Sim Tower 409	Police Quest 4 449	FX 2000 419			
Simon The Sorcerer 2 369	Quarantine 409	FX 2000 419			
Space Federation 449	Rebell Assault 489	FX 2000 419			
Space Simulator 459	Reintroduction 349	FX 2000 419			
Space Quest 6 239	Rise Of The Robots 549	FX 2000 419			
Split Screen Soccer 449	Sam & Max 459	FX 2000 419			
Star Crusader 409	Sim City 2000 499	FX 2000 419			
Superhero of Hoboken 509	Star Crusader 419	FX 2000 419			
System Shock 399	Strike Commander/Privateer 559	FX 2000 419			
The Horde 399	System Shock 399	FX 2000 419			
The Settlers 399	The Dig 409	FX 2000 419			
Theme Park 459	The Theme Park 529	FX 2000 419			
TIE Fighter 449	Tornado/Falcon 3.0 409	FX 2000 419			
Tornado/Falcon 3.0 409	Transport Tycoon 409	FX 2000 419			
Transport Tycoon 439	UFO 449	FX 2000 419			
UFO 449	Under A Killing Moon 569	FX 2000 419			
UFO: The Deep 449	US Navy Fighter 569	FX 2000 419			
Universe 399	Voyeur 389	FX 2000 419			
Virtus 399	War Craft 389	FX 2000 419			
War Craft 399	Wild Blue Yonder 499	FX 2000 419			
Warplanes 2 Tanks 359	World Cup Golf 479	FX 2000 419			
Wing Comm. Armada 439	X-Wing Collectors Edition 449	FX 2000 419			
Zeppelin 689	Zeppelin 449	FX 2000 419			
Aventyrer Människan 439	Aventyrer Människan sv 689	FX 2000 419			

Månadens Super Special

King's Quest 7 PC 3.5	439
Click & Play PC 3.5	429
Wingcommander 3 PC CD	549
Click & Play PC CD	469

Happy Gaming

SEGA

MEGA DRIVE

Dragon: Bruce Lee Story 559	Earth Worm Jim 629
Elitserien 95 599	FIFA 95 599
FIFA 95 599	Loon King 629
Mega Turrican 519	Mickey Mania 539
Micromachines 2 559	NHL 95 559
PGA Tour Golf 3 559	Puttall 539
Psycho Pinball 559	Shaq Fu 599
Sonic & Knuckles 659	Urban Strike 559
SEGA CD	BattleCops 509
Eye of the Beholder 549	FI Beyond The Limit 549
FIFA International Soccer 509	Jurassic Park 549
Mickey Mania 519	Nova Storm 509
Soulstar 509	32X
RF Enhet För MD1 239	RGB Mono För MD1 59
Omkopplings Kabel För MD1 59	Arbetsmer 549
Doom 639	Star Wars 639
Vitus Racing Deluxe 609	TILLBEHÖR
6-Button Control Pad 209	4-Spelar Adapter SEGA/EA 419

FILMER

Adams Family Value 219	Alive 199
Monty Python Samling 219	Star Trek 2 199
Star Trek 6 199	U2: Rattle & Hum 219

AMIGA

Beneath A Steel Sky Sv 359	Cannod Fodder 2 309
Dawn Patrol 349	Fields of Glory 349
Lejon Kungen AGA 349	Lemmings 3 309
Overlord 349	Premier Manger 3 AGA 279
Rise of the Robots AGA 409	Rise of the Robots 389
Subwar 2050 AGA 349	Theme Park 369
Top Gear 2 239	UFO 359

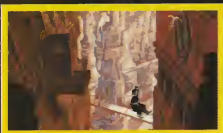
RING FÖR GRATIS KATALOG

TELEFON: 0472-146 45 FAX: 0472-126 01
Box 152 351 04 VÄXJÖ

P = Förhandspris. Alla priser inklusive moms. Endast 60,- frakt tillkommer. Reservation för prisändringar och tryckfel. Outöfsta PF debiteras med 200:-

Problem?

Vi har all hjälp du behöver.



Beneath a Steel Sky
(kod 11)



Sam & Max
(kod 12)



Klotterplanket
(kod 10)



Simon the Sorcerer
(kod 13)



Indiana Jones & the Fate of Atlantis
(kod 14)



Day of the Tentacle
(kod 15)



King's Quest VI
(kod 16)



**Innocent
until Caught**
(kod 17)

Samma nummer till alla lösningar

0712 - 125 50

Samtalet kostar 4:55 kr/min

För information om denna teletjänst ring M-Tel 08-23 24 25

PC-SPEL TILL RÄTT PRIS

- ALLA PRISER INKLUSIVE MOMS -

PC DISK

ACES OF THE DEEP 399
ALONE IN THE DARK 2 329
ARMORED FIST 449
BENEATH A STEEL SKY 299
BLACK HAWK 399
CANNON FODDER 2 399
CHAOX ENGINE 399
COLONIZATION 449
DAWN PATROL 449
DESCENT 429
DOMINUS 429
DOOM 2 489
ECSTATICA 449
FIGHTER WING 499
HAND OF FATE 299
HOKUM KA-80 449
KLIX 'N' PLAY 399
LEMMINGS 3 399
LODERUNNER 399
LORDS OF REALM 399
MERCHANT PRINCE 349
NASCAR 399
PLANET FOOTBALL 449
QUARANTINE 449
RETRIBUTION 429
SUPERHERO OF HOBOKEN 449
SYSTEM SHOCK 429
THEME PARK 429
TRANSPORT TYCOON 429
ULTIMA UNDERWORLD II 329
WORLD CUP USA '94 299

PC CD-ROM

ACES OF THE DEEP 449
ARMORED FIST 449
CORRIDOR 7 299
DARK FORCES 499
DAWN PATROL 449
DOOM 2 499
ORAGONLORE 499
ECSTATICA 499
FALCON/TORNADO 399
GABRIEL KNIGHT 429
HELL 499
KINGS QUEST 1-6 499
KINGS QUEST 7 499
LARRY COLL. 1-6 499
LEG. OF KYRANDIA 3 449
LITTLE BIG ADVENTURE 499
NASCAR RACING 399
NHL HOCKEY '95 449
NOCTROPOLIS 499
PGA TOUR GOLF 489
PRIVATEER/STRIKE COM. 499
RISE OF THE ROBOTS 499
SIMON THE BORGHERER 2 479
SYSTEM SHOCK 449
THE HORDE 379
THEME PARK 449
TRANSPORT TYCOON 449
UNDER A KILLING MOON 499
WORLD CUP GOLF 499
WORLD CUP USA '94 299
VOYEUR 449

EROTIC CD

DANISH GIRLS 1 169
DANISH GIRLS 2 169
DANISH GIRLS 3 169
EROTIC 1 169
EROTIC 2 169
EROTIC 3 169
EROTIC 4 169
EROTIC 5 169
EROTIC 6 169
EROTIC 7 169
EROTIC 8 169
GIRLS ON CD 1 169
GIRLS ON CD 2 169
GIRLS ON CD 3 169
SEX CD ROM 1 169
SEX CD ROM 2 169
SEX CD ROM 3 169
HOLLYWOOD SEXCLIPS 1 179
HOLLYWOOD SEXCLIPS 2 179
ADULT SHARE 1 179
ADULT SHARE 2 179
ADULT SHARE 3 179
SEXY SLOT MACHINE 199

MED RESERVATION FÖR PRISANBUDAR & SLUTFÖRSÄLJ.
POSTENS ANGIFTER TILLKOMMER. EJ UTLÖSTA PAKET.
DEBITERAS MED 149 KRONOR.

PEGA

SOFT'N SOUND

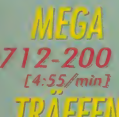
BOX 820
191 28 SOLLENTUNA
FAX 08-357865

TELEFON 08-6230705

CD ROM INT DOUBLESPEED
INKL PIRATES GOLD CD-ROM

1299

Ska du gå på demoparty?



MEGA
0712-200 13
[4:55/min]
TRÄFFEN

Ska vi gå på bio på lördag?

Ska vi starta ett rockband 'hop?

MEGATRÄFFEN

För dig som läser:
Datormagazin, High
Score och OKEJ.

Här hittar du Honom
eller Henne, nya
kompisar, brevvännen,
reskompisar eller
kanske en köpare till
dina gamla skivor eller
datorspel.
För att annonsera eller
svara på en annons,
ring 0712-200 13
Samtalet kostar
4:55/min

För frågor om tjänsten kontakta
Medströms Multimedia AB,
Kungsgatan 24, 111 35
STOCKHOLM, 08-23 24 25



STOPPA UTROTNINGEN

Varje dag försvinner 5-10 arter.
Hjälp oss sätta stopp för det.



WWF

Stöd WWF - Ditt bidrag behövs.
Postgiro 1974-5. Bankgiro 171-8428.
Världsnaturfonden WWF, Ulriksdals Slott,
171 71 Solna. Tel. 08-85 01 20.

Videotoppen Computer Magazine Nöjesguide

Svenskt magasin nu på



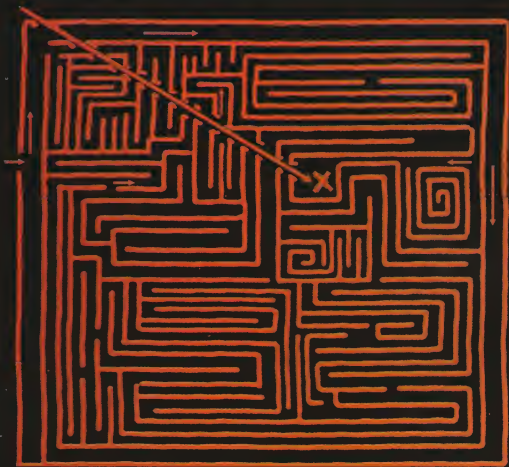
MUSIC TELEVISION®

text

SID 700

Musiknytt Hitlistor Filmguide På stan

Fusk & tips



The Art of Cheating

Fusk i detta nummer: Flashback, Syndicate, Wolfenstein 3D, Sim Ant, Civilization, Super Strike Eagle, Turn'n'Burn, Mega Man X, The Tinies, Theme Park, Dune 2, Mortal Kombat 2, Pagan - Ultima VIII, UFO - Enemy Unknown, Monster Max.

Äventyrstips: Inherit the Earth, Star Trek - Judgment Rites, Countdown, Return of the Phantom, Indiana Jones & the Fate of Atlantis, Leisure Suit Larry VI, Innocent until Caught, Gabriel Knight: Sins of the Fathers, Ultima VIII: Pagan, Sam & Max Hit the Road.

DUNE 2 PAGAN – ULTIMA VIII



PC
Med det här fusket i bakfickan tar aldrig spicefästen slut/alltså tar inte pengarna heller slut). Skicka ut en harvester till ett fält för att skörda som vanligt. När den har blivit full (100 %) ska du köra iväg med den till ett stråle där det inte finns någon krydda. Skjut nu sönder den, så kommer kryddan att trilla ut. Men det spås ut mer krydda än vad som egentligen fanns i harvesten, så nu är det bara att samla ihop den igen. En full harvester ger på det här sättet ungefär 2 nya fulla harvester!

Martin Sjölund, Arliv

MORTAL KOMBAT 2

SNES

Här följer en lista på alla Fatalities. Babalities och Friendshipss man kan göra med sina fighters "Mortal Kombat 2". Namnen på avslutningarna har utelämnats så det blir mer spännande. Babality och Fatality fungerar eventuellt endast om du bara har använt låga sparkar under andra ronden.

Förklarar:

HS Högst slag
LS Lågst slag
HK Hög spark
LK Låg spark
N Nedåt
F Framåt
B Bakåt
U Uppåt

Plustecken innebär att de inbäddade knapparna ska tryckas in samtidigt.

LIU KANG:

FATALITY 1: **N, F, B, B, HK**
FATALITY 2: Håll in **BLK** och rotera styrspaken ett varv med början och slut vid Bakåtpositionen.

PC

För några nummer sedan fanns det anvisningar för hur man genom att peta i en fil kunde få trollformer och nycklar med mera. Så här gör du för att ändra dina egenskaper i stället: Välj först en sparad fil som du använder dig av. Gör en säkerhetskopiera på den, och skriv sedan **DEBUG**. Efter

detta skriver du nedanstående rader, med **ENTER** efter varje rad. Skriv inte det som står inom parentes.

NUBSAVE **** (välj vilken fil du vill ändra på)

L
E 05F8 78 (bättre styrka)
E 05F9 78 (dexterity)

E 05FA 78 (intelligence)
E 05FB F0 (hit points)
E 0625 C8 (mana)
W
Q

Sätt nu igång spelet och ladda in den ändrade filen.

Daniel Aktius, Ytterby

UFO – ENEMY UNKNOWN

PC

Förutom fusket som innebär att man kan få 740 miljoner dollar som stöd i ett tidigare nummer), kan man använda **"DEBUG"** för att skaffa sig 255 enheter av olika objekt i spelet. Gör en säkerhetskopiera av filen **BASE.DAT** och skriv sedan vid prompten (tryck **ENTER** efter varje rad):

Debug base.dat
NBASE.DAT
L
E 015E FF (Engineers)
E 015F FF (Scientists)
E 0182 FF (Rifles)
E 0184 FF (Rifle Clips)
E 0196 FF (Rocket Launchers)
E 0198 FF (Small Rockets)
E 019A FF (Large Rockets)
E 01A0 FF (Laser Rifles)
E 0164 FF (Cannons)
E 0170 FF (Cannon Rounds)
***50**
E 0160 FF (Stingray Launchers)



E 016C FF (Stingray Missiles)
E 01C6 FF (Plasma Rifles)
E 01C8 FF (Plasma Rifle Clips)
E 0206 FF (Alien Food)

Vissa saker måste man forska om för att kunna använda. De tre första och de två sista raderna

måste vara med. Inom parentes står vilket objekt man får 255 stycken av om man tar med raden, så skriv inte det som står där. Listan på objekt är lång, och hela har inte tagits med med tanke på plats.

Erik Axelsson, Bromölla

BABALITY: **N, N, F, B, LK**
FRIENDSHIP: **B, B, B, F, LK**

JOHNNY CAGE:

FATALITY 1: **F, F, N, U**
FATALITY 2: **F, F, N, U, N, LS+BLK+LK**
FATALITY 3: **N, N, F, F, LS**
FRIENDSHIP: **N, N, N, N, HK**

SUB ZERO:

FATALITY 1: **F, F, N, HK, F, N, F, HS**
FATALITY 2: Håll in **LS, B, B, N, F**, Släpp **LS**
BABALITY: **N, B, B, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, N, HK**

KITANA:

FATALITY 1: Håll in **LK, F, F, N, F**, Släpp **LK**
FATALITY 2: **BLK, BLK, BLK, HK**
FRIENDSHIP: **N, N, N, UPP+LK**

KUNG LAO:

FATALITY 1: **BLK, F, F, F, LK**
FATALITY 2: Håll in **LS, B, B, F**, Släpp **LS**
BABALITY: **B, B, F, F, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, B, B, N, HK**

REPTILE:

FATALITY 1: **B, B, N, LS**

FATALITY 2: Bli osynlig med **U, U, N** och tryck **F, F, N, HK**
BABALITY: **N, B, B, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, N, LK**

SHANG TSUNG:

FATALITY 1: Håll inne **HK** i fyra sekunder och släpp
FATALITY 2: **BLK, U, N, U, LK**
FATALITY 3: Håll ner **LS** hela andra ronden, och släpp vid "Finish Him".
BABALITY: **B, F, N, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, B, N, F, HK**

MILEENA:

FATALITY 1: **F, B, F** (i en glidan- de rörelse), **LS**
FATALITY 2: **BLK, BLK, BLK, LK**
FRIENDSHIP: **N, N, N, U+HK**

JAX:

FATALITY 1: **BLK, BLK, BLK, LS**
FATALITY 2: Håll **LS** inne, **F, F, F**, Släpp **LS**
BABALITY: Blockera, och vicka sedan upp och ned på styrknappen många gånger.
FRIENDSHIP: **BLK, N, N, U, U, LK**

BARAKA:

FATALITY 1: **BLK, B, B, B, B, HS**
FATALITY 2: **B, F, N, F, LS**

BABALITY: **F, F, F, F, HK**
FRIENDSHIP: **BLK, U, U, F, F, HK**

SCORPION:

FATALITY 1: **BLK, N, N, U, U, HS**
FATALITY 2: Håll **HS** inne, **N, N, N, F**, Släpp **HS**
BABALITY: **N, B, B, HK**
FRIENDSHIP: **B, B, N, HK**

RAYDEN:

FATALITY 1: Håll **LK** inne, **N, N, F, F**, Släpp **LK, BLK**
FATALITY 2: Håll **HS** inne hela andra ronden och släpp sedan vid "Finish Him".
BABALITY: **N, N, N, U, HK**
FRIENDSHIP: **N, B, F, HK**

För att komma till en hemlig motståndare som kallas **SMOKE**, ska du komma till "The Portal Stage" där du ska göra upercuts på motståndaren tills det kommer fram en käck typ i nedre hörnet som säger "Ooops!". Tryck då snabbt **N** och **START**.

Specialislagen: Daniel Sakdi, Söderhamn

Smoketipset: Henrik Benoni, Hårup

NY TIDNING!

CD-ROM

& MultiMedia

Upptäck framtiden!

Nordens första, kompletta CD-ROM-tidskrift för PC- och Mac-användare är här! Vi vänder oss till dig som är dator-intresserad och vill skaffa dig en ordentlig överblick över ämnet. Vi analyserar, beskriver och testar allt som har med CD-ROM att göra, i alla dess olika former! Vi ger dig också möjlighet att själv testa några av de mest intressanta interaktiva titlarna. Till varje tidning här en CD-ROM fylld med demo-versioner av aktuella titlar! På CD:n till premiärnumret ligger bl a smakprov från Leonardo the Inventor, Multimedia Workshop, Monty Python, Return to Zork och mycket, mycket mera! Upptäck framtiden själv!

Allt Du behöver göra är att fylla in den partafria kupongen nedan och lägga den i närmaste brevlåda. Passa på nu, erbjudandet är tidsbegränsat och gäller bara till den 31 mars 1995!



650Mb!

Fullpackad demo-CD med varje nummer!

650Mb!

☒ **Ja, tack!**

Jag vill ha tre nummer av CD-M och tre demo-CD skickade hem i brevlådan för bara 119:-.

Namn _____

Adress _____

Postadress _____

KOD 103



Prenumerera nu!

Du får tre
späckade
nummer av
CD-M och
tre CD-ROM-
skivor för
bara

119:-

Frankeras ej
CD-M
betalar
portat

CD-ROM

c/o Titel Data AB
Svarspost 170012400
110 12 Stockholm

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Slår du 48 High Score, 102 29 STOCKHOLM. Märk kavertet "Äventyrsakuten" samt vilket spel frågan gäller.

Nytt år – och Besvärjaren® har skickat iväg hela personen på språkkurs för att U-anpassa den inför ansträngningen av skadade monsterköttare, svärdflytare och grottkrälare från hela Europa. Kvar på Äventyrsakuten™ finns bara Besvärjaren® själv och den nyanställda Schwestern Christa, som tröttnade på att ruttna bort uppe på kliniken i Schwarzwald.

– Schwestern, bitte helfen Sie dem Abenteuerer mit dem großen Schwert im Kopf. Danke.

INHERIT THE EARTH

• Hur ska jag få tag på Tycho's karta?

Laga hans "Jusfångare". Så blir hunden så tacksam att han skänker dig kartan.

• Hur får jag en ny lins av Illrama? De har lagt en glaskula på bordet som de säger att jag ska prata med.

Just det, du ska prata med den – det är faktiskt en avancerad dator, kvarlämnad av människorna som bebodde Jorden en gång i tiden. Illrama kan hjälpa en ny lins, om de bara vet vad du behövs i fråga om ingredenser.

Datom vet detta – men den förstär inte ordet "lightcatcher" som är djurens ord för teleskop. För att få fram sköndet "teleskop" måste du gå till rättaste som bor i berget och konsultera din vän där, i hans böcker finns kunskapen du behöver.

• Vad ska jag göra med vargringen som jag hittar hos vildsvinens kung?

Det är ett bevis för att vildsvin och vargarna på något sätt slagit sina påsar shop – borde ni inte informera någon kung om detta? Spar ringen till senare, den kan komma väl till pass.

STAR TREK – JUDGMENT RITES

• Hur gör jag i tredje uppdraget för att få brevet av Schiller?

För det första måste du få läraren att ge dig sitt "chalkboard" (är det inte en svart tavla?). För att detta ska lyckas måste du först få Sundergard att spöda ett rykte i sin tidning, men han vill att du skaffar en förflytningsorder ("transfer papers") åt hans son innan han hjälper dig. Sagt och gjort – drogä vakterna i vapenförrådet genom att spetsa ölen i tavernan med hjälp av med-ticordern, blind sedan kommentanden och ta geväret från väggan.

Låt McCoy vicka kommentanden och hota honom med geväret, så skriver han under förflytningsordern. Ge papperen till Sundergard och prata sedan med Schiller i tavernan om ryktena. Nu ger han dig ett brev att ta med till läraren. Enkelt va?

COUNTDOWN

• Hur kommer jag ut från fängelseshuset? Jag har kommit ner till en vinkällare men där är det stopp.

Någonstans i rummet finns en skylt där det står något om att flaskorna ska vridas i en viss ordning, till exempel tredje flaskan i översta raden och så vidare. Jag kommer inte ihåg den exakta ordningsföljden, men som sagt, den står på en skylt eller en lapp i rummet. När flaskorna ställs rätt öppnas en lönngång ut ur vinkällaren.

DRAGONSHERE

• Hur kommer jag ner i brunnen utan att dö?

Det anklå svaret på den fråga är: låt bli. Längre fram i spelet, när du behöver komma ner i brunnen, kommer du inte att ha några större problem med det – då kommer du att hitta ett "safety belt" som gör att du kan hoppa ner lugnt och fritt.

• Vad är svaren på The Butterfly Kings frågor?

Pröva med följande svarsalternativ: 3, 1, 2, 3, 3. Då kommer kungen att ge dig en röd energisten som hjälper dig att förgöra trollkarlen.

• Hur kommer man in i det höga tomet utan att vakterna dödar en?

Du måste svara rätt på tre frågor, men det har du förmodligen redan förstått. Jag inbillar mig att detta är kopiengsskyddet till spelet, men jag har bara lyckats hitta svaren till två av frågorna i den korta introduktionen till spelet som följer med instruktionsboken. Det tredje svaret blir det alltså till att experimentera med...

• Hur kommer man in genom den hemliga dörren i slottet?

Samma svar som med brunnen – denna dörr kan du ignorera tills du verkligen behöver den, vilket inte är förrän på sluttempen. Och då kommer du från andra hållet...

• Hur kommer man förbi "shifting monster" vid Siatan 'n Platan?

Jag antar att du menar monstret som ligger och lurar i dammen. Kasta i sfären som du fick av mamma drottningen i slottet, så försvinner det. Det andra monstret, som vaktar ingången till byn, vill att du helar honom innan han släpper in dig. Så småningom, allteftersom du löser de olika uppdragen, kommer du att få denna förmåga.

• Hur kommer man förbi "shak" vid det höga tomet?

Det finns två "shakar" som du ska stöta på under klättringen uppför klippan, faktiskt. När du kommer till nästa, ta de bägge fjädrarna och använd ditt svärd för att tjäla till en lockpiva av "bird figurine". Blås i lockpivan för att kalla till dig "shaken" och fråga honom sedan om hans sort bor i dessa berg. Han blir förbannad av att du stört honom, men lova att hjälpa honom om du kan så lugnar han ner sig. Klättra vidare och prata med den andra "shaken" du stöter på. Tala om för honom att du är en vän och att du ska göra allt i din makt för att besegra trollkarlen. "Shaken" kommer nu att låra dig en ramsa i utbyte. Ta lite gytjia vid vattenfallet och fortsätt sedan klättringen.

• Ska man göra något hos nomaden i öknen?

Ja, du kan prata med honom. Om du tidigare pratat med handelsmannen utanför slottet, ska du ha lärt dig så pass av nomadernas språk att du kan urskilja lite av vad mannen vid oasen säger. Svara bara nej på hans första fråga och ja på den andra. Då ger han dig riktningen till en oas i öknen, där du ska prata med kalifen och spela ett spel med honom. Vid oasen utanför tället, tala med shamanen ett par gånger så får du ytterligare en energisten.

RETURN OF THE PHANTOM

• Hur kommer jag in i katakomberna?

Ingången finns i en av logerna på operan, men du kommer inte in i den förrän du läst boken i biblioteket och Christine blivit bortrövad av fantomen. När detta sker, klättra upp ovanför scenen och sök igenom området efter spår av fantomen – då överfalls du och trillar ner på scengolvet. När du vaknar upp igen, prata med kvinnan som går omkring utanför logerna – det är hon som har nyckeln. Inne i logen, undersök pelaren så upptäcker du att den är ihålig. Gå tillbaka ner under scenen, så hittar du nyckeln.

• Vad ska jag göra med alla färgade linser till strålkastare som jag hittar?

När du är nere i katakomberna och letar efter vägen ut, så dessa linser praktiska att lägga ut här och där i rummen – då ser du om du går runt i cirklar. I övrigt har de ingen betydelse för spelet.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

• Hur får jag tag i spakarna som jag ska använda i den stora maskinen inne i Atlantis?

Den ena spaken har du redan, eftersom du kommit in hit. Det är "hinge pin", glångjämlet från den stora bronsdörren. Den andra spaken är en ritualstav, "scepter" som ligger på altaret längst in i rummet med lava-bassängen, ett rum precis i närheten av maskinen.

(taam)

• Hur kommer jag ut från katakomberna på Kreta? Jag har guldboxen med orichalcumkulor, men Sophie vill inte följa med hissen upp! Du är någonstans i närheten av Steinhardts döda kropp, förstår jag. Vad det handlar om är att du måste ta med henne till det bakre rummet, med den stängda gallergrinden, och övertyga henne om att krypa in i det lilla hälet i väggen för att öppna dörren från andra sidan. När ni gjort detta, fortsätt genom de nya katakomberna som öppnar sig på andra sidan grinden, och använd orichalcumdetektorn (fisken i snret) i varje rum du kommer till – då får du snart nys om en hemlig utgång.

LEISURE SUIT LARRY VI

• Jag lastar i High Score att man skulle gå tändstickan från baren till Art som kör bilbilen. Men han vill inte ta emot den!

Anledningen till att du överhuvudtaget försöker ge honom tändstickan är att du behöver ett par batterier, eller hur? Alltså måste du först prata med tjejen som har runt halsen (jo, hon går faktiskt med på att du tar det). Med detta kort kan du komma in på personalområdet i trädgården bakom hotellet, som är omgärdat med ett eistängsel. Inne på området finns ett tält där du kan hitta öl – ta ett sexpack och ge till Burgundy, så myknar hon. Ta att till, så blir hon ännu mer uppsluppen.

• Var finns ID-kortet som behövs för att bli serverad i poolbaren?

Du behöver inget ID-kort. Visa din rumsnyckel, det räcker.

• Jag hittar ingen sprit till Burgundy, ingen klänning till sminktjejen och ingen brud till workout-banan. Var hittar jag allt detta?

Alla dessa problem hänger ihop. Båga med att gå till workouttjejen och ta ID-kortet som hon har runt halsen (jo, hon går faktiskt med på att du tar det). Med detta kort kan du komma in på personalområdet i trädgården bakom hotellet, som är omgärdat med ett eistängsel. Inne på området finns ett tält där du kan hitta öl – ta ett sexpack och ge till Burgundy, så myknar hon. Ta att till, så blir hon ännu mer uppsluppen.

INNOCENT UNTIL CAUGHT

• Vad ska jag göra på baren?

En hel del, faktiskt, men böja med att sno pantkvittot från bakfickan på en av männen som sitter och hänger vid bardisken.

• Var får jag tag i kameran?

Gå till pantbanken med kvittot som du snodde på baren, så får du ut en kamera.

• Hur får man tag i pengarna som man måste ha för att komma ner i tunnelbanan?

Du måste råna tiggarna som sitter i gränden. Ladda upp kameran vid elkontakten vid sidan om korvkonjen, och bränn av en blick i nyfiken på det gamla fyllot. Snu sedan hans hals och töm den på pengar. Gå sedan och köp den där efterlängtda drinken i baren strax intill – väskpengarna räcker till att åka tunnelbanan för. Myntet som du får över virar du in i en bit folie, som du hittar i vassen på pantbanken.

• Vad ska jag göra för att komma ombord på båten. En robot stoppar mig!

Du måste deaktivera roboten. Gå till baren och använd skruvmejseln på serveringsroboten, så plockar Jack ut ett kretskort från den. Sätt sedan ihop krets-kortet med bergsprängaren, och gå tillbaka och använd din nya fjärrkontroll på vaktroboten, som frår fnatt och irrar iväg.

• Vad ska jag göra med ägget?

Vilket ägg? Det vita strutsägg, eller det stora som du snott på zoo? Det första använder du för att ersätta det andra – det andra hade du väl fått i uppdrag att ge antingen till maffiabossen eller panthandlaren. Gör det.

• Hur kommer jag förbi den kottatända växten på zoo?

Testa att det mutar den med lite käk. Går du inte omkring och bär på en hamburgare eller nåt?

GABRIEL KNIGHT: SINS OF THE FATHERS

• Vad ska jag göra på dag tio? Jag vet att jag ska hitta den hemliga voodoo-houfouren, men var finns den?

Kom du ihåg hur houfouren i Benin såg ut? Och vad Gabriel genom flygplansförestret på väg hem till New Orleans? Just det – högvärret ligger mitt under det stora torget, som du är formatt precis som en cirkel. Ingången finns i närheten, gå i i katedralen och undersök en av bikt-stolarna så hittar du en hiss.

ULTIMA VIII: PAGAN

• Hur får jag tag i mycklarna till dörren och kistan inne i Lady Mordeas rum, där offerkniven finns?

Den enda nyckeln ligger under en av kuddarna inne i Lady Mordeas sängkammare: gå dit och ta den när hon sitter och äter. Den andra nyckeln kan Lady Mordeas tjänarinna hjälpa dig få tag i. Gå ut i köket och prata med henne – så säger hon åt dig att möta henne hemma i sitt hus vid Bloodwatch. Gå dit när tiden är inne, så gar hon dig nyckeln.

SAM & MAX HIT THE ROAD

• Hur ska jag magneterna stå för att man ska komma in i den lilla gula dörren?

Står bara i dem så att färgen inne i magnetgrottan liknar den på dörren. Det är inte särskilt svårt, du behöver bara stå på två av magneterna – vilka får du pröva dig fram till.

• Vid vilket sten ska jag stoppa teleskopet för att hitta Frog Rock?

Jag har varit hos Shuuv Ohi och fått pulvet. För det första, har du satt på en extra lins på teleskopet? Om inte, lär du inte se något värdigt värd för att kunna avgöra vilken sten som är vilken. Frog Rock är en liten, rund, svart sten, som man egentligen aldrig skulle stanna och hitta på om man inte visste på förhand.

• Hur kommer jag in på storfotsparty? Jag har dräkten tillsammans med Bumpus peruk. Jag har försökt byta om i telefonhytten, men det går inte. Saktar jag något?

Jä, du måste ha tjära och en massa hår som liknar storfotspås. Både tjära och håret finns vid Mount Rushmore – du behöver fästa en mugg vid golfbollsprockaren och bungjumba från presidenternas nåsör för att få tag i tjära, och håret fixar Max lått från en mammut...

• Var hittar jag ishacken?

Den finns i köket på motellet där storfoterna håller sin årliga kongress. Titta bredvid den stora frysboxen.

• Hur får jag tag på isen? Jag är i köket och har just stött på Bumpus.

Meningen är att du ska få i både Bumpus och hans hejduk i frysboxen. När Bumpus har pratat klart, ta av storfotsdräkten och vänta tills de bägge är inne i frysen och stäng den sedan med Max hjälp. Nu kommer det att bildas ett stort isblock i frysen.

• Jag kan inte hitta någon vinflaska på kaféet. Var finns den?

Om jag nämsin sagt att den finns på kaféet, så förlåt mig. Den står på bordet inne på storfotspartiet på Jungle Inn.

• Hur får jag tag på en korköppnare?

Ishacken som du hittade i köket på storfotsparty blir en perfekt öppnare – om du kröker den lite först. Be Un Geller-typen uppe i den roterande restaurangen på garmystandiet att behandla den lite grann.

• Jag ser inte Frog Rock – hur gör jag?

Du kommer aldrig att se denna lilla stan innan Dougs farbror Shuuv O'ohi har berättat om den. Han håller till i Mystery Vortex.

• Vad ska jag lägga i den tomma snögöben?

Innan du kan fylla den med något, måste du ha fått tag i en kork. Åk sedan till "Mystery Vortex" och stig in i den upp- och nedvända Vortex-maskinen. Nu fylls globen med de magiska dimmorna inne i maskinen. Sätt i korken i botten på snögöben så har du skapat en liten mini-vortex.

ÖNSKA DIG EN PRENUMERATION PÅ OKEJ TILL JUL!

OBS! E-Type är INTE
med som artist
på "Absolute
Music 18".

DU FÅR ÅRETS JULKLAPP
"ABSOLUTE MUSIC 18"
VÄRD 159:-
PÅ KÖPET!

Önska dig en helårsprenumeration
på Skandinavien's hetaste undomstid-
ning OKEJ i julklapp. Eller ge
bort den som present till
en kompis! Missa inte vårt unika
julerbjudande.

Köper du en helårsprenumeration
på OKEJ för 450:- får du utan
extra kostnad den rykande
heta "Absolute Music 18"
på köpet! Späckad med hits från
störheter som Rednex, Mauro
Scocco, Pandora, Neneh Cherry &
Youssef N'Dour, Melodie Mc, Tommy
Nilsson - plus självklart alster
från stora internationella stjär-
nor. Allt som allt ingår 18 heta
låtar på plattan som i butik är
värd ca 159:-.

Skicka in kupongen redan idag!
Portot är redan betalt
av OKEJ.

Det går lika bra att ta en
kopia av kupongen om du inte
vill klippa i tidningen!

GÖR SOM E-TYPE! LÄS OKEJ, TIDNINGEN DÄR ALLT KAN HÄNDA!

POP * ROCK * DANS * TV * FILM

* EKSKLUSIVA TÄVLINGAR * IDOLTRÄFFAR ATT VINNA! *

JÅ TACK, JAG VILL KÖPA EN PRENUMERATION PÅ OKEJ OCH BESTÄLLER:

☐ 26 nr 450:-, jag sparar 109:- jämfört med att köpa lös-
nummer och får vinterns coolaste CD utan extra kostnad!

☐ 13 nr 230:-, jag sparar 49:50
jämfört med att köpa lösnr:

☐ 8 nr 145:-, jag sparar 27:-
jämfört med att köpa lösnr:

Prenumerationen ska skickas till: Inbetalningskortet ska skickas till:

Namn: _____

Namn: _____

Adress: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Postnr: _____

Postadress: _____

Postadress: _____

Erbjudandet gäller t o m 31/1-95,
endast i Sverige och ej i samband med
andra erbjudanden.

Målskans underskrift om du är under 16 år.

OKEJ

BJUDER PÅ
PORTOT!

OKEJ

Svarspost

Kundnummer

110 257 101

110 12 STOCKHOLM

Köp gamla nummer av High Score!

Snart kan det vara försent...



November '93

1:a numret • Allt om Elite 2 • Lösningen till Flashback och KGB del 1. ECTS mässan '93 • Taktikguide till Dune 2 - Battle for Arrakis



Februari '94

Stort jysticketest • Rob n' Raz testar spel • Kör ditt eget OS framför datorn



Maj '94

Arena '94-mässan i Monte Carlo • Högst skapare • Sista delen av lösningen till Alone in the Dark



Augusti '94

Maxiguide till strategispel • SVEROK • CES-mässan i Chicago



November '94

Test av ljudkort. Konfigurerar din PC • Sex i datorspel • Hell - spelet Livets Ord vill stoppa



December '93

Håkan Södergren testar hockeyspel • Jurassic Park • Super Mario All-stars • Lösningen till Flashback och KGB del 2



Mars '94

Första bilderna ur Sonic 3 • Bästa tipsen till Elite 2 • Kingmaker • Journeyman Project



Juni '94

ECTS '94 mässan • 3DO & Jaguar • Startguide till Myst



September '94

Jämförelse av joystick till PC • Battle Tech Center i Chicago



Januari '94

1993 års bästa spel • Avingarna • Rise of the Robots • Sista delen av Flashback-lösningen



April '94

Världens bästa stridsvagnsimulator finns i Skövde • Lösningen till Alone in the Dark del 1



Juli '94

Fotbollsspecial. Bästa datorfynden i London • Tre heta sjöstridsimulatorer i test



Oktober '94

Ubåtsjakt med svenska marinen • Test av CD-läsare. Konfigurerar din PC • Bygg egna banor i Doom

Det går att beställa gamla nummer av High Score, än så länge... vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutskilda nummer. High Score kostar 25 kr/mr, artiklar 15 kr/st. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.

Gör så här:

- Skicka dig en postgiroblankett.
- Ange att det är High Score det gäller och vilka nummer eller artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren". Kontrollera nogga att numret inte är slutsålt!
- Fyll i namn och adress.
- Postgironummer: 117 547-0.
- Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB.

spelbörser

Skicka in din annons på ett vykort till Spelbörser, High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Det går också bra att faxa på 08/650 97 05.

SÄLJES

80 kusk utskrivna till PC för 20 kr. Fusk till bl.a. Wolf, Privat, Fromer, med flera gamlas Sim City m.fl. Tel: 040-16 34 14, Christian.

486 DCL-40 4 Mb RAM, 210 Mb HD, 14" SVGA NI skärm, V1 bus, mus, matta, modem, Dos 6.2 Win 3.11, 8 500 kr. Tel: 0580-120 65, Mattias

486 SX-33, 4 Mb RAM, 214 HD 14" SVGA NI skärm, V1 bus, mus, matta, prg, 10 000 kr. Tel: 019-20 02 12, Henrik.

486 or halva priset, importerat själv, direkt från tillverkaren i Taiwan, adresser och import beskrivning 13C kr. Tel: 016-12 46 57, Oarie.

A1200 65 H0/2 Mb RAM, arbetsband, ritorg, spel och div tillbehör, 6 000 kr. Tel: 0321-640 24, Jan.

A1200, x-drive, 6 org spel, 200 disk, mus, matta, 2 joy, gar 5 mån, arbetsband, 30 kr, 4 500 kr. Tel: 0526-139 90, Rikard.

A500, x-drive, 2 joy, mus, x-minne, 200 disk, H020 Mb, 3 org prg, 2400 kr. Sampler 500 kr. Tel: 031-82 67 43, Martin.

A500, x-minne, Rf mod, 1 tillt, 150 disk, ny interntime, mus, 2 500 kr. Tel: 0921-514 98, Peter

A600 HD 2 mbyte RAM, 40 mbyte HD ca 200 disk, massor av moduler, datafil, 2 joy, 1 mus, 1 disk-lada, kassar att koppla in dator, 1000 kr. Arbetsband, 2 500 kr eller högst 2. Tel: 0458-102 08.

A600, monitor, x-minne, 2 joy, mus, matta, många spel och org, dammigare, dammskjöld, 2 500 kr. Tel: 040 46 11 46, Christine.

Amiga org spel, indy 4, 100 kr. Aven Breed II AGA, 80 kr. Civilization AGA 120 kr, alla med manualer och Rf skick, alla för 200 kr. Vardis, tel: 0175-614 46, Rapr, tel: 58 30.

Amiga spel, McDonaldland, 75 kr. Överdrift 225 kr, Flashback 225 kr eller bytes mot Benefactor, tel: 016-39 51 37, Märten.

CG4 säljes med bandspelare 300 kr + porto. Tel: 0521-102 12, Jerker.

CD ROM prg, Media Share 12-1000 prg från 94, Dr Fort, men an 2000 True Type fonter, Super Games I, Xargon, Epic pinball, Doom mm, Super Games 3, Raptor 100 kr/st. Tel: 0472-137 49, Patrik.

CD32, 9 st spel bl.a. Pirates Gold, Microcosm and Elite II, 1 pad, 1 joy, 2 500 kr. Tel: 040-23 72 47, Mattias.

Day of the Tentacle (disk) nyskick 300 kr eller bytes mot Sam and Max. Tel: 0240-508 20, Anders.

Extern faxmodem 28800 bps med alla sidor och prg, 2 000 kr, 11 mån gar kvar, använd 1 mån. tel: 016-12 46 57, Daniel.

Great Naval Battles 2/PC 300 kr ev bytes mot forslag, org. Tel: 040-54 77 20.

Lands of Lore, Ravenloft + hintbook, The Legacy, Wing Commander II + Speech disks, Ultima Underworld II Outpost CD, alla org + bra skick 200 kr/st. Tel: 0271-100 72.

Ljudkort, Pro Audio Spectrum 16, nästan nytt med alla mjukvaror i org kartong, 500 kr + frakt el högst 2, Tel: 08-760 56 86, John.

Ljudkort, Soundblaster 2.0 + cms chip och prg, 700 kr, Sid Meiers Civilization, 200 kr. Tel: 0660-312 91.

Mac spel, Darkseed 300 kr. tel: 031-24 61 66, Eric.

Mega CD + Megadrive, 3 handcontroller, 4 spel, EA's 4 way adapter, 3 000 kr. tel: 0383-164 74, Tobias.

Mega drive spel, George F. 200 kr, Sonic 2, 200 kr, Mega games I, 350 kr, Shadow of the best, 200 kr, 688 Attack, 200 kr, m.fl. Tel: 0951-331 58, Stig.

Mega drive spel, NHL 94, 400 kr. Tel: 08-767 69 18, Pelle.

Org spel Dracula 3D, Indiana Atlantis, Alone in the Dark, 1 Prats, 125-200 kr. Tel: 046-15 17 92, Lars.

PC CD-ROM spel, Aegis D.O.T.F, den mest komplexa spötdissimulering idag, 350 kr. Tel: 0418-707 72, Jonas.

PC CD-spel, Dragons Lair och Mad dog Micro, 2, 350 kr/st eller byte till Theme Park CD, Gabriel Knight, Ba steel sky. Tel: 016-12 46 57, Daniel.

PC org, Ultima 6, The false prophet, 300 kr, Dark Castle 100 kr eller bytes mot Illima 7. Tel: 019-25 59 86, Tom.

PC spel NHL hockey 300 kr. Tel: 0511-634 46, David.

PC spel säljes nuf Strike Speech pack för 350 resp 150 kr/st, fint skick. Tel: 0418-707 72, Jonas.

PC spel, 1942 The Pacific Air War 300 kr, Gary Gygis's Pacific War 150 kr org helt komplett. Tel: 08-612 02 16, Krister.

PC spel, Comanche Maximum överkill 350 kr, Missionspak 11 150 kr, båda för 450 kr. Tel: 0418-707 72, Jonas.

PC spel, Lemmings I & 2. Tel: 08-510 104 09, Magnus.

PC spel, Lords of magic, Quarantine, Master of magic, Super hero I, of Hoboken, 200 kr/st org. Tel: 040-18 28 26.

PC spel, Railroad tycoon de kus, 200 kr, Carnes at war II, 300 kr. Tel: 046-25 58 30.

PC spel, Winter Olympics (Lillehammer 94), Wayne Gretzky Hockey 2, 199 kr/st. Tel: 0456-219 23, Jonas.

PC, Norton Utilities 8.0, 150 kr, Alone in the dark, 2, 100 kr. Tel: 08-580 345 83, Roger.

PD senaste nytt! Candy 7, Ninja Robot, Jazz Jackrabbit, Rip Tide 40 kr/st. Tel: 046-15 17 02, Lars.

Police Quest 4 till PC 300 kr, Hintbook 40 kr. Tel: 08-91 59 92, Lars.

Saga 16 bit + 4 contr pad (2 prg) + 5 spel: Fifa, SF II, Zombies, Turtles, Mortal Kombat + EA 4 Way Play adapter, 3 000 kr. Tel: 0303-645 64.

Saga Mastersystem säljes med 2 handcontroller och 7 mjukvaror spel 900 kr. Tel: 046-573 54, Daniel.

Thrustmaster FCS Pro 1250 kr, Medashare 2 och 7, 100 kr/CD skiva. Tel: 0520-175 27, Viktor.

KÖPES

Kn, Man, Italia, Strike Comm, Alone in the Dark, 1-2 köpes för 100 kr/st + frakt. Tel: 0451-813 38 el 070-749 17 08, Micke

Directory Opus köpes och x-minne till A1200, monitor till Amiga, ju billigare desto bättre. Tel: 0521-102 12, Jerker.

Lösningen till Beneath a steel sky, max 30 kr inkl porto/frakt, Fredrik Haghem, Sydtangen, 1684 Vestervoy, Hviler, Norge.

Startfiler på diskett till windows, så att jag kan köra spel i win, utan att få massljud, 486 Amra sprinta 25 MHz. Tel: 08-732 54 39, Jonas.

BYTES

Beneath a steel sky bytes mot Xeen 2 eller något äventyrs spel av intresse. Tel: 040-45 62 48, Magnus.

Beträval att Kronor bytes mot Eldar Scrolls eller Al-Quadim eller annat rollspel, har även andra titlar. Tel: 060-55 25 76, Micke

MAC spel, Indiana Jones 3, Smurf, Lemmings bytes mot Railroad Tycoon, Syndicate osv. Tel: 090-12 90 16, William.

NHL Hockey till PC bytes mot Fifa International soccer (PC). Tel: 021-243 97, Gustaf.

PC org spel, Railroad Tycoon 10, Patrikan, Elite II, Game Maker V2.0 bytes mot Les Colonization, Detroit, NHL 95, Outpost m.fl. Tel: 060-57 11 49, Jan erf 17,00.

PC CD-spel, Lex Syndicate, Sirm City 2000 bytes mot andra CO spel. Tel: 031-26 32 43, Niklas.

Premier Manager eller Sensible Soccer bytes mot Sam & Max eller Simon the S, (PC). Tel: 040-54 58 94, Saeed, kvällar.

Tic Fighter bytes mot Syndicate (PC), köpt i USA ej öpnat. Tel: 08-590 899 58, Ludde.

■ Spelbörser är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa eller byta datorer och tv-spel, tillbehör, originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om praktikperioder, spel och mytogram. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopierade program och/eller manualer. Vi tar heller inte in annonser om porbiller. Inskända annonser av ovanstående typ publiceras inte utan överlämnas till en representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonseraren riskerar böter eller fängelse i upp till två år. Försäljning av spel eller program maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris måste alltid uppges i annonser. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Annonsera gratis

■ ■ Priset för annonsering i Spelbörser är 0 (noll) kronor. Du kan alltså sälja, köpa och byta spel och datorer helt gratis. Vi har dock vissa regler för annonsering på den här sidan och ber dig därför att begrunda texten här till höger.

Vill du annonsera skriver du ned maximalt 100 tecken på ett vykort och skickar det till:

Spelbörser

High Score

Box 12547

102 29 STOCKHOLM

Det går också bra att faxa på **08/650 97 05**.

Glöm inte att skriva ut namn och telefonnummer i annonsen, annars tar vi inte in den.



All American Football

SNES (J) • november 94
Amerikansk fotboll som bara kan berö-
ra de som är intresserade av denna
ursäkt till sport. Vi andra hittar lätt
något bättre.

Apidy

Amiga (PC) • september 94
Standard shoot-em-up med snygg gra-
fik. Välgroten men inget nytt under solen.

Arcade Pool

PC (Amiga) • december 94
Det här är ett litet och förmållande
enkelt spel, men innehåller allt vad bil-
jard kan erbjuda i form av vibrationer,
från 6-bollars till 15-bollars, från ensta-
ka matcher till hela turneringar med
massor av deltagare, månadsliga eller
styrda av datorn.

Castle Wolfenstein

Macintosh (PC) • december 94
Fångad i Castle Wolfenstein, nazisternas
slott, måste du med hjälp av kraftiga
vapen och valubevoraktat skadsmine
finna planerna till Operation Eisenfaust
och ta dig ut ur stället för att nådda de
allierade. Massiva action! Spelet är en
föregångare till Doom.

Central Intelligence

PC CD-ROM (J) • november 94
Intriger och hemliga spioner i detta
strategispel som kräver total koncentration
av spelaren. Bär snabbt tråkigt om man
inte gillar tilligt anordningar.

Club Football The Manager

PC (Amiga) • november 94
Ytterligare ett managerspel som saknar
nya grepp. Inte dåligt men inte heller
speciellt spännande.

FIFA International Soccer

PC (Megadrive) • oktober 94
Ytterligare ett fotbollsspel i serien. Snygg
snygg grafik men månadsliga spelarna
lä. Vid nästa uppdatering har det
avancerats till elitserier.

K240

Amiga (PC) • september 94
Rymdstation med uppgift att etablera
grundläggning på asteroider. Många gra-
fik och det blir lite enformigt efter ett
tag.

Lilil Divil

PC CD-ROM (PC) • oktober 94
Småputting äventyrsspel som andra av
världen. Grafiken är mycket bra men
problemet är att det är svårt och för
stooport. En riktig baksida.

Mario Andretti's Racing

Megadrive (J) • september 94
Varvart redan på första rasan av Virtual
Racing. Småtingar jossast, men det
saknas få och pedal to the metal.

Megarace

PC CD-ROM (J) • september 94
Helt klass bilsimulator med topografi
och kanonjoli. En given två som råd-
das av att det är kul att titta på.

On the Ball

Amiga (PC) • oktober 94
Fotbollsspel med managring som främ-
sta förtecken. Många nya grepp men
det mesta blev fel.

Planet Football

PC CD-ROM (PC) • oktober 94
Fotbollsspel i division två. Snygg grafik
men spelarkänslan kunde varit bättre.
Men visst funkade det för en stunds
avkopning.

Sensory Overload

Mac (J) • november 94
Doomklon som saknar föregångarens
våldsamma action. Här händer det för
lite. Vänta på att Doom portas till
Macen istället!

Shadow of the Comet

PC CD-ROM (PC) • november 94
Äventyr inspirerat av HP Lovecraft med
lyckad story men med mindre lyckad
grafik. Usett godt och HP själv under sig
i sin grav.

Sim City 2000 Scenarios vol. 1: Great Disasters

Mac (J) • oktober 94
Varierade och svårösta problem för alla
som redan har lyckan att äga Sim City
2000.

Space Hulk

PC CD-ROM (PC, Amiga) • oktober 94
Samma lysande strategispel som tida-
re men det är trist att inget nytt till-
förts CD-versionen.

Time Trax

SNES (J) • november 94
Plattformsspel med bra
känsla och snygg grafik. Men förvån-
da inget nytt.

Twins Bee

Megadrive (J) • september 94
Pastellfärgad plattform utan överask-
ningar. Högst ordinarie och inte mycket
att fundera på.

World Cup Striker

SNES (Megadrive) • september 94
Fotbollsspel som bara tilltalar niktiga
fotbollsfantaster. Allt är så där habbra
och lite småtröt.



Beträval at Krondor

PC CD-ROM (PC) • december 94
Äventyrsspel som bygger på författaren
Raymond E Feists Ritharböcker. Det är
synd och skam att Dyanima inte har
lagt ner lite energi på att göra en riktig

CD-version av ett i alla andra avse-
nden mycket bra rollspel.

Bloodnet

PC CD-ROM (PC, Amiga) • december 94
Äventyrsspel i cyberpunkmiljö och med
en massa vänner. Problemet med
Bloodnet är att det är så in i döden tråk-
ligt. Dialogerna är urtista och håller på
i evigheter. Dessutom är dialogerna
dåligt samplade. Styrsystemet är klump-
pigt och ströma kan få vem som helst
att somna.

Fantastic Dizzy

Amiga (J) • september 94
Plattformsspel som saknar allt nytan-
ken. För få nivåer och det blir snabbt
tråkigt.

Gobillins

Mac (PC, Amiga) • oktober 94
Ologiskt äventyr med humorbationer.
Svårösta problem gör det hela till en
trist utställning.

Humans

SNES (Amiga, CD32, PC) • september 94
En sorts plattformsspel som kräver lite
klunghet för att komma vidare. Men det
är så lådågsamt att evigheten känns
snabb.

Incredible Hulk

Megadrive (J) • oktober 94
Fullkomligt långtråkigt fightingspel med
den gröne jättepersonen som nu är tröt-
tare än någon annan.

Kick Off 3

**A1200 (Megadrive, PC, SNES) • sep-
tember 94**
Torftigt fotbollsspel med otympig bollkon-
troll och tafflig grafik.

King of the Monsters

Megadrive (J) • september 94
Jättemonster pucker på varandra i
Tokyo. Ett fightingspel som mest blev
en halvmesyr. Långsamt och tråkigt.

McDonald's Treasure Island

Megadrive (J) • september 94
Plattformsspel där reklamerna kom i för-
sta hand och spelet i andra. Inget att
sätta tankarna i...

Megamaze

CD+ (J) • september 94
Pusselspel där det gäller att styra en
boll genom 75 olika labynter. Det
känns lite torftigt och det saknar spel-
känsla.

Myth

CD32 (Amiga) • september 94
Skulle varit ett höjdarplattformsspel för
är sedan. Gammlig grafik och svår-
styrt.

Phantom Express

CD+ (J) • september 94
Annorlunda shoot-em-up med tung gra-
fik. Helt okänt spel om att göra upp
med sitt förfärla.

Starlord

Amiga (PC) • oktober 94
Sievigt gjort och tröttnande långsam
rymdstrategi. Flygsimulator wannabe
som misslyckas kapitalt.

The Incredible Crashdummies

Amiga (Megadrive) • september 94
Plattformsspel som saknar all originali-
tet.

Ultimate Pinball Quest

Amiga (PC) • september 94
Actionflipper med snygg grafik fast boll-
en rör sig ryckigt och det är ganska
händelsefyllt.

Wembley Soccer

CD32 (J) • september 94
Fotbollsspel utan bollkänsla. Massor av
inställningsmöjligheter innan match-
start men efter avspark saknar det be-
tänklighet.



Elfmila

Amiga (A1200) • september 94
Jönsgit fightingspel som verkar vara till-
verkat av spödbarn. Symmetriska svår-
spel och rörelserna är ryckiga. Spela
något annat.

Tomcat Alley

Mega CD (J) • oktober 94
Grymt interaktivt äventyr som passar bäst
på den bakre raden i bokhyllan. Top
Gun-kopia som trötter.



Red Hell

PC (PC CD-ROM) • november 94
Talanglöst och fullt äventyr som med
skammens rodnad förpassas till det
mest bögiga av dem. Glöm gänast.

The Psychotron

PC CD-ROM (J) • december 94
Så kallat interaktivt äventyr med skåde-
spelare så dåliga att till och med Bruno
Wintzell skulle kunna framstå som en
Oscarskandidat. Undvik det som lung-
pesten.

Virtual Valerie

CD+ (J) • september 94
Pettingsimulator med hög anamfaktor.
Du tillfredställer Valene på alla andra
sätt i detta buggiga och usla "spel".

Wacky Golf

CD+ (J) • september 94
Meningen var antagligen att det skulle
gå att spela minigolf i detta misslyckan-
de från början till slut.

Gamla nummer

**Du kan köpa äldre nummer av High Score genom att sätta in 25 kronor/nummer på postgiro:
11 75 47 - 0. Ange namn, adress samt vilka nummer du vill köpa.**

Vrak efter helgerna? Håll ut! Nytt nummer nalkas den 1 februari.

Äventyrsspel
på internet
med folk över
hela världen

Naturligtvis
recenseras en
massa nya
spel, däribland
Elitserien
till Sega
Megadrive



Låt oss åtminstone få behålla vår High Score.



Creature Shock

Aliens, släng er i väggen.

High Score har testat årets mardröm.

MISSA INTE HIGH SCORE DISKETTEN! PRENUMERERA NU!

High Score kommer ut med 12 nummer per år.

Tvåårsprenumeration (24 nummer) kostar 475 kronor – du sparar 113 kronor. Ettårsprenumeration (12 nummer) kostar 249 kronor – du sparar 45 kronor. Halvårsprenumeration (6 nummer) kostar 129 kronor – du sparar 18 kronor.

Beställ din prenumeration genom att katalanen eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationssavdelningen. Tittel Data, 08/652 43 00, vardagar klockan 08.30 – 12.00, 13.00 – 16.30.

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flyktkost.

JAG
VILL
HA:

- ☐ Två år, 24 nummer för 475 kr (kod 106)
☐ Ett år, 12 nummer + 12 disketter för 429 kr (kod 129)
☐ Ett år, 12 nummer för 249 kr (kod 107)
☐ Halvår, 6 nummer för 129 kr (kod 108)
 Jag har: ☐ PC ☐ Mac

HIGH SCORE

Frankasas av
High Score
betalar
portot

Namn: Ålder:

Adress:

Telefon: Postnummer:

Målsmans underskrift Postadress:

om du är under 16 år:

Svarspost
Kundnummer 110257101
110 12 STOCKHOLM

NEW

TRADITION

Femmanhuset • 411 06 Göteborg • tel 031-15 03 66

8 År
i branschen

Skickas samma dag! Alla priser inkl. moms. Vi tar kreditkort!



CD 599:-



CD 449:-



CD 549:-



CD 599:-



CD 549:-



CD 599:-

PC 3.5

1942 Pacific air war	499:-
5th Fleet	549:-
Aces of the deep	449:-
Aladin	399:-
Alien Legacy	499:-
Armoured fist	499:-
Cannon fodder 2	399:-
Civilization	449:-
Colonization	499:-
Dark legions	449:-
D-day	449:-
Delta V	499:-
Desert strike	399:-
Doom 2	549:-
Dreamweb	539:-
FIFA soccer	469:-
F-14 Fleet defender	499:-
Iron cross	469:-
Lion king	399:-
Lords of the realm	499:-
Master of magic	449:-
Nascar racing	499:-
Operation crusader	549:-
Panzer general	549:-
Pizza tycoon	499:-
Powerdrive	349:-
Quarantine	469:-
Retribution	469:-
Rise of the robots SVGA	499:-
Sim city 2000	449:-
Space simulator	469:-
System shock	499:-
Theme park	499:-
Tie fighter	549:-
Transport tycoon	499:-
UFO Enemy unknown	499:-
Wargames constr. 2 Tanks!	549:-
Zeppelin	499:-

PC CD

1942 Pacific air war GQ1.D	499:-
Armoured fist	549:-
Aces of the deep	449:-
Colonization	549:-
Creature shock	599:-
Dark legions	449:-
Dawn patrol	549:-
Dragon lore	549:-
Doom 2	699:-
Ecstatica	549:-
FIFA soccer	499:-
HELL	549:-
Inferno	549:-
Kings quest 7	499:-
Lands of lore	549:-
Little big adventure	599:-
Lords of the realm	499:-
Magic carpet	599:-
Masters of magic	449:-
MYST	599:-
Nascar racing	499:-
NHL '95	549:-
Noctropolis	599:-
Novastorm	549:-
Outpost	499:-
Panzer general	549:-
PGA tour golf 486	589:-
Pizza tycoon	499:-
Rise of the robots	624:-
Sam 'n Max	479:-
Simon the sorcerer	549:-
SSN Seawolf	549:-
Theme park	499:-
Transport tycoon	499:-
U.S. Navy fighters	599:-
Wings of glory	549:-
World cup golf	499:-

BUDGET

TFX	CD 349:-
Bloodnet	CD 329:-
Battle Isle 2	CD 349:-
Beneath a steel sky	CD 349:-
Civilization	CD 329:-
Hand of fate	CD 289:-
Lands of lore	CD 289:-
Subwars 2050	CD 295:-
UFO Enemy unknown	CD 295:-
7th Guest	CD 249:-
Megarace	CD 295:-
Gabriel Knight	CD 319:-
Day of the tentacle	CD 295:-
Indy: Fate of Atlantis	CD 325:-
Monkey Island	CD 295:-
Darkseed	CD 295:-
Carriers at war 2	Pc 249:-
Chessmaster 4000 t.	Pc 249:-
Pacific strike	Pc 349:-
TFX	Pc 319:-
Ultima 8	Pc 349:-
Wing com. academy	Pc 299:-
Sam & Max	Pc 349:-

ÖVRIGT

Förutom detta har vi ca: 600 olika titlar till Pc, Pc-CD, Mac, Mac-CD och Amiga (vi har antagligen det största sortimentet i Sverige). Om ni inte hittar spelet ni söker i denna lista bör ni ringa oss och fråga efter det. Vi har även ett brett sortiment på erotiska CD-ROM titlar och hårdvara som joystickar och ljudkort. För inbitna krigsspelare har vi Battles of Napoleon och en uppsjö scenarion till detta, vi har även scenarion till TANKS!

Vid postorderbeställningar tillkommer enbart postens egna avgifter, vi skickar med inbetalningskort så att Du slipper postförskottavgift (ca 30 kr). New Tradition reserverar sig för eventuella tryckfel samt förbehåller sig rätten för prisändringar.

DT

Computer
System

DATABUTIKEN

SOLNA

CITY

GULLMARSPLAN

Näckrosen

Odenplan

Gullmarsplan

Råsundav. 128
Tel: 08-83 40 00
Fax: 08-82 00 43

Karlbergsv. 25
Tel: 08-31 17 00
Fax: 08-82 00 43

Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 42 00
Fax: 08-82 00 43

Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. STÅNGT!

Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. 10:00 - 15:00

Vard. 09:30 - 18:00
Lörd. 10:00 - 15:00

Postorder / Admin.

Tel. 08-83 40 00
Box 2267
171 02 SOLNA

KVALITETSDATORER • SKRIVARE • MONITORER • TILLBEHÖR • 8 ÅR I BRANCHEN!



PENTIUM DATORER!

- PENTIUM PCI
- 8MB RAM
- 420 MB HÄRDISK
- PCI GRAFIKKORT
- PCI KONTROLLER
- 16.7 MILJ FÄRGER
- MINI TOWER

DT PENTIUM PCI	
60 MHz	13.995:-
DT PENTIUM PCI	
66 MHz	14.995:-
DT PENTIUM PCI	
90 MHz	18.995:-

BÄSTA 486 DATOR KÖP! (Enligt test i Attack! nr.1 Feb. '94)

Datorerna innehåller följande:

- 486 SX² DX, DX2 CPU
- ZIF Sockel
- AMI bios (Green PC)
- 256kb Cache minne
- 4MB RAM utbyggbart (64MB)
- 420 Mb HD
- 32 bitars HD access
- VESA LB Hårdisk kontroller
- 1.44 Mb Diskettstation
- 1280x1024 max upplös.
- 640x480 (16.7M färger)
- VESA LB win accelerator
- 2 seriella & 1 parallell
- "S" märkt nätdel
- Inbyggd Noise killer
- Minutower låda
- Svenskt tangentbord
- MS kompatibel mus
- Trygghet & Snabb service

DT 486 SX-33	6.995:-
DT 486 SX2-50	7.495:-
DT 486 DX-40	7.695:-
DT 486 DX-2 50	7.795:-
DT 486 DX2-66	7.995:-

VIP DATOR 700

VESA, ISA, PC, ALLA STANDARD TILLGÅNG

NU!
420 Mb

SKRÄDDARSY DIN DATOR

OBS! Uppgraderingspriser, gäller endast i samband med datorköp!

• 8 (4)MB RAM MINNE	1.295:-	• PCI DATOR (VIP)	700:-
• 16 (12) MB RAM MINNE	4.395:-	• NÄTVERKSKORT fr.	395:-
• MAXITOWER LÅDA	600:-	• 540 MB HD	495:-
• MIDI TOWER LÅDA	300:-	• MS-WORKS F.WIN	2.495:-
• Ljudkort fr.	395:-	• MS-DOS & WIN	990:-

MONITOR

14" FARG
1.895:-

10 CD SKIVOR

FULLT MED PROGRAM!
CA 6,000 MB

480:-

MONITOR 17"

DATA WORLD 5295:-

ÅRETS JULKLAPP!

**SOUND EXPERT 16
LJUD/MULTI CD-KORT**
595:-

**HÄRDISK
420 MB, IDE**
1.795:-

**CD-ROM SPELARE
MITSUMI KIT**
1.195:-

**15" MONITOR
DATA WORLD**
2.895:-

**14" MONITOR
DATA WORLD**
1.895:-

**NEC LASER
SKRIVARE 610+**
3.695:-

Alla priser i annonsen är angivna exklusive gällande moms och gäller tillsvidare. Vi reserverar oss för eventuella pris-, produkt-, samt specifikations ändringar.

er Tel: 08-834000 08-311700 08-914200

ISDATORER • SKRIVARE • MONITORER • TILLBEHÖR • 8 ÅR I BRANCHEN